

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL: Wii GAME BOY NINTENDO DS GAMECUBE
Nintendo®
Nº 178 - SEPTIEMBRE 2007
Wii-Fit
¡La nueva tabla de ejercicios de Wii!
REPORTAJE
¡7 BOMBAZOS PARA Wii!
Mario Galaxy
Smash Bros
Pokémon Battle
Tomb Raider...
ESTRENO EN Wii Y DS
RATATOUILLE
¡Sumérgete en el juego de la nueva película de Pixar!
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
ALUCINA CON LOS PRÓXIMOS ESTRENOS DE Wii Y DS
Boogie
FIFA08
Zelda Phantom Hourglass
Guía con mapas de LOS 4 FANTÁSTICOS de Wii
8 424094 81 0024
00178



Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 178 ... MBRE 2007

CONCURSO DE MIEDO
12 Juegos de Resident Evil 41

26 RATATOUILLE
VERSIONES PARA DS Y Wii de la película de Pixar, comentadas y puntuadas por nuestros expertos... en juegos, no en cocinar. Pero bueno, han salido jugosas reviews.

66 Zelda: Phantom Hourglass
LA AVENTURA MÁS BUSCADA para DS se pasea por nuestras páginas.

48 Los 4 Fantásticos
LA GUÍA para acabar la aventura de Wii con o sin ayuda de La Cosa.

32 Driver
UN JUEGO CAÑERO y sin complejos, que mezcla bien disparos, acción y conducción.

14 7 bombazos Wii
DE SMASH BROS. A TOMB RAIDER, pasando por Mario Galaxy, Pokémon Battle... ¡mejor ve para allá y descúbrelo tú mismo, colega!

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡BROOOOOOMM!

¡Velocidad de vértigo y online para MK de Wii!



página 6

¡EN DIRECTO!

¡Los mejores juegos del E3 estuvieron en Madrid y los probamos todos!



página 8

CON Wii-FIT...

¡Prometido, este año me quito los kilos de más!



página 12

AVENTURA Wii

¡Multiplícate por cero, colega!

La nueva aventura de 'Los Simpsons' será realidad en tu Wii y DS en noviembre.

Springfield está en peligro! Sólo la disparatada familia Simpson es capaz de impedir que el caos se apodere del mundo. ¡Uff! La película acaba de estrenarse y está arrasando, al juego le falta un poco aún, pero promete lo mismo: acción y humor.

¡La familia al poder!

Pero el juego no estará basado en la peli, sino que tendrá un nuevo argumento, escrito por los guionistas de la serie. Es lo de menos, pues será casi como jugar con el film. Y aquí tenéis algunas razones: ¿veis qué gráficos más chulos? Pues vais a alucinar con los detalles, efectos de luz y el motor de animaciones que tendrá. El desarrollo será una **mezcla de aventura y plataformas** en la versión Wii, y un plataformas 2D de scroll horizontal en la de DS. Ambas serán lanzadas por EA Games el 1 de noviembre.





¡Primeras imágenes!

Los creadores de la serie trasladarán el universo diseñado para la televisión a las pantallas de Wii y DS



Bart, Homer, Marge... toda la familia protagonizará situaciones extraordinarias, creadas especialmente para este juego.



Los gráficos serán "cel-shading", con un look que nos sumergirá en la divertida serie de televisión.

LO MEJOR DEL MES

Harry Potter y la Orden del Fénix

330 millones de dólares ha recaudado la película en todo el mundo en el primer fin de semana de exhibición. La recaudación ascendió a 7,8 millones de Euros en España. Es el mayor estreno de la historia de Warner BROS.



El nuevo control de FIFA08 y NBA

Perfectamente adaptado a los mandos de Wii, el modo "Family Play" nos permitirá ser un crack de fútbol o el basket con solo mover los mandos.

Se acerca Zelda para Nintendo DS

Por fin quedan respondidas las cientos de consultas que nos llegan cada mes. Zelda Phantom Hourglass, este octubre.

Transformers

Las versiones para DS y Wii son de lo mejorcito en conversiones peliculeras de esta temporada. Por encima de 90 los dos juegos. ¡Enhorabuena!

Los anuncios de estrenos en el E3

Todos tan espectaculares como deseados. Desde Mario Kart a Resident Evil pasando por Wii-Fit, Tomb Raider, Endless Ocean...






Nuevo diseño y efectos únicos para los vehículos.

CARRERAS Wii

¡Mario, arranca!

¡¡Notición: un Mario Kart para Wii en 2008... y con modo online!!

Las pantallas lo dejan claro. Nuevos y modernos vehículos, pistas endiabladas, más efectos que nunca... el último **Mario Kart promete ser el mejor de la historia**. Y como guinda al pastel, incluirá modo online para disputar carreras contra cualquier "mario kartiano" del mundo. Eso sí, hasta 2008, nada.

Las carreras online serán competidísimas.



¡Sigue la coreografía original de la película!

MUSICALES Wii

Canta con los chicos Disney

«High School Musical» se estrena este octubre en Wii y Nintendo DS.

Ha sido una de las pelis más exitosas de 2006, y ahora, justo cuando se prepara la segunda parte, va a dar el salto a Wii. El juego se llamará **«High School Musical: ¡Canta con ellos!»** Y, micro en mano, nos invitará a recrear los temazos de la peli, junto a sus carismáticos protagonistas. Que sí, podremos elegir nuestro personaje favorito y cantar todas las canciones de las dos películas, siguiendo una coreografía idéntica a los bailes del film. Además habrá un modo fiesta para compartir risas y notas con un grupo de amigos.



Interpretarás cualquier tema de la película con el personaje que elijas.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



UNA NUEVA EXPERIENCIA

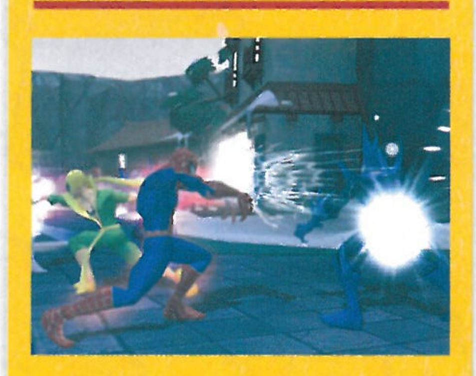
de BLOB

Es la última locura de THQ. Eres una bola cuyo objetivo es colorear un mundo en blanco y negro. Pero cada cosa de un color determinado, así que tendrás que ir tiñendo tu cuerpo con los colores que necesites. ¿Cómo? Buscando botes de pintura por los escenarios, pero habrá enemigos que te lo impidan y... Llegará este año a Wii.

LEGO SE LO MONTA DE CINE

LEGO INDIANA JONES: EL JUEGO

En verano de 2008, LucasArts y TT Games nos traerán una divertida versión de las tres primeras pelis del famoso arqueólogo. Lo desarrollará la gente que trabajó en «Lego Star Wars», así que habrá aventura y muchos bloques de Lego para dar forma a los héroes de la película. ¡Una idea genial para ser el primer juego de Indy en DS y Wii!



SPIDER-MAN BUSCA ALIADOS

SPIDER-MAN: FRIEND OR FOE

Lo que debes saber del nuevo Spider-Man es que incluirá un modo cooperativo para que un segundo jugador entre en acción, controlando a un aliado del hombre araña. Eso, y que habrá acción, golpes, combos, patadas... de todo, este otoño.



Consigue con John Smith en la
Vuelta Rápida Al Cole
30 CURSILLOS DE PILOTAJE DE KARTS EN EL CARLOS SAINZ CENTER, CON LA PARTICIPACIÓN Y ASESORAMIENTO DEL CAMPEÓN.
1 KART DE COMPETICIÓN CAT. KF3 (JUNIOR). MOD. FERNANDO ALONSO
Infórmarte en tu tienda de deporte más cercana ó en www.johnsmithsport.com
Carlos Sainz *
JOHN SMITH
ALONSO KART
CARLOS SAINZ CENTER
KART & BUSINESS
* Campeón de Madrid 2006 - Cadete. Subcampeón Copa de Campeones de España 2006.
JOHN SMITH





Así se apunta en Resident Evil, tal cual lo está ejecutando nuestro Redactor Jefe, Javier Domínguez.

El "showroom" viene dotado de sofá desde el que disfrutar aún más de Wii.



El director de la revista se encaprichó con Metroid 3, pero le dieron una tunda.



VARIOS · Wii

Probamos lo mejor del E3... en Madrid

Nintendo trajo los mejores juegos del E3 a su "showroom" de Madrid, y los disfrutamos a tope.

Mario Galaxy», «Metroid Prime Corruption», «Resident Evil Umbrella», «Super Paper Mario»... todos nuestros sueños se hicieron realidad aquí mismo, en casa. Sí, porque pudimos disfrutar los mejores juegos que Nintendo presentó en el E3 de California sin desplazarnos hasta allí, sin colas, sin que nadie nos perdiera el equipaje. Así de cerca, y con la concentración puesta donde debíamos, sacamos todavía mejores conclusiones de las que ya nos habíamos hecho. Qué pasada el nuevo Mario, cuánto miedo da el Resident Umbrella, qué bien se mueve Metroid por los nuevos escenarios y, sí, cómo mola el Wii-Fit, la nueva joya de Nintendo para su Wii. En estas fotos nos podéis ver en plena jornada laboral, dándole marcha al mando y al nunchako en el confortable "showroom" que Nintendo España montó hace tiempo en Madrid. Fue una pasada, queridos colegas.



ENTRENA TUS OJOS EN DS.

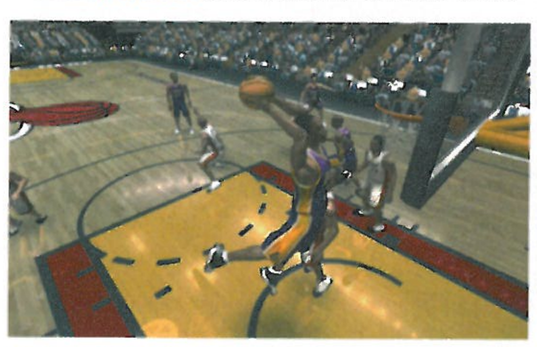
Es lo que persigue el nuevo periférico para DS que acaba de salir en Japón. Una cámara con una serie de divertidas pruebas de coordinación "mano-ojo" que miden la agilidad visual, el tiempo de reacción y la visión periférica. Es parte del entrenamiento habitual de los deportistas de élite, pues les ayuda a apuntar mejor cuando golpean la bola. Así que, ¿por qué no usarlo nosotros? «Vision Training» saldrá en breve en Estados Unidos.







Hasta 8 jugadores podrán disfrutar del modo online.



El espectáculo estará garantizado: ¡qué graficazos!

BASKET Wii

¡Las estrellas del baloncesto!

Sumérgete en el mejor basket con la edición para Wii de «NBA Live 08».

Empieza la temporada NBA, y llega fuerte a Wii. De momento incluirá el modo **"family play"**, para tener un control total de tu equipo con solo mover el mando. Además añade hasta **8 jugadores online**, animaciones a 60 imágenes por segundo, concurso de mates, triples... Todo para disfrutar el mejor baloncesto. En octubre, en tu Wii.

SIMULACIÓN Wii

La serie de moda, en Wii

En «CSI: Pruebas Ocultas» te convertirás en todo un investigador

Analizaremos los objetos encontrados en el escenario.

Nos convertiremos en los protagonistas de los episodios.

La serie que arrasa en la tele será en breve un juego en el que zambullirse con el mando de Wii. «C.S.I. Pruebas Ocultas» nos convertirá en policías de criminalística de Las Vegas y nos dará todas las herramientas para solucionar cinco complejos casos. De modo que **visitaremos los escenarios del crimen, haremos reconstrucciones forenses** y utilizaremos el equipo de laboratorio, el mismo que sale en la tele, para solucionar el caso. Por el camino habrá acción, minijuegos y un sistema de búsqueda de pistas que nos hará protas de los episodios. ¿Listos para solucionar los rompecabezas?





Una de caballos

Toma nota de dos nuevos títulos protagonizados por equinos. Uno es «Horsez 2», de Ubisoft para Wii; el otro se llama «My Horse and Me» y promete ser todo un descubrimiento cuando lo lance Atari en Wii y DS este mismo otoño.

Real Madrid

Virgin Play ha firmado un acuerdo con el Real Madrid C.F. para producir y distribuir los juegos oficiales del equipo blanco. El acuerdo es por 5 años y se estrena con un título previsto para finales de 2008 en Nintendo DS.

Super Paper Mario

A los que estéis esperando impacientes el lanzamiento del nuevo Paper Mario en Wii, apuntad la fecha: 14 de septiembre. En el próximo número tendréis una review a fondo, en la que analizaremos su "cambio de perspectiva". No os lo perdáis.



Lucky Luke

La nueva película de animación del vaquero se llama 'Lucky Luke go west' y se estrena en diciembre. Pues bien, un pelín antes se estrenará en DS y Wii el juego de la peli, con mucha acción y personajes de sobra conocidos.





mi clínica veterinaria



- Construye tu propia clínica veterinaria
- Cura a través de la pantalla táctil a tus animales preferidos: perros, gatos, conejos, caballos, pájaros...
- ¡Y monta a caballo en tu tiempo libre!

LOS MEJORES JUEGOS DE MASCOTAS PARA EL VERANO

Cats & Dogs tus mejores amigos

¿Por qué elegir sólo una mascota cuando puedes tener tus dos preferidas en un solo juego?

Sólo con "Cats & Dogs - Tus mejores amigos" para PC y Nintendo DS



















Wii-Fit detecta con precisión la presión que ejercemos con cada pie.



En este juego deberemos movernos a cada lado para rematar de cabeza cada balón.



Si los abdominales no son lo tuyo, con Wii-Fit seguro que cambias de idea.



VARIOS · Wii

El objetivo es ponerse en forma

Wii-Fit nos permitirá tomar mayor partido en la acción y de paso controlar nuestro estado físico.

Wii-Fit sigue el efecto dinámico de «Wii Sports», sólo que ahora con todo el cuerpo. Se trata de una **"tabla de equilibrio Wii"**, que reconoce la presión que ejercemos sobre ella al subirnos, y es capaz de medir distintas acciones. Detecta si movemos el cuerpo hacia delante, atrás o a los lados, si levantamos los talones, si nos zarandeamos... Esta tabla funciona junto a un set de minijuegos estilo «Wii Sports». La idea es movernos mientras nos divertimos. Por eso haremos cosas tan variadas como rematar de cabeza, posturas de yoga o saltos de esquí.

Tenemos la posibilidad de que Wii-Fit compruebe nuestro estado de forma, y que quede grabado en un nuevo canal que estará disponible junto al periférico. ¿La fecha? **2008**. Pero Nintendo Acción ya lo ha probado, y además de darse una buena paliza, hubo risas al comprobar nuestro estado físico.



¿ERES LA CHICA COSMOLITE? Nintendo España y la revista Cosmopolitan buscan a la chica Cosmolite. Si te apetece el reto de ser la imagen de la DS Lite (o a tu hermana, o a tu novia, que será más posible), debes tener más de 20 años, ser una apasionada por la moda y estar a la última en tecnología. Para participar, consulta las bases en la página web de la revista www.cosmopolitan.es, y date prisa porque el plazo está abierto hasta el día 31 de agosto.

SOLO HAY UNA FORMA DE CONSEGUIR UN SUPERCAÑÓN SEMIAUTOMÁTICO DE ALTA POTENCIA... GANÁRSELO.



SEPTIEMBRE DE 2007



Wii™



PSP™
PlayStation Portable





www.sega-europe.com



¡QUÉ BOMBAZOS!

¡LAS ESTRELLAS DE LA TEMPORADA!

7 JUEGOS PARA SOÑAR CON TU Wii

Te presentamos 7 juegos que convertirán tu Wii en la máquina de juegos definitiva. Sin duda los 7 títulos más esperados del momento, 7 superestrellas que llegarán este año para hacer felices a los usuarios de Wii.



Mario & Sonic at Olympic Games

Este noviembre, los escenarios oficiales de "Beijing 2008" van a ser pisados por otros héroes...

¡EL DATO!
Es la primera vez en la historia que se enfrentan los dos héroes clásicos... ¿quién será el más rápido?



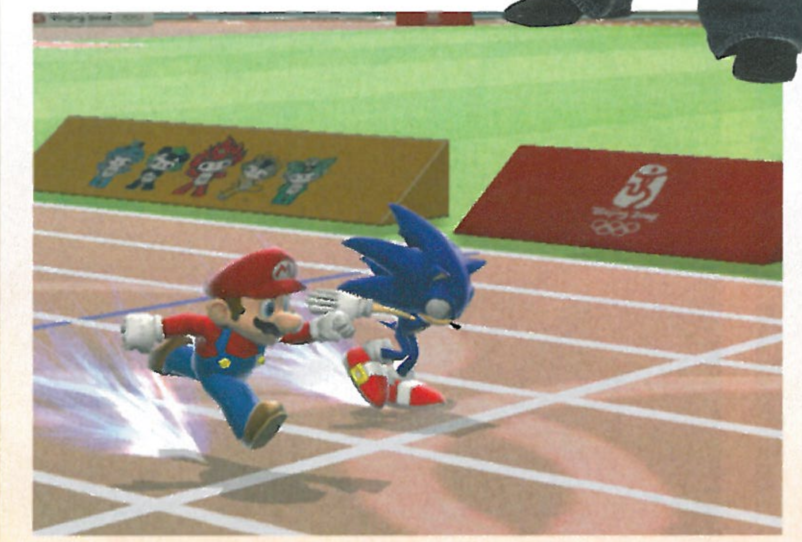
Bowser lanzará el martillo, y cuanto más rápido des vueltas al wiimando, más lejos llegará.



El cartel oficial del juego deja claro que se trata de una licencia olímpica oficial. ¡Viva Beijing 2008!

¡ES HORA DE COMPETIR!

Los atletas olímpicos serán Mario, Sonic y gran parte de la familia que ha aparecido en sus juegos. Todos se dejarán púas, colas y gorras en los 100 metros, lanzamiento de martillo, carreras de vallas o en las piscinas de natación. El acontecimiento será sólo en Wii y DS, y contará con los mejores controles disponibles. Expectación total.



¿Quién ganará? El espíritu de competición que se generará en cada prueba mantendrá a los dos bandos (fans de Sonic y de Mario) eternamente picados.



Los escenarios serán los estadios oficiales. En ellos se celebrarán todas las pruebas con una ambientación excepcional. Aquí todos jalean al gran Luigi.

¡MARIO DE ARRIBA ABAJO!

Super Mario Galaxy

El bueno de Mario está preparando uno de esos juegazos que terminan haciendo historia. Seguirá saltando mucho, pero de planeta en planeta y adaptándose perfectamente al control de Wii.

Mario y Bowser

LA HISTORIA SE REPITE, pero en Wii todo será distinto, desde los gráficos, espectaculares, hasta el tipo de control.



Los poderes de Mario se ampliarán con esta nueva entrega: podrá volar con un disfraz de abeja, al estilo de Super Mario Bros. 3, donde lo hacía con el de mapache.



La variedad de entornos será espectacular gracias a las 40 galaxias que ofrecerá el juego. Incluso bucearemos por un asfixiante mundo subacuático.



¡EL DATO! Podrás jugar con otra persona, que ayudará disparando con su propio mando a los enemigos

¡Sorprendente!
LOS MUNDOS serán muy distintos, así que las sorpresas en forma de gusano gigante y demás, están aseguradas.

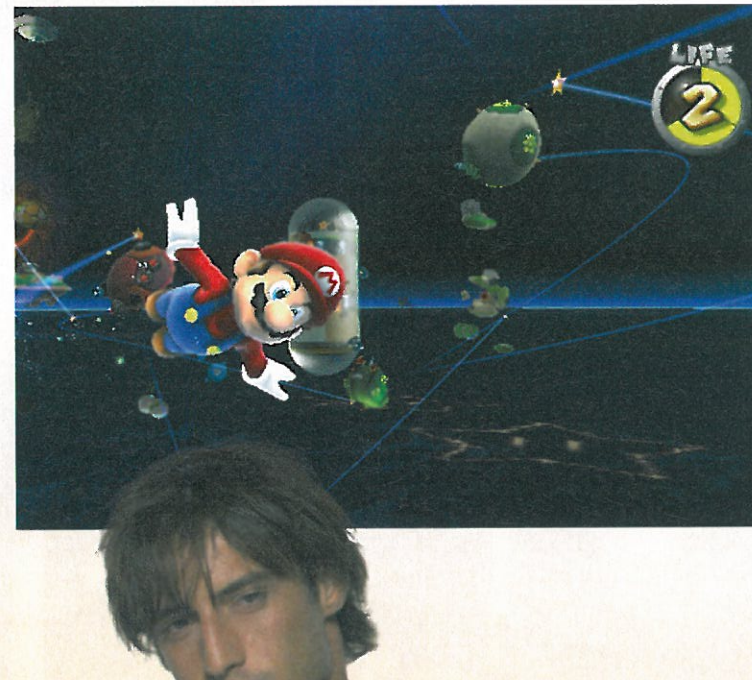
MIYAMOTO

Durante la mesa redonda del E3, el "genio creador" de «Mario Galaxy» (y de todos los Marios ricos-ricos), Shigeru Miyamoto, hizo hincapié en que este no será un juego para expertos, sino que está diseñado para que cualquier persona pueda jugar. Dejó claro que el control será más simple e intuitivo que en «Super Mario 64», aunque se usarán todos los botones del mando.



SHIGERU MIYAMOTO estuvo tan simpático como siempre, a pesar de las incesantes preguntas.





¡EXPLORA LA GALAXIA!

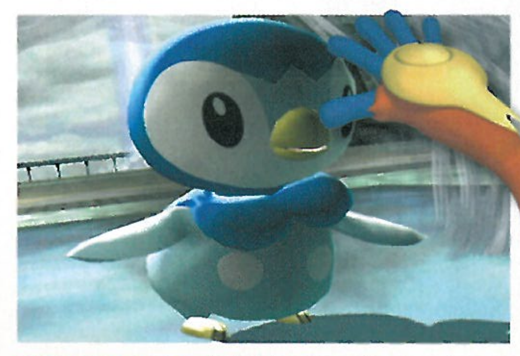
El próximo juego de Mario será un plataformas que revolucionará el género. Tu objetivo será, como siempre, rescatar a Peach, pero esta vez Bowser se la llevará lejos. Tan lejos, que tendrás que llevar al bigotes de planeta en planeta, cumpliendo misiones con un control (ya podemos decirlo porque lo hemos probado) excepcional. Moverás a Mario con el stick, sacudiendo el mando harás un ataque giratorio para quitar enemigos de enmedio y, apuntando al lugar correcto, podrás lanzar proyectiles a los adversarios que tengas a la vista. Y, el notición, ¡contará con un modo cooperativo para 2 jugadores!

LA BATALLA DEFINITIVA

Pokémon Battle Revolution

Ser el "master" de Pokétopia, el mejor luchador, es el objetivo del primer Pokémon para Wii.

¡EL DATO! Pokétopia, la isla del nuevo Pokémon, incluye 10 coliseos gigantescos en los que deberás combatir



Battle Revolution incluirá modo online, con lo que nos las veremos con entrenadores de todo el globo.



Cuatro jugadores podrán combatir con los Pokémon de Perla y Diamante y a través de sus DS.



CONEXIÓN TOTAL

A Perla y Diamante, claro. En «Battle Revolution» de Wii combatiremos en el modo "Batalla DS" con los Pokémon de estas ediciones, y usando la DS como mandos. Además habrá un modo Colosseum, en el que combatir a lo largo de 10 gloriosos escenarios.



Escenarios y Pokémon brillarán con luz propia en la batalla Pokémon definitiva, tras los Battle Stadium y Colosseum de N64 y GameCube.



Podremos "customizar" a los entrenadores con un sinfín de accesorios que iremos descubriendo a medida que ganemos combates. Míralos, qué "cool".

LA INVASIÓN MÁS DIVERTIDA

Rayman 2 Raving Rabbids

60 nuevos minijuegos, muy locos, para hasta cuatro jugadores. ¿Quién podrá resistirse a esta invasión?



Para defender la Tierra de la invasión Rabbid, visitaremos escenarios de USA, Europa y Asia.

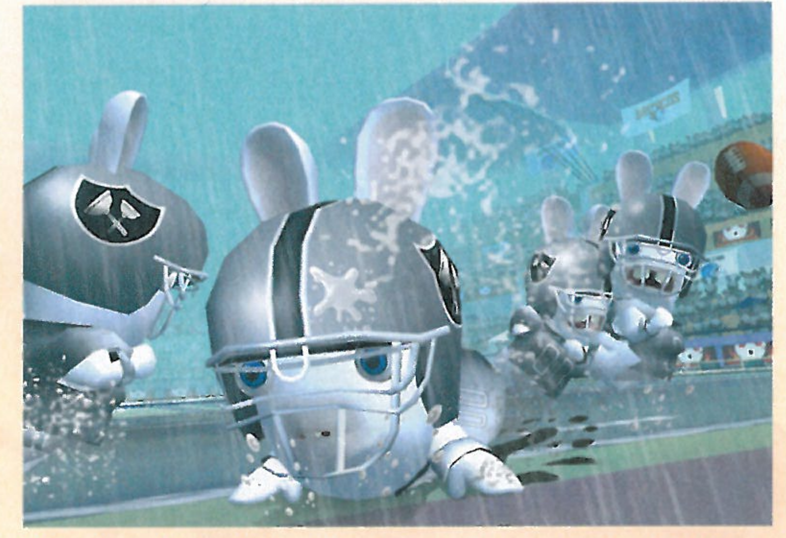


Rayman y los Rabbids pugna por acertar con el "moco colgante" en las cervezas de abajo. ¡Puagggg!



¡MENUDA LOCURA!

Te infiltrarás en la base Rabbid, como uno más de los suyos, y probarás 60 minijuegos con 8 nuevas formas de darle caña al mando. Además, podrás customizarlos a todos con más de 100 items disponibles o creando tu propio Rabbid.



Con el mando deberéis demostrar equilibrio, precisión, destreza, habilidad, incluso lo utilizaréis como una guitarra, una batería, o para lanzar un balón...



Hasta cuatro jugadores podrán cooperar o competir, cado uno con su Rabbid diseñado a su medida. ¡Hasta 500.000 combinaciones de ítems podréis elegir!

CARA A CARA CON LOS ZOMBIS

Resident Evil Umbrella

Capcom quiere que te des un paseo por Raccoon City; tú, con tu mando-pistola en la mano... ¡y que lo flipes enfrentándote a miles de espeluznantes zombis!



Si se acercan demasiado tendrás unos segundos para quitártelos de encima sacudiendo el mando.





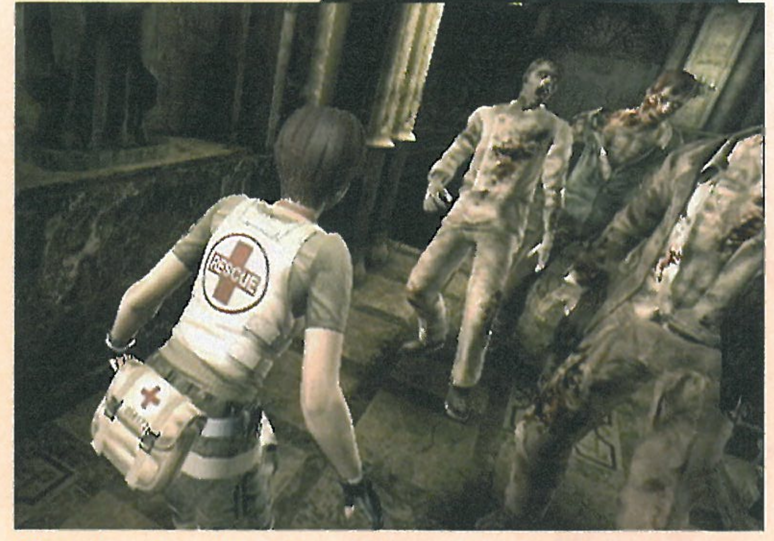
Los escenarios serán los que ya recorriste en los Resident Evil Zero, 1, 2 y 3 de CUBE. ¡Eh, el comedor!

¡¿COMERME?, ¿A MÍ?!

Pues sí, eso es lo que querrán los zombis, como siempre. Y no creas que te será fácil quitártelos de encima porque atacarán en grupo y te rodearán y... te entrará miedito. Menos mal que llevarás, además de tu pistola, unas granadas y podrás hacerte con nuevas armas si estás atento y vas moviendo la cabeza (el stick) mientras avanzas por Raccoon City.



Los zombis se comportarán de manera inteligente, rodeándote y andando despacito. Excepto si entran en estado de furia; ¡entonces correrán hacia ti!



Entre los protagonistas del "paseillo" estarán Chris Redfield y Rebecca Chambers, y podréis escoger a ambos en ¡el modo cooperativo para 2 jugadores!

NO FALTARÁ NADIE...

Smash Bros Brawl

¡EL DATO! El estreno de «Smash Bros» será el 3 de diciembre en EEUU. Aquí no llegará hasta 2008

El juego más esperado para Wii nos regala cada día nuevos detalles en forma de personajes, stages, items, secretos y golpes... ¡para no dejar de soñar con él!





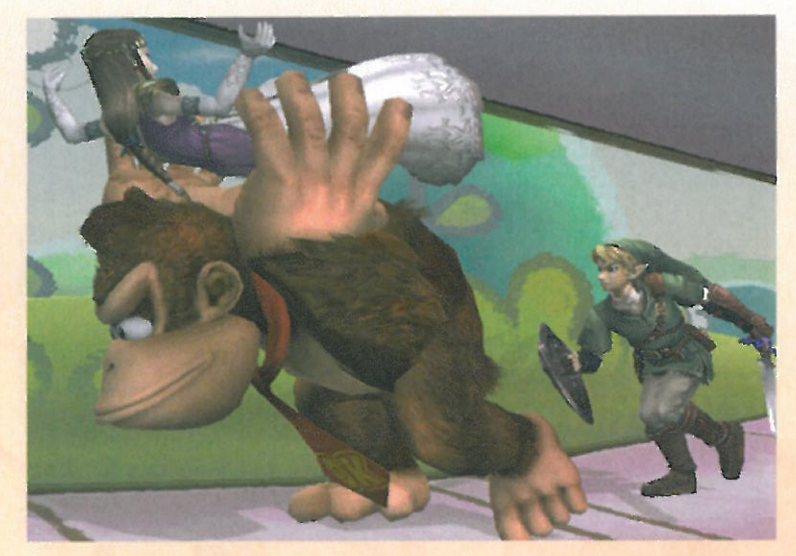
¡Es el bumper de Smash Bros de N64! Tócalo y tu personaje saldrá despedido como en un pinball.



En el pueblo de Animal Crossing lucharás de día o de noche según el reloj interno de la consola.

¡TODOS CONTRA TODOS!

Primero supimos de Snake, Wario, Pit... eran los nuevos luchadores invitados al torneo de lucha de Nintendo. Pero día a día vamos conociendo más estrellas: Samus Zero, Ike (de Fire Emblem); escenarios: el pueblo de Animal Crossing, la cascada de Donkey, Ciudad Delfino; y sorpresas: Deoxys, "ayudantes" como Samurai Goroh (de F-Zero). Y esto aumenta nuestras ganas de tenerlo ya.



Donkey regresa como lo que es, el Rey de la Jungla. ¿Por eso se lleva a la chica? Ni idea, pero cuidado con su puñetazo Gigantesco. Te dará dolor de coco.



Ike, de Fire Emblem, ha sido uno de los últimos héroes en anunciar su presencia. Su fuerza estará en el dominio de su poderosa espada.

OBJETIVO: CONQUISTAR Wii

Tomb Raider Anniversary

¡EL DATO! Prepárate para disfrutar el universo de Lara Croft como nunca, gracias al uso de mando y nunchako

Creada especialmente para Wii, esta nueva entrega nos pondrá en la (bonita) piel de la aventurera Lara Croft.



Mando y nunchako nos servirán para controlar tanto a Lara como la cámara de forma fluida.



Podremos iluminar áreas del escenario señalando con el mando. Descubriremos secretos, pistas...



EL WiiMANDO AL PODER

Mando y nunchako darán una nueva dimensión a la aventura de Lara: su Tomb Raider sólo se parecerá a otras versiones en el nombre. Sentir el poder de Lara en nuestras manos ha sido el objetivo, y el mando nos permitirá realizar un sinfín de acciones que van a sorprendernos. Lo veremos este octubre, paciencia.



Las pantallas de la versión Wii dejan ver a una Lara atractiva y potente que desplegará sus encantos por escenarios muy sólidos y detallados.



Un nuevo sistema de combate, diseñado en exclusiva para Wii, nos permitirá sentir las armas de Lara realmente en nuestras manos. ¡Guau, qué porte!

¿Quieres salir en Cartoon Network por la cara?

academia Cartoon

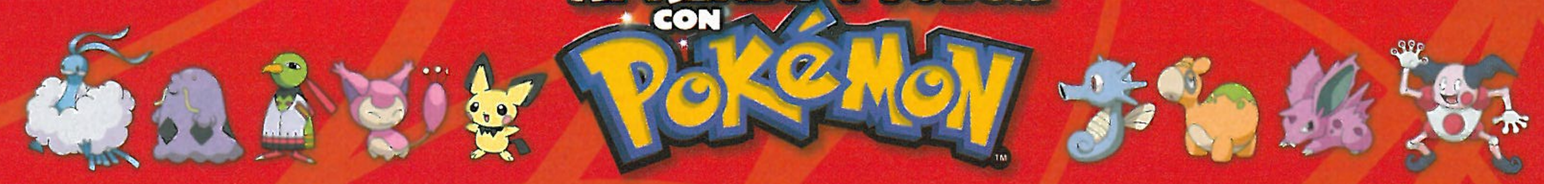
Entra en www.CartoonNetwork.es y entérate de cómo ser el protagonista de uno de los episodios de nuestra nueva serie.

Patrocinado por 



CARTOON NETWORK

Disponible en Digital+, Ono, Telecable, Imagenio, R, Jazztelia TV, Yacomtv y Orange TV



¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

GRATIS CUADERNO PASATIEMPOS

APRENDE Y JUEGA CON POKÉMON

POR SÓLO 2,95€

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

LAS MATES

LOS REFLEJOS

LOS TEST

¡UN VERANO POKéMON!

...Y MUCHAS COSAS MÁS!!

LA NUEVA REVISTA PARA LOS JÓVENES FANS DE POKéMON

PASATIEMPOS POKÉMON

pa de letras

laberinto

sudoku

cruzadas

odefi

¡GANA ESTOS PREMIOS!

MÁS DE 100 REGALOS POKéMON



YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

Novedades

26 Ratatouille
LA NUEVA PELI DE PIXAR ya tiene versiones jugables para Wii y DS. En una verás minijuegos exclusivos, en la otra, la táctil, podrás cocinar con el puntero.

30 Transformers
AUTOBOTS Y DECEPTICONS se enzarzan en una batalla por el control de la Tierra. Toma partido en la versión de Wii y alucina con su poder destructor.

36 Harry Potter
EL MAGO superventas nos enseña la versión DS de su Orden del Fénix.

40 Kirby Mouse Attack
UNA DE ACCIÓN con plataformas para el boliche rosa. Viene bien con los calores.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación









12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En septiembre...

UNA RATA COCINERA es la protagonista de las novedades, junto a otros héroes de cine como el gran Potter o los destructores Transformers.

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: THQ
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

¡TIENES QUE PROBAR ESTO!

Ratatouille

Prepárate para degustar una gran aventura rellena de divertidos minijuegos exclusivos para la "resalá" Wii.

La última película de Pixar, uno de los bombazos del verano, está protagonizada por una rata. Y el juego, también. Esto seguro que ya lo sabías. La rata se llama Remy y sueña con ser un gran chef. De esto lo mismo te habías enterado ya. ¿Y que se han programado minijuegos exclusivos para tu Wii?, ¿lo sabías?, ¡¿eh?! Pues sí, y el resultado sorprende, primero, por lo bien "colados" que están los minijuegos a lo largo del **original desarrollo de la aventura** y después, porque hay cantidad de ellos. ¿Tienes ya los dientes largos? Pues...

¡A comer basura!

¡No te pongas así, que eso es lo que comen las ratas! Aunque Remy es una excepción, claro, y ya desde el principio del juego intentará que sus congéneres mejoren sus costumbres culinarias. Una vez superado un simpático tutorial en el que el hermano de Remy te enseña a **saltar, correr, coger objetos, trepar, esconderte bajo cajas, deslizarte por canalones** y todo lo necesario para sobrevivir a tantas amenazas como sufre un pobre roedor, encontrarás el libro de recetas del gran chef Gusteau's. ¿Y te pones a hacer comida? Pues no. Te pones nervioso, haces ruido y provocas que todos tus congéneres tengan que huir río abajo para evitar los disparos de la señora de la casa. Una vez en París, comienza realmente la aventura. **Se te irán planteando misiones** sencillas como tirar un cubo de basura para coger un hueso de dentro, o algo más complicadillas, como hacer saltar todos los cepos de la puerta de atrás del restaurante evitando que te vea el perro, usando cucharas escondidas por el escenario. Y aquí es donde uno empieza a divertirse una barbaridad. Aparte de que Remy se mueve como

¡EL DATO!
Además de la aventura, tienes 12 minijuegos con los que superarte a ti mismo o retar a tus amigos

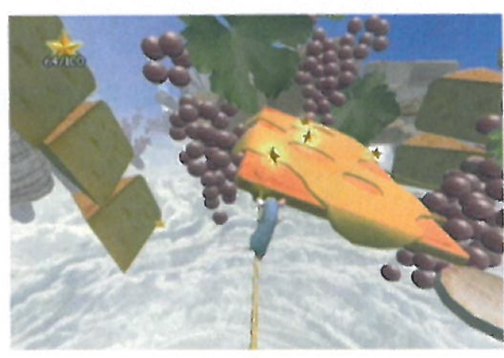




El descenso por los rápidos hasta las cloacas de París es el primer minijuego al que te enfrentas.



Evita ser visto por humanos, perros e incluso este cangrejo, que curiosamente también está en tu contra.



Hay niveles de bonus en los que el objetivo es recoger todas las estrellas y no caerte por el camino.

¡Misión de infiltración!

Durante la mayor parte del juego tendrás que buscar la manera de alcanzar cierto lugar del escenario usando las habilidades de Remy.

REMY cuenta con doble salto, puede trepar por cables, coger objetos... Ten todo esto en cuenta para trazar tu plan.

EMPIEZA POR subirte a este pivote, saltando y pulsando B después. Luego salta a la siguiente caja, pilla el queso...

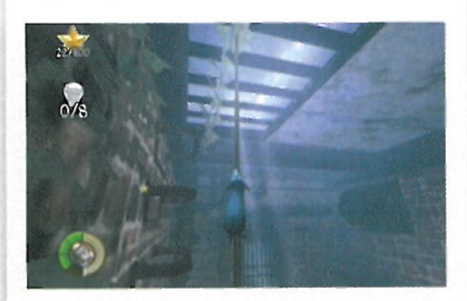
Remy protagoniza una de las aventuras más originales del catálogo de Wii

Los poderes de una rata

Nuestra ratilla tiene un montón de habilidades que facilitarán la difícil misión de convertirse en un gran chef: correr, trepar, caminar sobre una pelota, lanzarse con ayuda de una "ratapulta", planear agarrada a una sombrilla de cóctel... Que tampoco son cosas del otro mundo, pero oye, molan.



Olisquea y verás aparecer una estela morada que indica hacia dónde deberías ir.



Sube por cables para alcanzar lo más alto de cada nivel, o incluso llegar a uno nuevo.



Escóndete bajo una caja y camina poco a poco para evitar que este gato se mosquee.





¡Quitad de enmedio que se me quema el cocido!

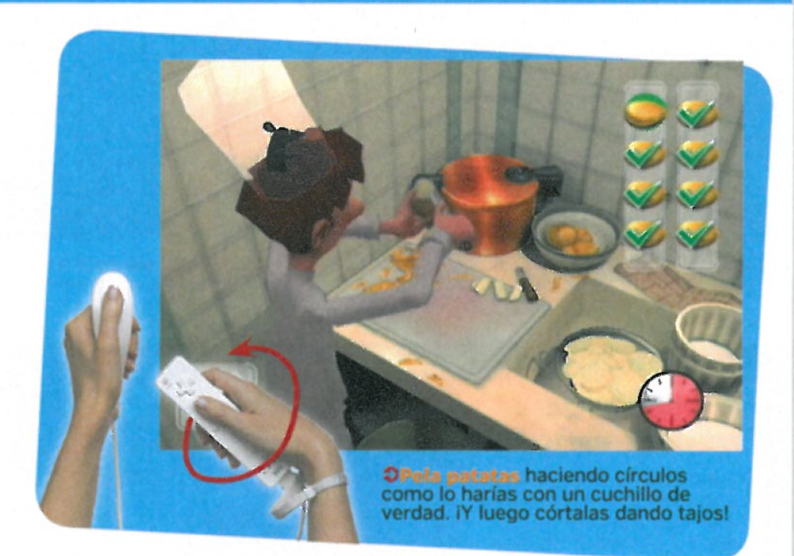
Puedo dar rabotazos o librarme de ser capturado por los humanos sacudiendo el mando de un lado a otro. Pero donde uno se mueve más es con los minijuegos, donde apunto a ciertos puntos de la pantalla para elegir ingredientes o muevo el mando como una sartén.



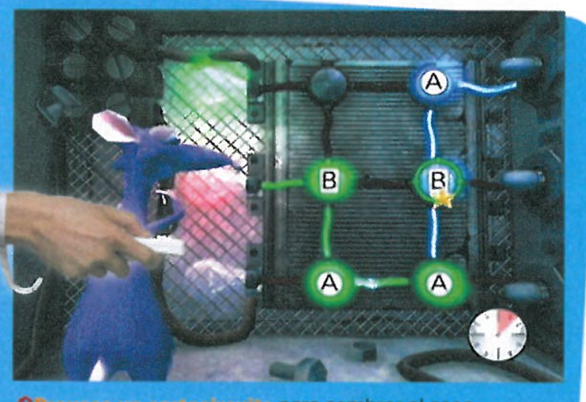


¡Tiene minijuegos solo para Wii!

Sí, el juego está muy bien, pero gracias a los minijuegos exclusivos de Wii, está aún mejor: ayudar a escapar a tus amigos, tirar de un cubo de restos de comida. Aparecen durante la aventura y, si no los superas, puedes volver a intentarlo. Al completar cada misión te llevas unos puntos con los que luego puedes comprar estos minijuegos y así poder divertirte con ellos desde el menú principal.



Pela patatas haciendo círculos como lo harías con un cuchillo de verdad. ¡Y luego córtalas dando tajos!



Provoca un cortocircuito para sembrar el caos apuntando con el mando a la pantalla y pulsando los botones que aparezcan, en el orden que se indique.



Indica a Linguini cuáles son los ingedientes correctos. Si señala el bueno, baja el mando. Si no, el nunchako.





en la peli, las voces son las mismas y el entorno gráfico en general también ayuda a meterte más en el papel, tienes que **buscarte la vida para encontrar las rutas adecuadas.** Si mirando el escenario te parece que sería posible subir a una caja, de ahí al manillar de una moto, de la moto a una alambrada en la que engancharte y de la alambrada puedes saltar encima de un cubo con tu objetivo encima, lo divertido es intentarlo. Y tampoco te preocupes si no lo consigues, que usando el superolfato de Remy te harás una idea de por dónde debes ir en realidad. Aparte, también son emocionantes los momentos en los que debes **pasar desapercibido,** como en la cocina del restaurante, repleta de cocineros ojo avizor y donde jugarás la mayoría de los divertidos minijuegos exclusivos de Wii. Por cierto, también los hay para **dos jugadores,** aunque tendrás que ganarlos durante esta quizá corta, pero sabrosa aventura.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Los movimientos de Remy son geniales, y los entornos parisinos muy variados y detallistas.

Diversión ★★★★
La originalidad del desarrollo junto con los minijuegos hacen que no pares de sorprenderte y divertirte.

Multijugador ★★☆☆
Tiene 4 minijuegos para 2 jugadores que usan las funciones del mando. Pocos pero divertidos.

Duración ★★☆☆
Seis mundos no son muchos para una aventura, y con lo original que es, se hace más corto todavía.

Lo mejor y lo peor

El original desarrollo de la aventura, los gráficos y los minijuegos exclusivos de Wii.

¿Solo seis mundos?, ¿y solo 4 minijuegos multijugador? Pues nos ha dejado con hambre.

Nuestra Opinión

Muy rico, muy rico. ¿Podemos repetir?

Pues no porque no queda más juego. «Ratatouille» atrae desde el principio por sus gráficos, luego te hace comerte el coco con sus originales misiones, sazonadas con minijuegos exclusivos y... ¡ya se acaba! ¡Queríamos más!

Te gustará...

Más que...



Harry Potter

Menos que...



Zelda Twilight P.

Puntuación Final

90


Dobla la furia
GUILTY GEAR
JUDGMENT
GUILTY GEAR
DUST STRIKERS
12+
www.pegi.info
MAJESCO
PSP
NINTENDO DS
THQ
www.thq-games.es
Guilty Gear Dust Strikers (c) 2007 ARC System Works Co.,Ltd .All rights reserved Published by Majesco Entertainment Company. Guilty Gear Judgment (c) 2007 ARC System Works Co.,Ltd. All rights reserved Published by Majesco Entertainment Company



¡TECNOLOGÍA APLASTANTE!

Transformers

Los robots más bestias despliegan su artillería pesada en un juegazo que duplica la acción del cine.

La batalla más caótica entre los nobles Autobots y los pérfidos Decepticons ha comenzado. Y eso significa **acción sin respiro, persecuciones trepidantes y destrucción urbana** a mansalva. ¿Que qué pintas tú en toda esta película? ¡Decidir el destino del mundo, humano!

¡Acción de acero!

Si eliges unirte a los buenos, manejarás a Bumblebee, Optimus Prime y compañía agitando el Wiimando y el nunchako horizontal o verticalmente mientras avanzas con el joystick y disparas con el gatillo. Enseguida notarás la **sensación de libertad en los amplísimos escenarios** calcados de la peli, de los que puedes "tomar prestados" autobuses, farolas... y usarlos contra los malos, o incluso trepar por los edificios cual spider-robot. Pero lo más **alucinante es transformarse en un flamante deportivo** para cruzar la ciudad echando chispas. Y es precisamente una chispa (la vital AllSpark) el meollo de la cuestión, como pasa en la película.

Las misiones se basan en llegar a tiempo a un destino, salir airoso de una persecución o machacar Decepticons a puño limpio. Aunque esta estructura se repite y limita la libertad a una misión por capítulo, no llega a cansar gracias a la **constante acción**. Explosiones, emboscadas policiales, persecuciones... Y si prefieres vivir la historia desde el otro lado, harás cositas como sobrevolar en helicóptero la base militar de EEUU mientras la destrozas a tu paso.

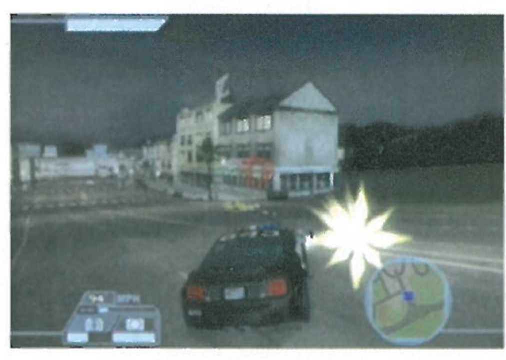
Activision ha rematado esta especie de «GTA» futurista con un alarde técnico de impresión: **gráficos cuidados al detalle**, banda sonora épica con voces en castellano y... ¡cachis!, no hay multi, pero la aventura bastará para dejarte sin aliento. Si buscabas acción, aquí encontrarás "más de la que tus ojos pueden ver"...

¡EL DATO!
Michael Bay, el director del "taquillazo", ya ha anunciado secuela para 2009. Y eso promete





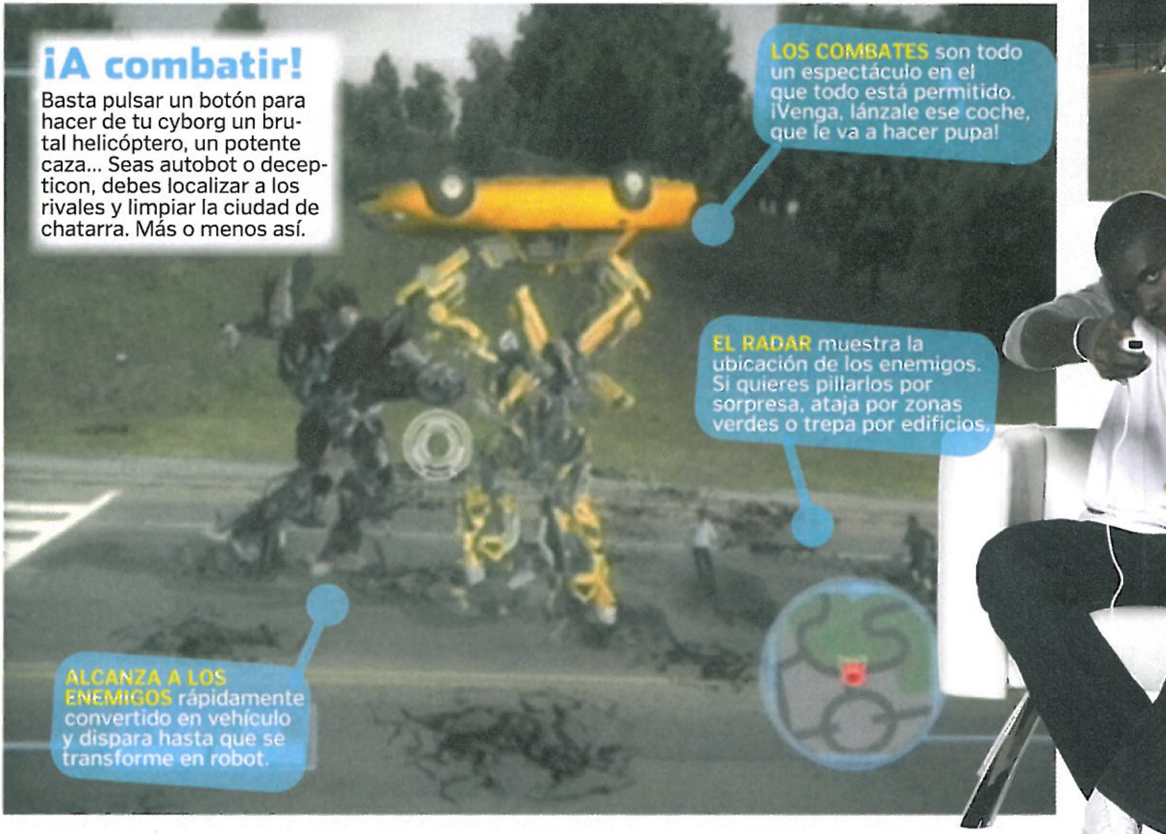
A la hora de luchar no escatimes en mobiliario urbano, coge lo que necesites y ¡a lanzarlo!



Las persecuciones nocturnas son frenéticas... ¡y no precisamente porque tengan frenoooos!

Los Transformers nunca habían lucido tan bien como en este esperado estreno





¡A combatir!

Basta pulsar un botón para hacer de tu cyborg un brutal helicóptero, un potente caza... Seas autobot o decepticon, debes localizar a los rivales y limpiar la ciudad de chatarra. Más o menos así.



Máximo poder en mis manos

Agitando el mando Wii de arriba abajo y de izquierda a derecha puedo destruir a los robots, manejar la cámara, convertirme en vehículo... ¡hasta cargarme todos los edificios!

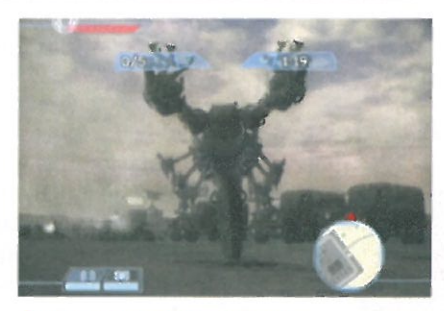
Extras de serie

Los más nostálgicos disfrutarán como niños con los casi 200 extras que incluye el juego. Cabeceras de la series de televisión, trailers cinematográficos (en inglés) y una galería con montones de imágenes de la película... y la posibilidad de desbloquear los robots primigenios (Generación 1). ¡Esto es auténtico material de coleccionista!





Las peleas cuerpo a cuerpo llenarán la ciudad de explosiones. ¡Ni Valencia en fallas!



¿Fobia a los escorpiones? Tus enemigos la tendrán cuando manejes a Scorponok.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Robots enormes, entornos detallados, espectaculares efectos... De lo mejor de Wii hasta ahora.

Diversión ★★★★
La libertad de hacer y destruir casi de todo es una auténtica pasada. La acción no tiene límites.

Multijugador NO TIENE
No habría estado nada mal un Autobot VS Decepticon a doble pantalla... será en otra entrega.

Duración ★★★☆
Sumando ambas campañas hay para unas 10 horas, sin contar los desafíos. Cortito pero intenso.

Lo mejor y lo peor

La trepidante acción y la diversidad de fases. El detallado apartado visual.

La falta de un modo multi. La cámara puede sacar de quicio si no se domina.

Nuestra Opinión

Una robo-aventura de grandes proporciones

La gran libertad de acción y la interactividad con los escenarios dan como resultado grandes dosis de diversión y un juego a la altura de la película. Una descarga de adrenalina para los jugones más "activos" de Wii.

Te gustará...

Más que... Spider-Man 3

Menos que... Resident Evil Wii

Puntuación Final

92



- Tipo de juego: Acción/Conducción
- Compañía: Ubisoft
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

JUSTICIA A VOLANTAZOS

Driver

Todo un icono de los juegos de acción llega a Wii para ofrecer una experiencia única de conducción y disparos.

Driver: Parallel Lines» nos invita a disfrutar al límite la ciudad de Nueva York en dos momentos temporales distintos: 1978 y 2006. En la Gran Manzana vamos a vivir la historia de un chaval cuyo objetivo parece estar siempre al borde de la ley. A lo largo de la aventura **robará coches, esquivará a la policía, trasladará gente sospechosa** de un lugar a otro, ganará dinero en carreras ilegales, tuneará sus autos... El caso es, ¿tienes lo que hace falta para ayudarle?

¡Conduce y dispara!

La mayor parte del juego la pasas **dentro de un vehículo**, mientras cumples las misiones de todo tipo, algo barriobajeras por cierto, que te encargan. Un buen plan, pero lo mejor es ejecutarlo a los mandos de la Wii. Es toda una experiencia **conducir y girar a tope con el nunchako**, y hacer derrapes de todo tipo mientras apuntas y disparas con el mando. Y lo mismo cuando sales del coche para realizar los "encarguitos" a pie.

¿Quieres ganar dinero con una carrera?, ¿te apetece continuar con otra misión?, ¿o quizás lo que te apasiona es el "tunning"? Decídelo tú mismo, en «Driver» puedes optar por **seguir las misiones en el orden que quieras**, participar en "minijuegos", o pasarte por el taller para tunear el auto y dejarlo "niquelao". La ciudad está a tu disposición con sus calles, edificios, tráfico, gente y lugares reconocibles de NY, y tiene un diseño vistoso, como los coches.

Si el estilo de juego «GTA» te mola, en «Driver» encuentras lo que buscas. Mucha caña, conducción, acción, pero también violencia y un lenguaje bastante explícito que lo convierten en un título recomendado para +18.

¡EL DATO!
Vas a vivir 32 completas misiones mientras conduces más de 80 tipos de vehículos. ¡Es genial!





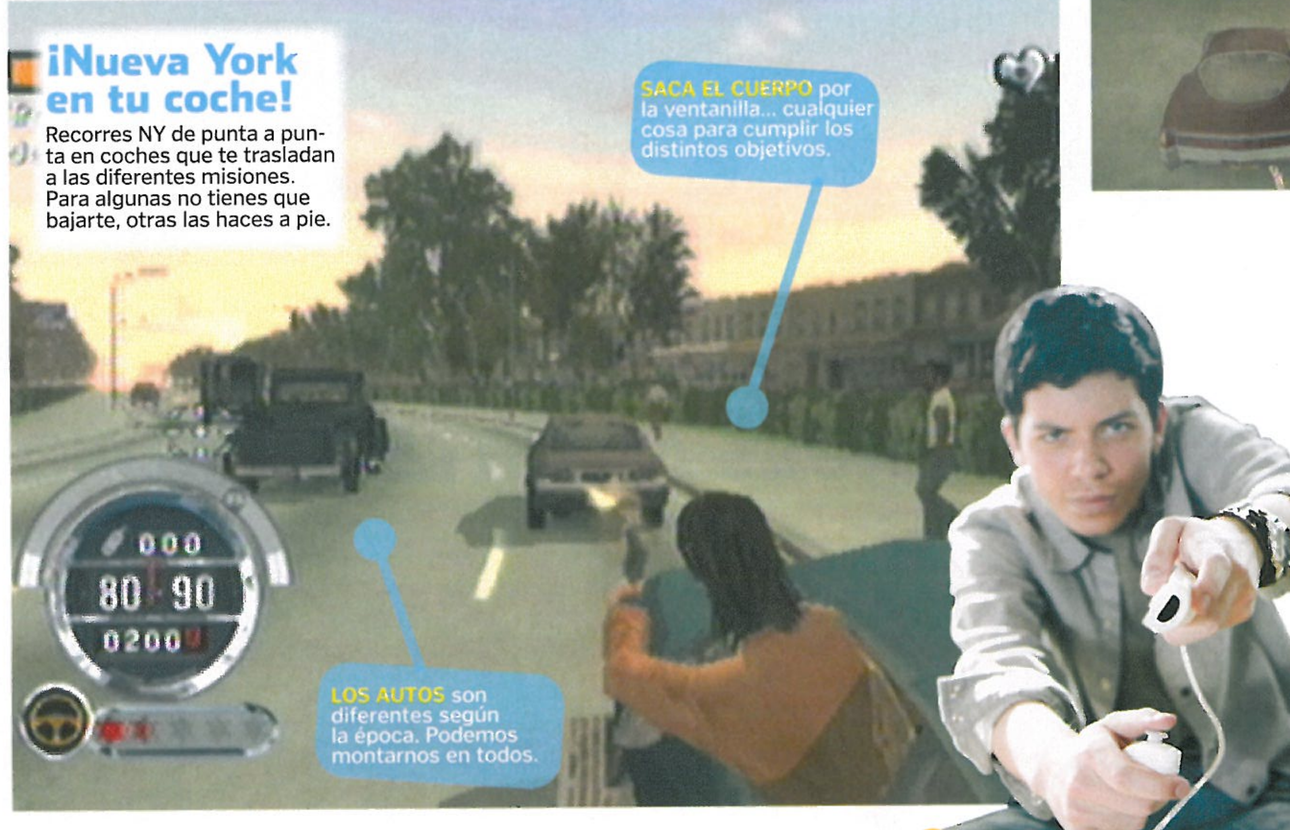
Los espectaculares choques tienen consecuencias: destrozar el coche, mosquear a la poli... ¡divertirse!



Puedes "tomar prestado" cualquier coche en la ciudad. Sólo pulsa abajo en la cruceta y ¡adentro!

«Driver» llega a la Wii con una propuesta que arrasará entre los jugones más cañeros





¡Nueva York en tu coche!

Recorres NY de punta a punta en coches que te trasladan a las diferentes misiones. Para algunas no tienes que bajarte, otras las haces a pie.

¡Conduce, apunta y dispara!

Con el nunchako muevo a mi personaje y conduzco los vehículos. El botón A saca el arma y con el B disparo. El puntero mueve la cámara y también me sirve para apuntar fácilmente a cualquier enemigo.

Bienvenido al taller de tuning

Pronto lo conocerás al dedillo, pues tu apartamento está encima de este taller. Aquí puedes "borrar" las huellas para que la poli deje de perseguirte, y por supuesto "vestir" el coche con nuevas ruedas, nitros, motores más potentes y alguna otra cosilla. Todo te costará dinero, money, pasta, así que hay que trabajar, colega.





Las motos son mucho más chulas, pero al mínimo choque estarás besando el suelo.



El control a pie es igual de manejable y preciso que cuando vamos al volante.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆

La ciudad y los vehículos tienen bastante detalle, aunque podían haber estirado un poco más.

Diversión ★★★★

Además de las misiones principales, podemos hacer el cabra por la ciudad. Diversión y acción a tope.

Multijugador NO TIENE

Es una lástima que no podamos hacer carreras junto a otro jugador. ¿La próxima vez, quizás?

Duración ★★★☆

El juego es largo, y si queremos completarlo al 100% vamos a tener que echar muchas horas.

Lo mejor y lo peor

Lo mejor: La variedad de vehículos. Las dos épocas de Nueva York. La música es muy buena.

Lo peor: Que no haya multijugador. Algunas misiones, imposibles. El lenguaje, sólo para +18 años.

Nuestra Opinión

«Driver» sigue en plena forma en Wii

Si conocéis esta saga, os gustará su paso a Wii. El control es divertido y el juego da para mucho. Si no la conocéis, es la oportunidad que esperabais para encontrar un juego tipo «GTA» con caña, acción, disparos y coches.

Te gustará...

Más que...



El Padrino

Menos que...



Red Steel

Puntuación Final

90



- Tipo de juego: Acción
- Compañía: 2k /7 Studios
- Jugadores: 1 -4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

HÉROES A TORTAZO LIMPIO

Los 4 Fantásticos y Silver Surfer

Elige tu héroe y prepara los brazos. Para este despliegue de acción hay que estar en forma.

La **segunda peli** de los 4 Fantásticos no se podía quedar sin su versión para Wii, y el resultado es un **divertido juego** en el que puedes machacar a los enemigos con cualquiera de los héroes del grupo. Si te "tiran" la fuerza bruta de la Cosa, el fuego del Hombre Antorcha, la elasticidad de Mr. Fantástico o los increíbles poderes de la Mujer Invisible, ¡es hora de aprovecharlo!

A mi me daban cuatro

El desarrollo del juego es sencillo: abrirnos paso por cada uno de los **15 niveles del juego**, a base de ir derrotando enemigos. Aunque de vez en cuando nos topamos con algún puzzle, la mayor parte del tiempo la pasamos **dando al botón A y moviendo los mandos** en plan director de orquesta. Así será cada vez que aparezcan sobre nuestro personaje un icono con el mando y el nunchako: es el aviso de **¡golpe especial!** y por tanto de que hay que mover los brazos a un lado, al otro, adelante, atrás... A medida que ganamos experiencia se van sumando ataques a nuestro arsenal, pero tranquilos, el juego nos indicará cómo ejecutarlos.

Con la cruceta cambiamos de personaje cuando nos apetezca, lo que se hará de forma automática si nos quedamos sin energía. Cuando alguno caiga, bastará con que quede alguien en pie para que al poco se recupere y vuelva a la batalla. Esto hace el reto más fácil, pero no le quita diversión. Es la clave del juego, que divierte sin complicaciones, aunque no siga el hilo de la peli, ni se estire en la profundidad de las fases. A los fans de la Marvel y los juegos de acción les encantará.

¡EL DATO!
La película ha recaudado 43 millones de Euros en su estreno en EEUU, en sólo tres días





Con el tiempo irás subiendo de nivel, y los héroes serán aún más fuertes... ¡cómo si lo necesitaran!



La Cosa está a punto de arrasar con todo gracias a un ataque Cósmico. ¡Apártate de su camino!



¿Para qué servirán estas antorchas? A veces hay que darle al coco para avanzar en algunos puntos.



¡Que no quede ni uno!

Reparte leñazos a diestro y siniestro para acabar con tus enemigos, y utiliza los ataques Cósmicos para que nadie se te resista. ¡Toma ya!

PODEMOS ATACAR en grupo o en solitario. ¿Cómo crees que será más divertida la cosa?

LOS ENEMIGOS a veces se ponen de acuerdo y nos pueden acorralar. ¡Acaba con ellos!

Los 4 Fantásticos llegan a la Wii con un juego que utiliza el mando a tope

Encuentra las "chapas" y compra los extras

¿Ves ese símbolo brillante? Pues si reunes los suficientes puedes comprar galerías de imágenes... ¡e incluso trajes nuevos! ¿Te imaginas poder jugar con el estilo que tenían los 4F en los 60? Ahora es posible.





Reparto galletas con el mando

Muevo al personaje con el stick del nunchako. Con A hago un ataque básico y si muevo el mando en el momento justo, ¡zas!, un golpe especial. Con B agarro a mis enemigos... ¡y según avanzo voy aprendiendo nuevos golpes!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
Los personajes están bien modelados, pero los enemigos y los escenarios son repetitivos.

Diversión ★★★☆
Cambiar de personaje cuando queramos y algunos puzzles, dan variedad al juego.

Multijugador ★★☆☆
Puedes repartir caña junto a tres amigos, aunque se echa en falta algún modo extra más.

Duración ★★☆☆
El juego no es excesivamente largo (unas 6 h.), pero podemos desbloquear varios extras.

Lo mejor y lo peor

Es divertido. Poder cambiar de personaje. Los golpes especiales molan bastante.

Puede resultar monótono al cabo del tiempo. La historia no es igual que en la peli.

Nuestra Opinión

Un juego clásico que aprovecha el mando

Si hay algo que destaca son los golpes especiales, que te hacen sentirte dentro del juego. Sin embargo, las novedades se han quedado ahí y se echa en falta algo más de profundidad. Recomendado para fans.

Te gustará...

Más que... Marvel U. Alliance



Menos que... Spider-Man 3

Puntuación Final





- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: EA Games
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

EL HECHIZO DEFINITIVO

Harry Potter y la Orden del Fénix

El mago de las aventuras llega a DS cargado de nuevas habilidades mágicas y minijuegos a golpe de varita.

Si el mes pasado ya lo flipamos en Wii, la táctil de Nintendo nos permite llevar la varita a todas partes para vivir el reto más difícil de Potter: formar un ejército de magos y acabar con "Ya-Sabes-Quién" y sus mortífagos. Así que agarra bien el "Ya-Sabes-Qué"; exacto, el puntero mágico, y prepárate para la más esperada...

¡Vuelta al cole!

Tranquilos, que es Hogwarts. Y es que los chicos de EA han recreado tan fielmente la atmósfera del colegio que **creerás ser un alumno más**: el comedor, la biblioteca, el invernadero, la Gran Escalera... todo luce unos gráficos de cine en escenarios 3D pre-renderizados.

La acción se desarrolla a lo largo de 28 misiones, algunas tan emocionantes como asistir a clases de Encantamiento o Pociones (hay hasta exámenes), y otras un poco más insípidas como reparar muebles o buscar personajes. Esto se mezcla con momentos de exploración (entre los 120 objetos que encontrar se esconden fotos de la peli), y **fases de combate** en forma de duelos por turnos. Aquí debes coger tu DS como un libro (a los fans del mago os resultará muy familiar), y formular los hechizos con el puntero.

Pero el verdadero punto fuerte del título son los **chulísimos minijuegos**, que aprovechan a tope las funciones de DS: desde soplar en el micro para atizar las llamas del caldero, hasta cazar ranas de chocolate con el lápiz táctil.

Lástima que no se haya puesto tanto empeño en la aventura como en los gráficos y los minijuegos. Aún así, si quieres sentirte como el mismísimo Potter durante unas horas, déjate hechizar por la enigmática Orden del Fénix.

¡EL DATO!
Recorre el castillo Hogwarts manejando la varita en 28 misiones y 12 mágicos minijuegos



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

La doble pantalla nos ofrece escenarios tan inmensos como este bosque. ¡Qué vértigo!

Pasillos y escaleras así de laberínticas nos conectan con las múltiples salas del castillo.

Harry vuelve con una preciosa aventura llena de magia, duelos y minijuegos

¡Mi DS está hechizada!

En este «Harry Potter» vas a sentir la magia táctil a base de bien... Puedes hacer casi de todo con tan sólo mover tu varita: levantar objetos, apartar sillas, reparar estatuas rotas, encender fuegos... ¡A ver cómo explica Íker Jiménez tanto fenómeno paranormal!



Sé un buen alumno... ¡Saca matrícula!

Las clases de tu colegio seguro que nunca fueron tan divertidas como las que se dan aquí. Hechizar objetos, alimentar criaturas, trazar constelaciones o preparar pociones removiéndolas con el puntero son algunos de los minijuegos que deberás "empollarte" para aprobar los TIMO (exámenes finales) de Hogwarts. ¡Ni una para septiembre!





Combates como en los libros

Cojo la DS en vertical, y en la pantalla derecha invoco los hechizos uniendo esferas, mientras mi rival "recibe" y ataca desde la izquierda.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
La ambientación es impresionante. Hogwarts está muy trabajado y los personajes no desmerecen.

Diversión ★★★
El desarrollo no es tan dinámico como la peli. Misiones sin chicha. Los minijuegos compensan.

Multijugador ★★
Sólo pueden jugar dos y se limita a algunos juegos. Con dos tarjetas, permite duelos por turnos.

Duración ★★
No tardarás más de 8 horas en completarlo. Las 12 pruebas entretienen... hasta que te canses.

Lo mejor y lo peor

La recreación del castillo y exteriores. El uso a tope del puntero en las pruebas.

El desarrollo lineal y la falta de vida en escenarios y misiones. Se hace corto.

Nuestra Opinión

Una aventura que "encantará" a los fans

La mezcla de aventura gráfica y minijuegos engancha. Aunque se haya descuidado la jugabilidad y el nivel de dificultad de otras entregas, la ambientación y los minijuegos encandilarán a los más "pottermaníacos".

Te gustará...

Más que...  Los 4 Fantásticos

Menos que...  Piratas del Caribe

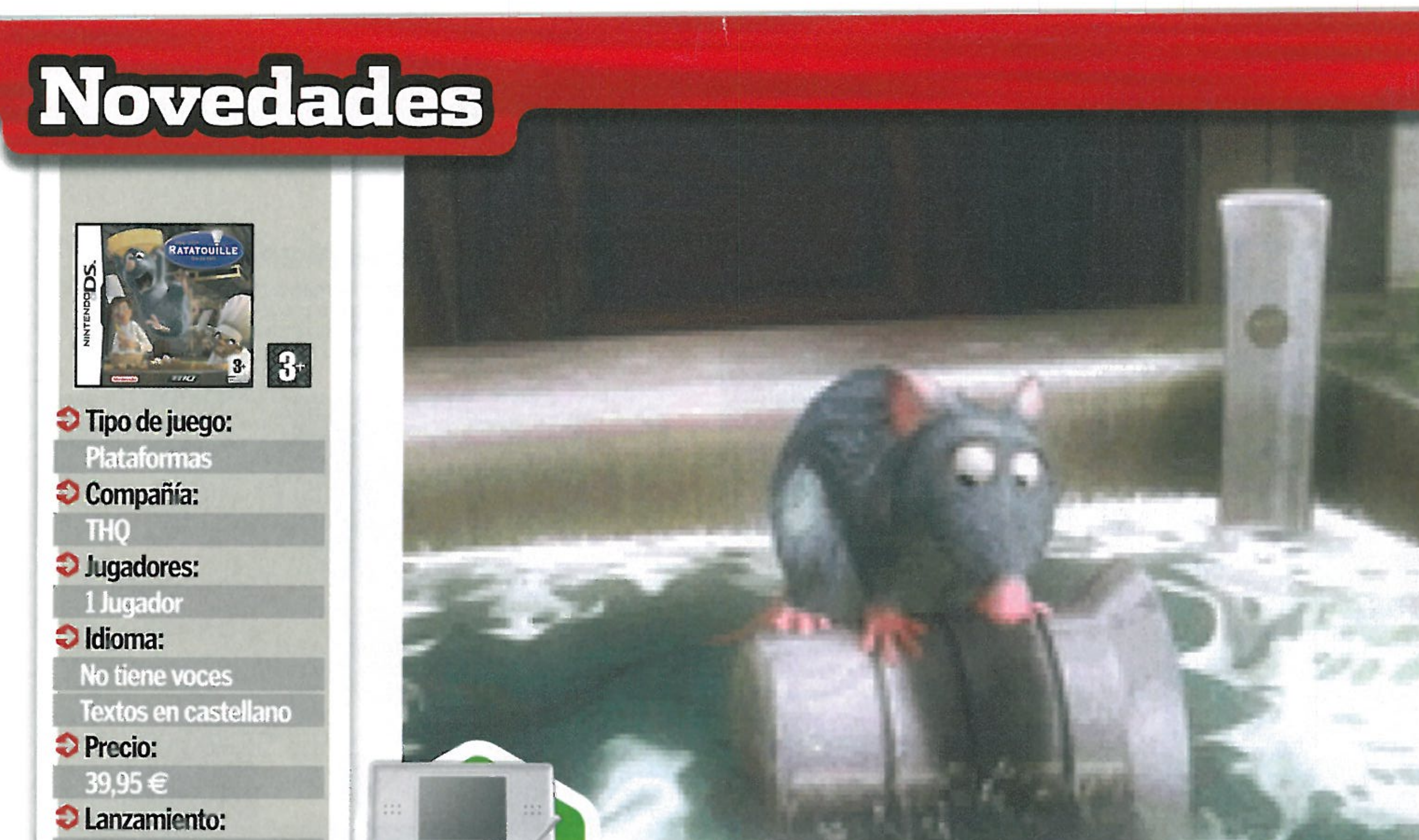
Puntuación Final

86

Tipo de juego: Plataformas
Compañía: THQ
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: No tiene voces
Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



COCINERO Y EXPLORADOR

Ratatouille

¿Un juego de cocina?, ¿de ratas?, ¿de plataformas de cocina? Todo eso es la versión DS de la peli de Pixar.

Una rata saltando y superando mundos plataformeros no es que sea algo muy común (la única que lo había hecho antes era... Mickey Mouse, ¿no?). Pero si encima te contamos que se va a colar en el mejor restaurante de París para preparar comida de alta cocina al más puro estilo «Cooking Mama», entonces ya ni te lo crees, ¿verdad? Pues eso es «Ratatouille», la versión de la peli para DS en la que tendrás que...

¡Saltar y cocinar!

Sujeta bien el puntero, que con él vas a preparar auténticos manjares franceses. Y es bien sencillo: **corta los ingredientes, ponlos a hervir y luego encárgate de la presentación.** Sí, original al máximo, pero como no todo es preparar comida, veamos qué más nos trae el juego. El modo historia te propone guiar a Remy, la rata protagonista, por **escenarios muy variados: alcantarillas, cocinas, tejados, como en la película de Pixar.** Todos ellos completamente en 3D y, por supuesto, enormes (somos una pequeña rata). Además, según el tipo de escenario en el que estés, tendrás que afrontar un estilo de juego diferente. En los plataformeros el desarrollo es más tradicional: tienes que llegar vivito y coleando al final de cada fase, recogiendo estrellas para aumentar tu marcador y esquivando las endiabladas trampas que te han preparado los humanos.

En las cocinas la cosa cambia: tienes que buscar ingredientes o utensilios **sin que te vean.** Ahí el asunto se complica, porque deberás ir escondiéndote bajo los muebles y las tazas de cuando en cuando para que no te descubran.

Aunque este desarrollo puede terminar haciéndose algo repetitivo a la larga, en general es un juego **divertido y atractivo** por su apartado visual y la originalidad de algunos niveles. Y tiene multijugador, oye.



¡EL DATO!
Si te mola más divertirte en grupo, juega con hasta 3 colegas más con un cartucho. ¡Genial!



Pantalla Superior



Las cocinas te obligan a ser sigiloso y esconderte para que no te atrapen. ¡Corre!

Los escenarios son bastante variados: alcantarillas, restaurantes... y hasta tejados.

Salta, recorre París desde otra perspectiva y ayuda a Remy a ser todo un chef

¡Por arriba y por abajo!

En «Ratatouille» la pantalla táctil cobra protagonismo en las fases de cocina, aunque eso no quiere decir que debas olvidarte de ella en las zonas plataformeras. En ellas puedes controlar a Remy con el puntero, además de ver las vidas y estrellas que tienes.





SALTA Y CORRE para recoger los ítems que puedas. ¡Y esquiva los chorros de vapor!

CONTROLAS A REMY con el puntero, aunque también puedes usar la cruceta si quieres.

¡Cuidado con las ratoneras, Remy!

Los escenarios son enormes, así que hay espacio para muchas trampas. Si no quieres que Remy muerda el polvo, deberás andarte con ojo ante los escalones que parecen el Everest, las ratoneras y los perros. Menos mal que existe el queso. Además de estar muy rico, a Remy le vendrá de perlas para reducir su barra de daños.







Cocinando a punterazos

Primero pico y troceo los ingredientes siguiendo las flechas con el puntero. Luego los cocino, soplando en el micro para que no se quemen y termino los platos preparando su presentación.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Detallados y con toques de dibujo animado en determinados niveles. En general bastante vistosos.

Diversión ★★★☆
Aunque jugar a cocinar resulta entrenido, no pasa lo mismo con el modo principal, algo repetitivo.

Multijugador ★★☆☆
Sencillote aunque divertido. Lo mejor es que sólo necesita un cartucho para funcionar.

Duración ★★☆☆
Hay bastantes fases aunque son muy sencillas, por lo que si eres habilidoso te lo acabas rápido.

Lo mejor y lo peor

Los gráficos son bastante llamativos. ¡Convertirse en cocinero es divertidísimo!

Algunos niveles son demasiado simples y repetitivos. Sin vídeos de la peli.

Nuestra Opinión

Una rata simpaticona pero sin mucho jugo

El plan era original, con modo cocinero incluido, pero las fases plataformeras se nos han "repetido" más de la cuenta, como el ajo. En general es bastante "comestible", pero esperábamos más viendo la versión Wii.

Te gustará...

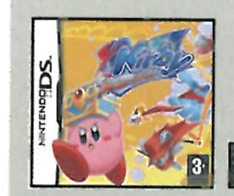
Más que... Alex Rider

Menos que... Piratas del Caribe

Puntuación Final

81





- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS





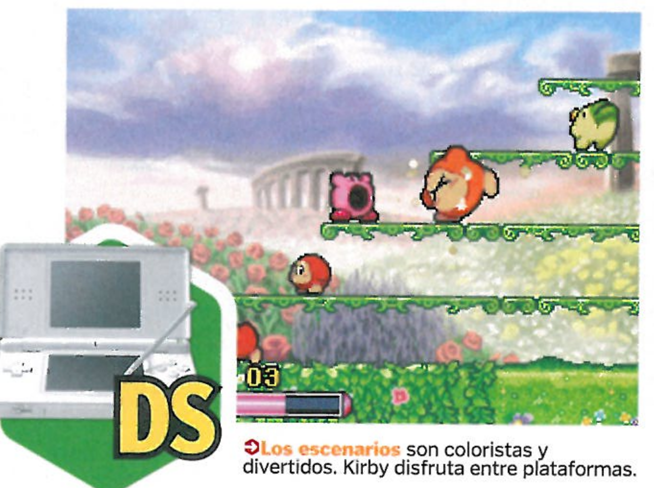






PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Los escenarios son coloristas y divertidos. Kirby disfruta entre plataformas.



La pantalla táctil hace de tripa de Kirby. Toca en los objetos para usar sus poderes, o combina varios de ellos.

¡ES LA HORA DEL BUEN ROLLO!

Kirby Mouse Attack

La simpática bola rosa vuelve a tu DS en un plataformas 2D con menos puntero y más acción que nunca.

Pocos juegos transmiten tan buen rollo como los de Kirby. Lo notaréis nada más poneros al frente de su nueva aventura, en la que el gordinflón debe... recuperar la tarta que le han robado. Para tan dulce objetivo, Kirby vuelve a recurrir a lo que mejor sabe hacer: avanzar por los escenarios comiéndonos todo lo que se menee.

Un Kirby clásico

A diferencia de su antecesor en DS, manejamos a Kirby con la cruceta y utilizamos los botones para saltar, atacar o comer. Si engulles enemigos, **te transmitirán la habilidad** de ataque que posean para que la uses tú: rayos, tornados, ninjutsu... ¡Son más de 25! Puede almacenar, entre habilidades y objetos, hasta 5 ítems en **su tripilla, que aparece en la pantalla táctil,** y los podemos usar individualmente o combinarlos con el puntero para generar nuevas habilidades. De hecho, para completar el juego al 100%, en ciertas fases tendremos que utilizar habilidades específicas para abrir **caminos que llevan a los tesoros ocultos** del juego (¡son 120!). Eso, además de impedir que nos los quiten los ratones intergalácticos, una pandilla muy chunga. Desde luego los fans de Kirby y los que se pirren por los arcades moviditos se lo pasarán en grande.



¡EL DATO! Te lo tendrás que currar para recorrer 8 mundos divididos en 6 fases, más las extra que debes encontrar

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆



Valoración

El nuevo Kirby es un título completo y adictivo, destinado especialmente a un público que busque diversión rápida y sin complicaciones. A los expertos se les quedará corto, aunque pasarán un buen rato también.

Total 88

CONCURSO



Atrévete a enfrentarte con tu peor pesadilla... ¡solo con tu mando y el nunchako de Wii!

SORTEAMOS:

12 Juegos Resident Evil 4 Wii edition



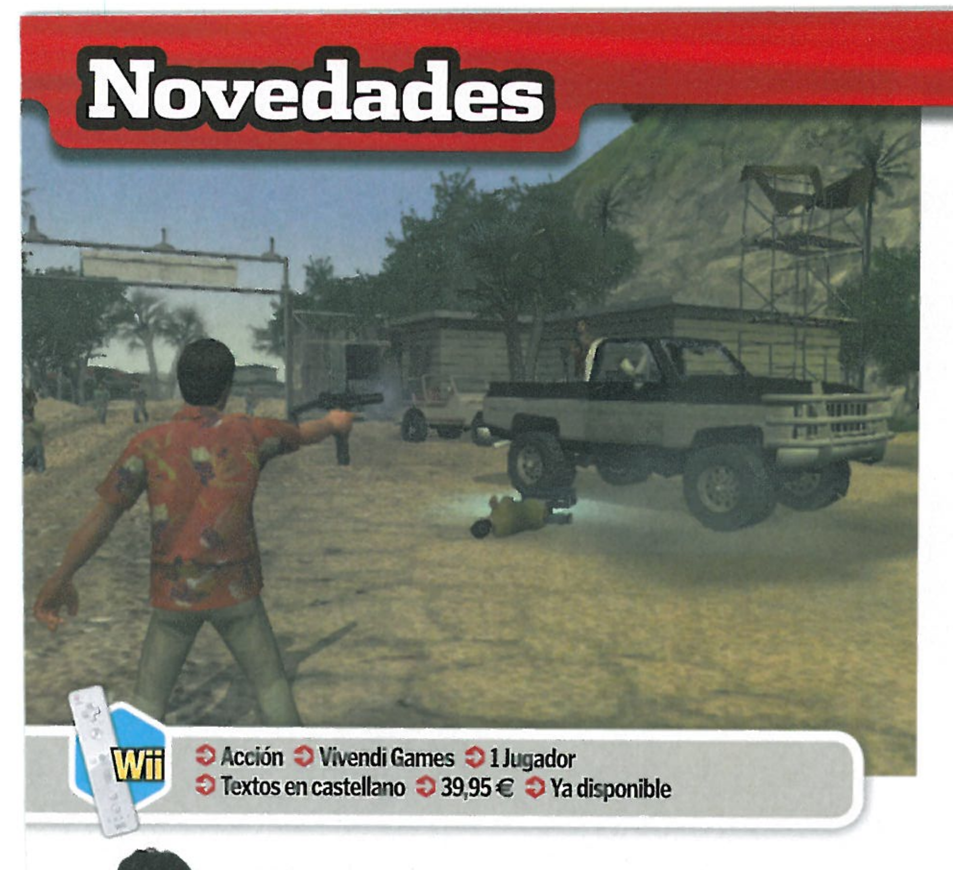
Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo:
evilnt + tus datos personales
Ejemplo: evilnt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0.90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de septiembre de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17 - 28040 Madrid".

CAPCOM Wii   





Acción · Vivendi Games · 1 Jugador
Textos en castellano · 39,95 € · Ya disponible

Scarface

Jugar a títulos de acción en Wii es una experiencia totalmente distinta, y «Scarface» no es una excepción. Poniéndote en la piel de Tony Montana, debes recomponer tu imperio a base de **robos, sobornos y trapicheos,** llegando incluso a formar tu propia banda de matones y guardaespaldas. Para ello sólo vas a necesitar tres cosas: tu mando, tu nunchako... y ser mayor de 18 años (porque el lenguaje utilizado y algunas escenas tienen "tela"). En fin, con el mando el primero apuntas con tu arma, cambias la cámara o golpeas con los puños, mientras que el nunchako lo utilizas para moverte, aunque si lo sacudes en diversos momentos **soltarás tacos para provocar.**

La conducción es otra de las claves del juego. **Puedes utilizar cualquier vehículo** para moverte por la ciudad, por supuesto "tomándolo prestado", y la verdad es que la sensación de pilotaje está muy conseguida.

Si tienes más de 18 años y te molan los juegos tipo «GTA», «Scarface» es una buena opción para exprimir tu Wii con acción, coches y disparos.

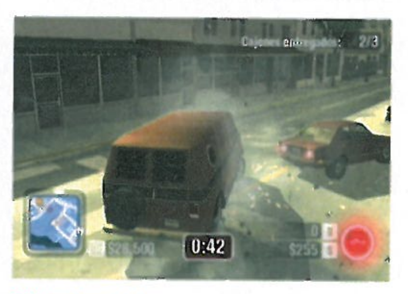
Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración: Ofrece un control cómodo con los mandos, pero una carga excesiva de violencia. **85**



Mueve el mando mientras presionas B para deshacerte a tortas de los rivales.



Para trasladarnos de zona, podremos "tomar prestado" cualquier vehículo.

Meteos Disney



Puzzle · Disney/Q? Ent. · 1-4 Jugadores (Des. y Multitarjeta)
Textos en castellano · 49,95 € · Ya disponible

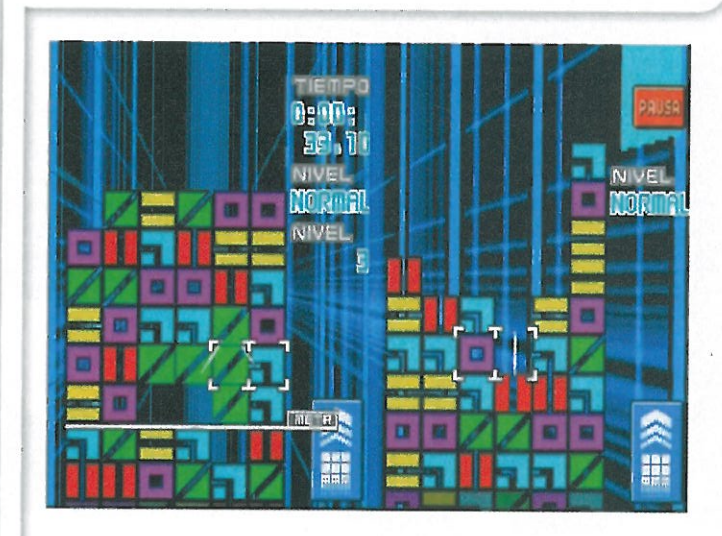
Los muchos **protagonistas de las pelis de Disney** quieren pasar el rato contigo, jugando a uno de los mejores puzzles que han aparecido en DS: «Meteos». Ya sabes que esto consiste en **unir 3 o más bloques del mismo color** para que salgan disparados por la parte superior de la pantalla. **Se controla a base de puntero,** pero en esta "versión" puedes jugar con la consola cogida como un libro, y mover los bloques en horizontal. Así es más fácil ganar que en el original, pero es igual de divertido.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

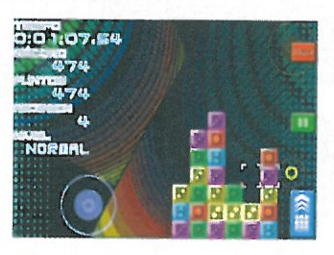
Valoración: Sigue siendo un gran puzzle y, ahora, ideal para los peques. **83**



Puzzle League DS

Puzzle · Nintendo · 1-4 Jugadores (Des. y Multitarjeta)
Textos en castellano · 29,95 € · Ya disponible

Si has jugado al clásico «Tetris Attack», ya sabes cómo jugar a esto: intercambia la posición de dos piezas contiguas para **formar filas o columnas de tres o más piezas del mismo color** y que desaparezcan de la pantalla. Tiene 5 modos de juego para un solo jugador, pero la estrella es el multijugador, con un **modo online** que te permite comprobar tu nivel retando al mundo en tres modos distintos. Completo, simple y adictivo, es un juego ideal para los "braintrainers" y demás recién llegados a DS.





Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★★
Duración	★★★☆

Valoración: Un puzzle muy intuitivo y con cantidad de modos. Muy rico. **85**





Wii ➲ Surf ➲ Ubisoft ➲ 1-2 Jugadores (mando + nunchako)
➲ Textos y voces en castellano ➲ 59,95 € ➲ Ya disponible

Locos por el Surf

Los **juegos de películas** suelen ser aventuras en las que manejas al protagonista y sigues más o menos el guión de lo que viste en el cine. Pero éste no. Este es un **juego de surf de la cabeza a los pies** y podría haber salido al mercado sin el apoyo de la peli. Pero... sí, puedes manejar a 10 de los pollos (bueno, pollos solo hay uno, los demás son pingüinos) que salen en la película y **surfear por distintas playas** del mundo. ¿Y cómo se surfea en Wii? Pues a base de... botones y stick. Sí, se controla bien, pero esperábamos que fuese bastante más intuitivo, dada la consola en la que estamos jugando. Solo tendrás que mover el mando (sacudirlo) para activar el turbo, pero para hacer los distintos tipos de piruetas tienes que utilizar A, B, C y Z. Molar, mola, eso sí. Tiene un **buen nivel técnico**, un modo multijugador resultón y puedes personalizar a tu personaje con complementos realmente de locos. Por el surf. :P



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Aunque manejes pingüinos, se centra en el surf real. Eso sí, con ítems y tal, pero emocionante. **83**



➲ El modo multijugador no incluye muchas opciones, pero es muy divertido.



➲ Las piruetas son muy variadas, y esas olas invitan a intentar... ¡locuraaas!

Legend of the Dragon

Wii

➲ Lucha ➲ Neko entertainment ➲ 1-4 Jug. (mando + nun.)
➲ Textos en castellano ➲ 59,95 € ➲ Ya disponible



Los personajes de esta serie de animación no han tenido mucha suerte, la verdad. Su juego de lucha peca de **un control complicado,** que mezcla stick, botones e incluso cruceta con movimientos del mando. Tiene un buen número de modos, entre los que destaca el "historia", donde puedes ir mejorando a tu personaje; y el **combate por parejas,** en el que pueden jugar cuatro personas. Aunque te será difícil encontrar a otros tres que quieran aprender a pelear con este extraño control.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★☆☆☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Entrena durante días y entonces podrás divertirte con él. **60**



Marvel Trading Card Game

DS

➲ Estrategia de cartas ➲ Konami ➲ 1-2 Jugadores (Multitarj.)
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Los aficionados a los juegos de cartas estilo Magic ya sabrán de qué va esto porque el desarrollo, aunque con control táctil, es el mismo que con las cartas reales. No hay espacio para contaros las reglas, hijos, pero en resumen es un **combate por turnos** en el que vas sacando personajes Marvel y enfrentándolos a los del oponente. Hay **más de 800 cartas, un modo historia y otro... ¡online!** ¡Enfrenta tu mazo ideal a los "supervillanos" del mundo! Un gran título... solo para aficionados al TCG.





Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★★★☆

Valoración

Si te gustan los combates de cartas, cómpratelo. Si no... **79**

Los mejores juegos para tu DS, Wii y Game Boy

Si quieres apostar sobre seguro a la hora de comprarte un juego este mes, échale un ojo a nuestra guía de compras: tenemos lo más calentito del verano.

LAS APUESTAS DE ESTE MES



Wii:

TRANSFORMERS
Los Autobots y los Decepticons han invadido la Wii con toneladas de acero y acción. ¡Genial!

Wii:

DRIVER: PARALLEL LINES
Conducción, disparos, subidón de adrenalina, lo vas a flipar en tu Wii.

NINTENDO DS:

KIRBY MOUSE ATTACK
Kirby repite en la DS con una vuelta a los divertidos tiempos del plataformeo.



DS LITE

→Precio: 149,95 €
→Lanzamiento: 31 agosto 2006

→Opciones de compra:
•Pak Animal Crossing: 165€
•DS Lite Rosa: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

KIRBY MOUSE ATTACK [N]

→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-4 jugadores
Un colorido plataformas 2D al más clásico estilo Kirby. La bolita rosa está que se come el mundo, sin pelar ni nada.
Puntuación 88

NEW SUPER MARIO BROS.

→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

RATATOUILLE [N]

→THQ →39,95 € →+3 años →1 jugador
La rata-pinche Remy corre, salta y cocina como cualquier chef profesional, igualito que en la peli. ¡Rico, rico!
Puntuación 83

SHREK TERCERO

→Activision →39,95 € →+3 años →1-3 jugadores
Shrek se desmarca con una divertida aventura en la que combinas las habilidades de los tres protas para avanzar.
Puntuación 86

WARIO MASTER OF DISGUISE
→Nintendo →39,95 € →+7 años →1 jugador
Wario combina los dos géneros que mejor se le dan: las plataformas y los minijuegos... con "rollo" táctil, por supuesto.
Puntuación 88

Deportes + Carreras

DIDDY KONG RACING DS

→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-8 j./1-16 Wi-Fi
Diddy recorre tierra, mar y aire en un divertido juego de carreras al estilo «Mario Kart» con toques de aventura.
Puntuación 94

FIFA 07 [P]

→EA Sports →24,95 € →+3 años →1-4 jugadores
La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS un fútbol muy jugable y con todos los fichajes. ¡A marcar goles!
Puntuación 92

MARIO KART DS

→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-8 Wi-Fi online
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

MARIO SLAM BASKETBALL

→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-4 jugadores
Ahora Mario también juega al baloncesto. Imagínate: tiros especiales, ítems, control táctil y diversión sin límites.
Puntuación 91

PE6 PRO EVOLUTION SOCCER

→Konami →39,95 € →+3 años →1-2 Wi-Fi online
El clasicazo del fútbol consolero se estrena en DS con multitud de posibilidades tácticas, modo Wi-Fi y mucha emoción.
Puntuación 85

RAFA NADAL TENNIS

→Codemasters →39,95 € →+3 años →1-4 jugadores
Un tenis divertido, largo y jugable, con opción para jugar con el puntero en la pantalla táctil. Muy innovador.
Puntuación 95

Acción

BROTHERS IN ARMS

→Ubisoft →39,95 € →+16 años →1-4 jugadores
Todo el fragor de la guerra en tu DS con una gran calidad gráfica, emoción sin pausa y excelente control táctil.
Puntuación 90

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER

→2K GAMES →39,95 € →+7 años →1 jugador
Mr. Fantástico, la Antorcha Humana, la Mujer Invisible y La Cosa se enfrentan en la táctil al temible Silver Surfer.
Puntuación 83

MEGAMAN ZX

→Capcom →39,95 € →+12 años →1 jugador
Una de las mejores entregas de Megaman: saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!
Puntuación 94

METROID PRIME HUNTERS

→Nintendo →39,95 € →+12 años →1-4 Wi-Fi online
Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltar en tu colección.
Puntuación 96

[N] Nueva entrada [P] Precio económico



¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

TOP 10 LECTORES

El reinado de Link y Mario ha concluido: el héroe de verde ha cedido su corona a «Wii Sports» y el fontanero a «Animal Crossing».

Wii:



1. Wii Sports ------- Deportes (Sube)
2. Zelda Twilight Princess -------- Aventura (Baja)
3. Mario Strikers ----- Fútbol (Sube)
4. Mario Party 8 --- Minijuegos (N)
5. Wii Play -------- Minijuegos (N)
6. WarioWare ----- Minijuegos (Igual)
7. Sonic --------- Plataformas (Sube)
8. Resident Evil 4 WE - Acción (N)
9. Happy Feet ---- Plataformas (N)
10. Big Brain A. ----- Ag. Mental (N)

NINTENDO DS:



1. Animal Crossing Comunidad (Sube)
2. Final Fantasy III ------ RPG (N)
3. Pokémon M.M. --- Aventura (Sube)
4. Pokémon Ranger - Aventura (Baja)
5. Mario Kart DS ----- Carreras (Baja)
6. Metroid Prime H. --- Acción (Sube)
7. Pokémon Link ----- Puzzle (N)
8. N. Mario Bros. - Plataformas (Baja)
9. Wario Ware ----- Minijuegos (N)
10. Big Brain A. ----- Ag. Mental (N)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

¡QUEMA EL ASFALTO!

JUGÓN AL VOLANTE, PELIGRO CONSTANTE. Dos grandes sagas de conducción y el mando de la Wii: ya lo tenemos todo para descargar kilos de adrenalina a toda velocidad, bien con las carreras nocturnas de «NFS» o con la acción directa de «Driver».

DRIVER VS NFS: CARBONO







DRIVER
- ▲ El control es sencillo.
- ▲ Coches y acción tipo «GTA».
- ▲ Muchas y variadas misiones.
- ▼ No se puede compartir.

NFS: CARBONO
- ▼ Conducir es muy complicado.
- ▼ Carreras con pocas novedades.
- ▼ Un reto sólo para expertos.
- ▲ El multijugador le da vidilla.

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN...



Disney · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Jack Sparrow, Elizabeth Swann, Will Turner..., incluso el capitán Barbosa no ha querido perderse la cita pirata en la DS.
Puntuación 93

TRANSFORMERS



Activision · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los robots más chulos y "retro" la van a liar en tu DS y en las mejores salas de cine. No lo dudes y... ¡transfórmate!
Puntuación 91

Aventura

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



Konami · 39,95 € · +12 años · 1-2 Wi-Fi online
La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo sobresaliente en el que además manejamos a dos personajes.
Puntuación 95

CUSTOM ROBO ARENA



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Consigue nuevas piezas para llegar a la Copa Custom Robo en este fascinante juego que mezcla acción y estrategia.
Puntuación 90

FINAL FANTASY III



Square Enix · 44,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Una de las mejores sagas de RPG de la historia nos trae el mejor RPG para Nintendo DS hasta el momento. ¡Fantástico!
Puntuación 97

FINAL FANTASY CHOCOBO TALES



Square Enix · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Estos simpáticos polluelos amarillos de los «Final», protagonizan su propio y sencillo RPG cargado de minijuegos.
Puntuación 90

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX (N)



EA GAMES · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Una aventura de magia y minijuegos táctiles marcan la quinta entrega de Harry. ¡Prepara el puntero-varita, mago!
Puntuación 86

HOTEL DUSK: ROOM 512



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon llegan por fin a DS. ¡Enhorabuena Pokemaníacos!
Puntuación 99

SPECTROBES

Disney · 39,95 € · +7 años · 1-16 Wi-Fi online
Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon pero con un tono más adulto y un diseño 3D brutal.
Puntuación 96

Varios



ANIMAL CROSSING (P)



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Wi-Fi online
El juego que ha roto todos los moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

BRAIN TRAINING (P)



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Training» te ayudará a descubrirlo y a «rejuvenecerlo» pasándolo en grande.
Puntuación 98

ENGLISH TRAINING (P)



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

MÁS BRAIN TRAINING (P)



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

METEOS DISNEY



Disney · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los personajes de Disney reunidos en uno de los mejores juegos de puzzles para DS. Coge tu puntero y... ¡al ataque!
Puntuación 83

MINDSTORM (P)



505 Games · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Un nuevo título para los amantes de los desafíos mentales, desde pruebas sencillas hasta retos que parecen imposibles.
Puntuación 84

MINDQUIZ



Sega · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Otro reto para poner en forma tu materia gris. Descansarás estrés cerebral y recuperarás tu agilidad mental.
Puntuación 90

METROID PINBALL

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-8 jugadores
Samus Aran se enfrenta a todo lo que se le ponga por delante en este pinball futurista y super divertido.
Puntuación 92

THE SETTLERS



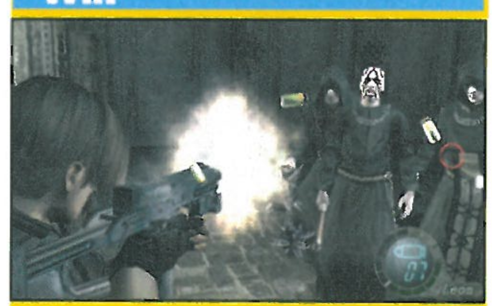
Ubisoft · 49,95 € · +3 años · 1 jugador
Conviértete en colonizador y conquista y construye tu propia civilización en este gran juego de estrategia.
Puntuación 82

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

Lo mejor para disfrutar del veranito son los amigos... ¡y Mario! El «Party 8» en Wii y el «Kart» en Nintendo DS. ¡Esto es diversión!

Wii:



1. Resident Evil 4 W.E. - Acción (Igual)
2. Mario Party 8 --- Minijuegos (Sube)
3. Zelda Twilight Princess -------- Aventura (Igual)
4. Dragon Ball Z BT2 -- Lucha (Baja)
5. Mortal Kombat----- Lucha (Sube)
6. Sonic --------- Plataformas (Baja)
7. Transformers ------ Acción (N)
8. Driver------------- Acción (N)
9. Excite Truck ------Carreras (Baja)
10. Mario Strikers ----- Fútbol (N)

NINTENDO DS:



1. Perla y Diamante-----RPG (Igual)
2. Final Fantasy III ------RPG (Igual)
3. Mario Kart DS-----Carreras (Sube)
4. Kirby Mouse Attack Plataf. (N)
5. Megaman ZX ------Acción (Baja)
6. Castlevania PoR-- Aventura (Baja)
7. Pokémon Ranger- Aventura (Baja)
8. Más Brain T. ---- Ag. Mental (Baja)
9. Metroid Pinball ---- Pinball (Igual)
10. Harry Potter ----- Aventura (N)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: **249,95 €**
Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

Opciones de compra:
•Wii + Wii Sports: 249,95 €

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



RATATOUILLE (N)
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
La ratita cocinera se ha colado en la Wii con muchas plataformas y minijuegos que aprovechan a tope el mando.
Puntuación 90



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
El estreno de Sonic en la Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93

SUPER MONKEY BALL
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Monitos encerrados en bolas que parecen haber nacido para estar en Wii. Mueve el mando y guíalos por los escenarios.
Puntuación 89





MORTAL KOMBAT
Midway · 59,95 € · +18 años · 1-2 jugadores
Combates brutales, decenas de personajes, variados modos de juego y mucha sangre. Vamos, sólo para adultos.
Puntuación 90



PRINCE OF PERSIA
Ubisoft · 59,95 € · +16 años · 1 jugador
Una aventura espectacular que combina saltos acrobáticos, emocionantes combates y un gran uso del mando.
Puntuación 95



RESIDENT EVIL 4 W.E. (P)
Capcom · 34,95 € · +18 años · 1 jugador
El tremendo Resident Evil 4 de Gamecube llega mejorado a tu Wii. ¡Ayuda a Leon Kennedy a rescatar a la hija del "presi"!
Puntuación 94



SPIDER-MAN 3
Activision · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Métete en la piel de Spider-Man y revive su última peli haciendo sus mismos movimientos con el mando.
Puntuación 91



TRANSFORMERS (N)
Activision · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Optimus Prime y los demás gigantescos robots transformables montan una buena tanto en el cine como en Wii.
Puntuación 92



Deportes + Carreras



EXCITE TRUCK
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Carreras como nunca has visto: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91



MARIO STRIKERS
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Mario y compañía vuelven a "reventar" el balón a base de trallazos. Esta vez en la Wii y con ayuda del mando.
Puntuación 95



Wii Sports
Nintendo · Pack · +7 años · 1-4 jugadores
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92

Aventura



HARRY POTTER Y LA ORDEN...
EA Games · 49,95 € · +7 años · 1 jugador
Con unos gráficos de miedo, Harry hace su aparición en Wii para adentrarse en los misterios de la Orden del Fénix.
Puntuación 90



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Acción



DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Más de 100 luchadores, combates espectaculares y magias que se hacen con el mando y el nunchako. ¡Moooola!
Puntuación 94



DRIVER (N)
Ubisoft · 59,95 € · +18 años · 1 jugador
Persecuciones y tiroteos por Nueva York en dos épocas diferentes: 1978 y 2006. Cañero a más no poder.
Puntuación 90



LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER... (N)
2k Games · 49,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Controla a estos cuatro grandes héroes, cada uno con sus propios poderes especiales, y sumérgete en la peli.
Puntuación 84

Varios



BIG BRAIN ACADEMY (P)
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
El juego de DS hace su aparición en Wii con más minijuegos y la posibilidad de usar tus Mii para jugar.
Puntuación 87



MARIO PARTY 8
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario regresa con una nueva entrega de su imprescindible Mario Party, con minijuegos moviditos y exclusivos de Wii.
Puntuación 93



MERCURY MELTDOWN
Ignition · 49,95 € · +7 años · 1 jugador
Un divertido puzzle que mezcla habilidad con el mando e inteligencia, con más de 150 divertidísimos niveles.
Puntuación 80

N Nueva entrada · P Precio económico



GB Advance

→ Precio: **99,95€**
→ Lanzamiento: **noviembre 2001**

→ **Opciones de compra:**
•GBA SP Rosa: 99,95 €
•GBA Sp Ed. Tribal: 99,95 €

La veterana portátil continúa sorprendiendo a todos con juegazos tan chulos como los que tenéis aquí.

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.
Puntuación 90

MARIO VS DONKEY



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.
Puntuación 95

SUPER MARIO ADVANCE 4

→ Nintendo → 44,95 € → +3 años → 1 jugador
Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.
Puntuación 96

Aventura

FINAL FANTASY V



→ Square-Enix → 39,95 € → +12 años → 1 jugador
Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión mejorada del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!
Puntuación 92

FINAL FANTASY VI



→ Square-Enix → 39,95 € → +7 años → 1 jugador
De los mejores FF, con el argumento más emocionante de toda la saga y donde aparecen por 1ª vez personajes míticos.
Puntuación 95

ZELDA: MINISH CAP



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador
Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco ¡y al gorro mágico!
Puntuación 97

Acción

GHOST RIDER

→ 2K Games → 39,95 € → +12 años → 1 jugador
Uno de los héroes más duros de Marvel te trae mamporros a diestro y siniestro y fases de motos cañeras a más no poder.
Puntuación 90

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES



→ Square-Enix → 39,95 € → +3 años → 1 jugador
Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.
Puntuación 96

TOMB RAIDER LEGEND





→ Eidos → 29,95 € → +12 años → 1-2 jugadores
¡Larita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.
Puntuación 91

Deportes

MARIO POWER TENNIS



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.
Puntuación 94

NEED FOR SPEED CARBONO



→ EA Games → 39,95 € → +7 años → 1-2 jugadores
Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.
Puntuación 88

Pokémon

POKéMON ESMERALDA



→ Nintendo → 44,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.
Puntuación 95

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores
Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.
Puntuación 92

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA



→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-5 jugadores
Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.
Puntuación 95

POKéMON RUBÍ/ZAFIRO



→ Nintendo → 44,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?
Puntuación 95

¿QUÉ JUEGOS TRIUNFAN EN...

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más triunfan en EE.UU. y Japón.

... JAPÓN:



Chibi-Robo: Park Patrol

Bueno para todo. El simpático y multifuncional robotito que nos sorprendió a todos en GameCube ya hace de las suyas en la DS.

1. ZELDA: PHANTOM HOURGLASS
2. MUSHI KING SUPER COLLECTION
3. NARUTO 5
4. FLASH FOCUS: VISION TRAINING
5. CHIBI-ROBO: PARK PATROL

... ESTADOS UNIDOS:



Nintendogs Dálmata

¡Guau! En EE.UU. no se libran del mal de Cruella De Vil: obsesión por los dálmatas.

1. POKéMON PERLA Y DIAMANTE
2. NINTENDOGS: DÁLMATA
3. NEW SUPER MARIO BROS.
4. MARIO KART DS
5. TRANSFORMERS: AUTOBOTS

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Exprimir a tope las vacaciones

¡CINE DE VERANO EN LA DS! Tres estrenos veraniegos, con sus correspondientes versiones jugables, para disfrutar mientras te tomas un refresco.



1 Harry Potter

LA ORDEN DEL FÉNIX. ¡Uf! Eso de Fénix suena a mucho calor. Y tanta aventura agota... ¡Aguamenti!



2 Ratatouille

LA RATITA COCINERA. Corre, salta y cocina... un postre refrescante, por ejemplo.



3 Los 4 Fantásticos

LOS 4 AVENTUREROS. La Antorcha Humana está que arde. ¡Como si no hiciese ya suficiente calor!



TODOS LOS SECRETOS DEL JUEGO

Los 4 Fantásticos y Silver Surfer

Revelamos todas las claves para terminar con éxito la nueva aventura de tus héroes favoritos.

➲ Info extra



➲ **Tipo de juego:** Acción

➲ **Niveles:** 12 Niveles

➲ **Modos de Juego:** Historia

➲ **Extras:** Trajes y Diseños

➲ **Tipo de Guía:** Puntos Clave

➲ **Esta guía contiene:**
- Juego Completo
- Trucos y Consejos

➲ **Dificultad:** Para jugones

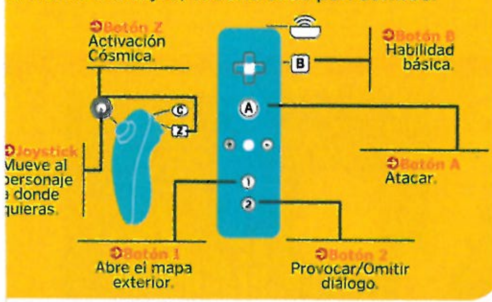
➲ **Hemos acabado el juego en:** 9 Horas

➲ **Habilidades:** Golpes Especiales

Para amantes de la acción a tope

CONTROLANDO A LOS 4F

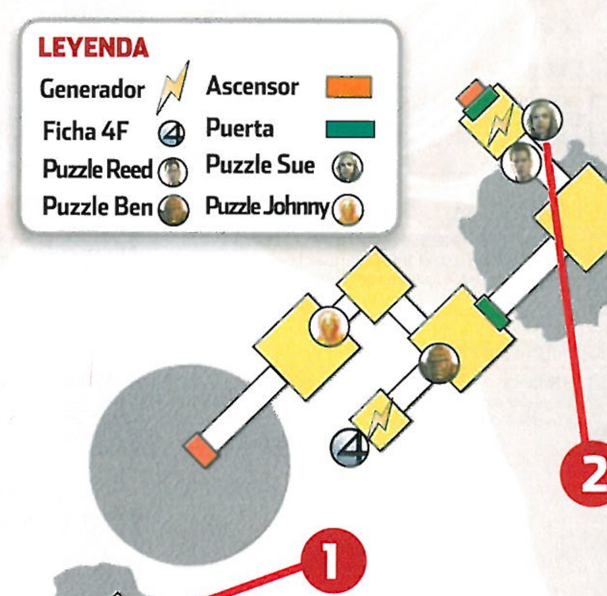
Con un poco de práctica y siguiendo nuestros consejos, el control es pan comido.

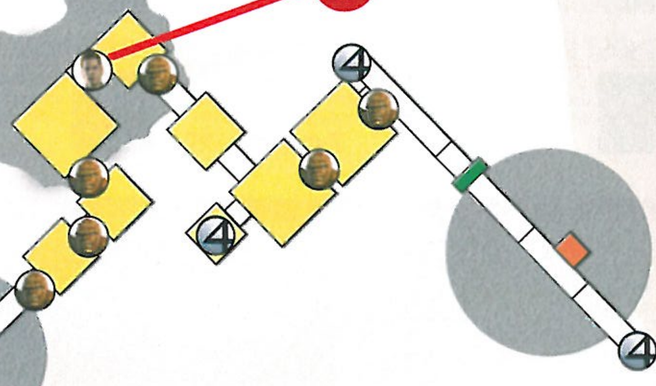


CRÁTERES CÓSMICOS

Los Skrull están extrayendo la energía cósmica de la Tierra, lo que está causando catastróficas anomalías meteorológicas por todo el planeta.









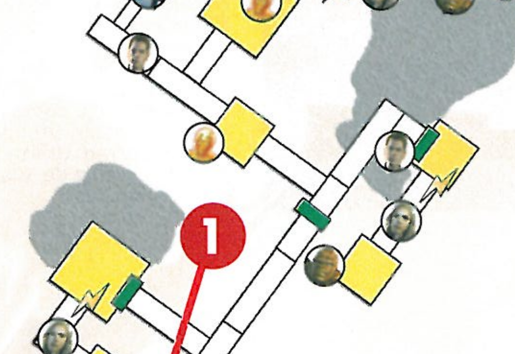
Nivel 1: Derriba las puertas con Ben y vence a los enemigos. Destruye todos los generadores. **1** Selecciona a Reed pulsando ARRIBA en la cruceta y sitúate ante el ordenador. Manten pulsado B y agita el mando y el nunchako para activar el puente. **2** Escoge a Sue pulsando IZQUIERDA en la cruceta y mantén pulsado B para crear una bola de energía. Dirígela hasta el generador y explosiónala sobre él agitando el mando y el nunchako.



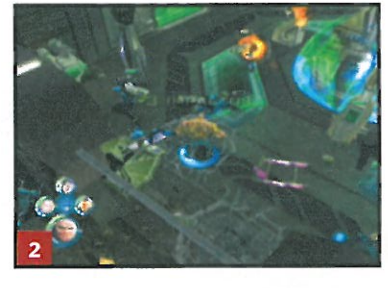
MINAS

Debes trabajar en equipo para avanzar por la guarida Skrull.



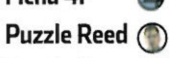


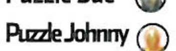




LEYENDA

- Ficha 4F
- Puzzle Reed
- Puzzle Ben
- Puzzle Sue
- Puzzle Johnny
- Ascensor
- Puerta
- Generador



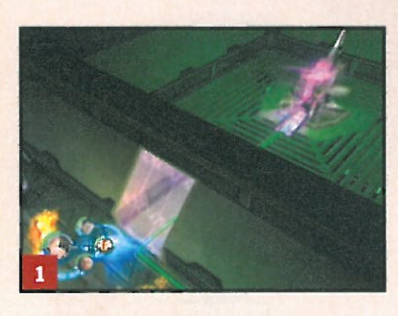




Nivel 2: Avanza por las salas buscando los generadores y acaba con ellos. **1** Cuando tu camino se vea bloqueado por la máquina taladradora, utiliza a Ben para destruír la pared de piedra que hay a la izquierda de la máquina. **2** Deshazte de todos los enemigos que te atacarán en la sala y después destruye el generador. Una vez hayas terminado, podrás utilizar el ascensor que te llevará hasta el siguiente nivel.

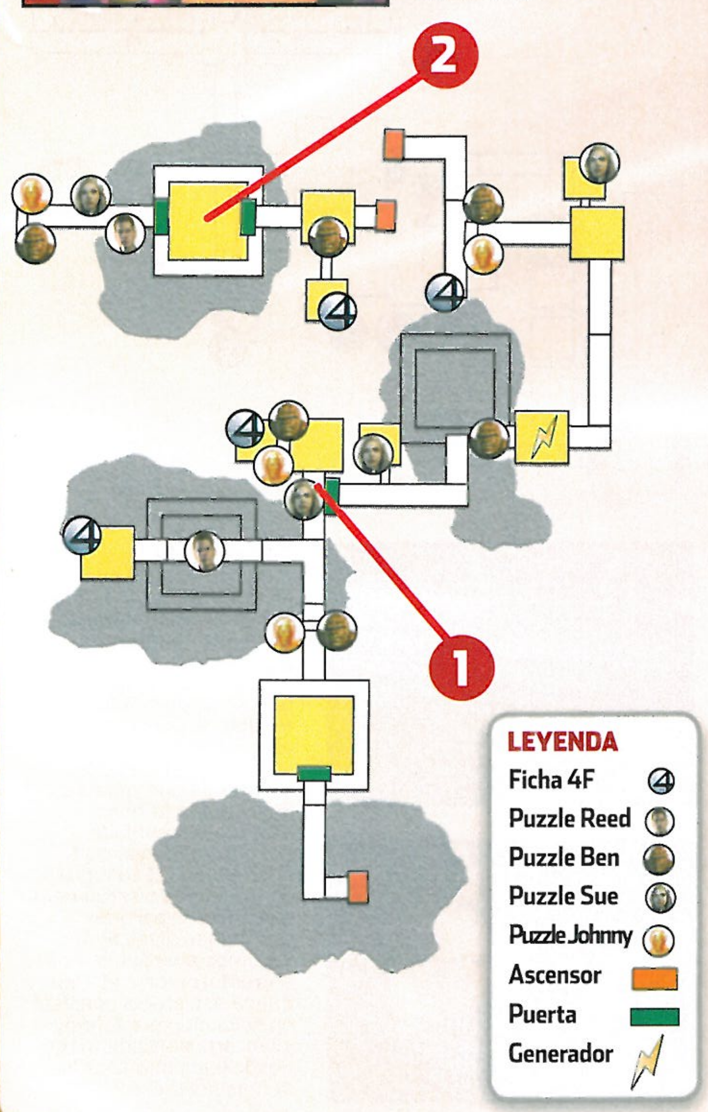
PROCESADORA

Los Skrull nos atacarán por docenas. Rellénate bien la energía porque la vas a necesitar.



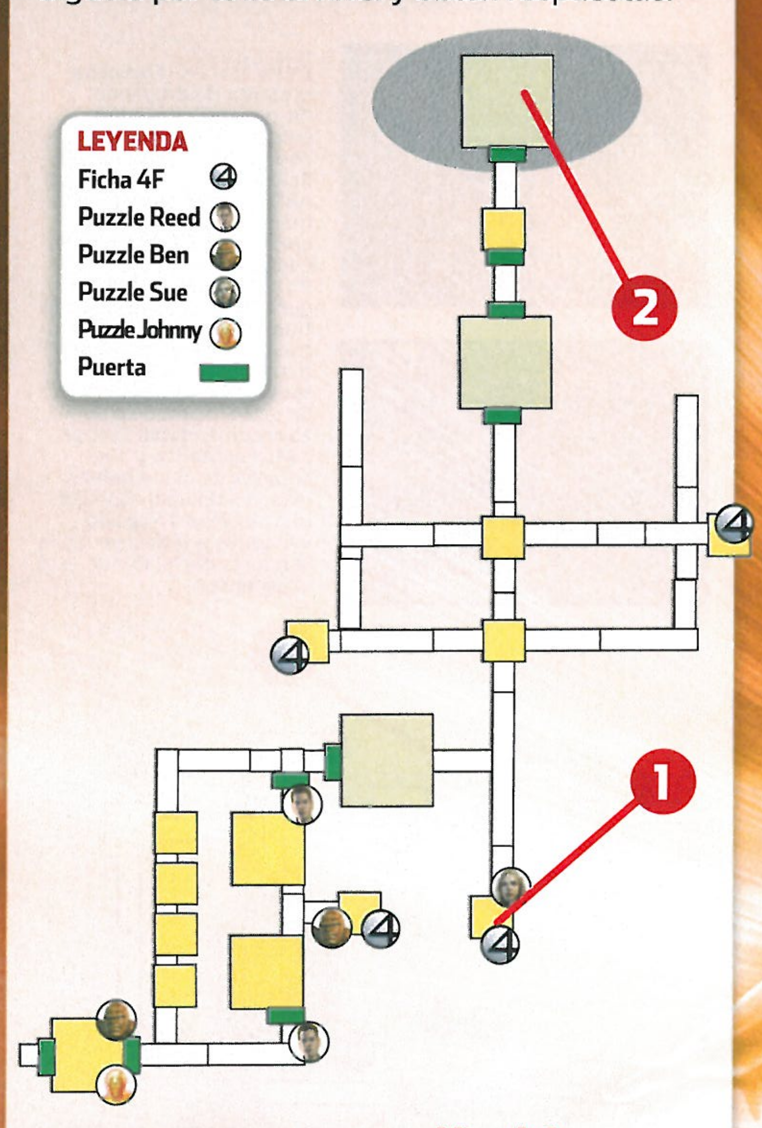


Nivel 3: Atraviesa la planta destruyendo los generadores y ten cuidado con los Skrull y con los Skrull gigantes. **1** Selecciona a Sue pulsando ARRIBA en la cruceta y mantén pulsado B para crear una bola energética. Luego dirígela con el joystick hasta el pequeño generador que hay situado tras la pared norte, a través del agujero. **2** Aquí tienes que acabar con todos los enemigos antes de que el tiempo se agote. Es recomendable utilizar a Mr. Fantástico y sus combos de cinco golpes más la habilidad especial. Una vez hayas logrado vencerlos a todos, ve hacia la puerta norte, donde está el ascensor.



NÚCLEO

Encontrar al Superskrull es nuestro objetivo. Síguelo por todo el nivel y obtén respuestas.




1


2

Nivel 4: En casi todas las salas de este nivel vamos a tener que enfrentarnos a batallones de Skrull. Tendremos que derrotar a todos para poder avanzar hasta nuestra meta: el temible Superskrull que está robando la energía cósmica. **1** Rompe la barrera de energía con Sue y obtén la ficha 4F, pero ten cuidado con los enemigos que aparecerán. **2** La lucha contra el Superskrull tiene tres fases repartidas por todo el nivel. Según vayamos avanzando nos enfrentaremos a él. Una buena estrategia consiste en seleccionar a Johnny y lanzarle bolas de fuego desde lejos mientras los demás le atacan.

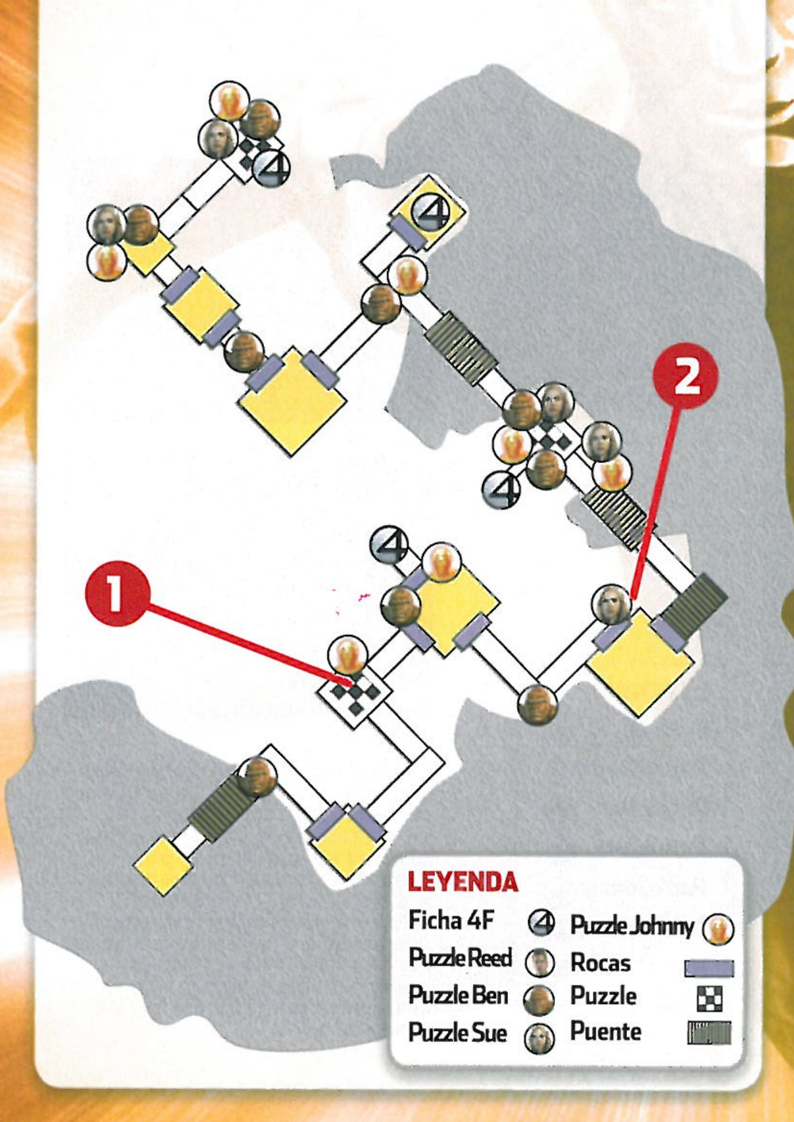
ALDEA TIBETANA

Otro foco de energía cósmica ha sido detectado en el Himalaya... ¡hay que investigarlo!


1


2

Nivel 5: Explora la aldea y derrota a todos los enemigos. En algunas ocasiones te toparás con muros de hielo, derrítelos con Johnny manteniendo pulsado B y agitando los mandos y derríbalos después con Ben. **1** El puzzle es fácil, simplemente enciende las antorchas igual que en el diagrama del suelo. Utiliza el fuego de Johnny para encenderlas y las bolas de energía de Sue para apagarlas. **2** Las campanas que encontrarás por el camino abren nuevos senderos, golpéalas para hacerlas sonar. Algunas, como la de esta sala, están situadas tras una pared. Utiliza una bola de energía de Sue para golpearla.





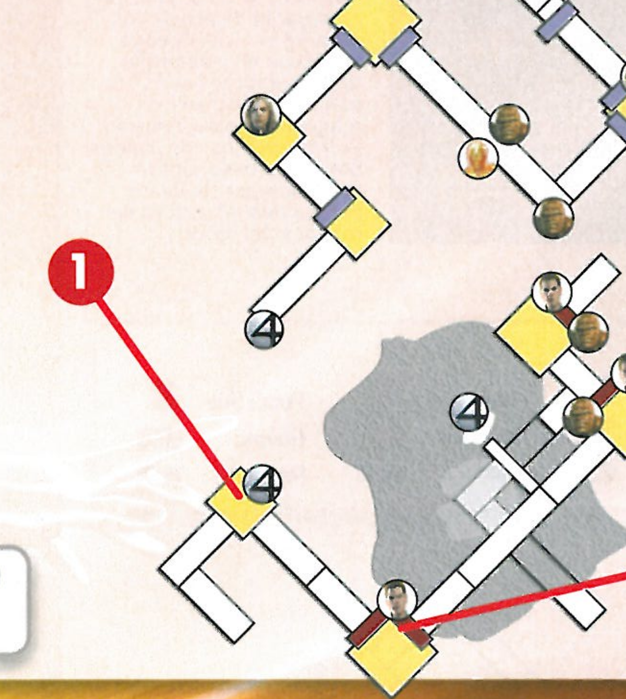
BAJO EL HIELO

El camino de nuestros héroes continúa ahora bajo el hielo. Parece ser que las gélidas inmediaciones del Himalaya esconden oscuros secretos...





Nivel 6: Recorre los pasillos y grutas del subsuelo del Tíbet coleccionando las fichas 4F y eliminando a todos los enemigos y obstáculos hasta la sala final. **1** En algunas de las estancias aparecerán unos dispositivos orgánicos de los que surgen los enemigos más pequeños y molestos. Destrúyelas (preferiblemente con Ben, pues es más fuerte) para que no salgan más. **2** Determinadas puertas sólo pueden ser abiertas con Reed. Las puertas de cristal únicamente se abren si el cristal de apertura es del mismo color que el de la barrera. Sitúate con Reed delante y proyecta descargas para cambiar el color.



LEYENDA

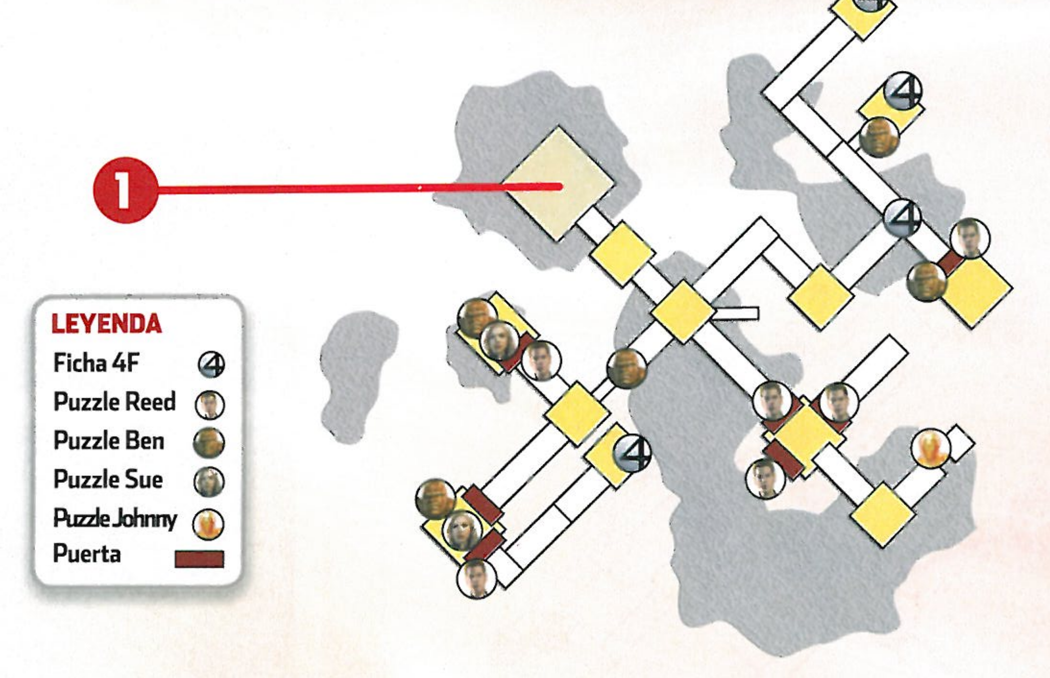
Puzzle Johnny	Puzzle Reed
Puzzle Sue	Puerta
Ficha 4F	Rocas
Puzzle Ben	

EL TRONO DE CRISTAL

Terrax es el villano al que deberemos enfrentarnos en esta ocasión. Él es el culpable de las anomalías cósmicas producidas en esta región del Himalaya.



Nivel 7: En esta pantalla deberemos destruír los cuatro generadores cósmicos situados en cada una de las cuatro alas del recinto. Una vez los hayamos destruido todos, la puerta bloqueada magnéticamente del vestíbulo se abrirá y podremos acceder a las dependencias de Terrax, el malvado villano al que tendremos que enfrentarnos para superar el nivel. **1** Para vencer a Terrax, que cuenta también con tres transformaciones, en este caso consecutivas, la mejor estrategia es golpearle con Ben y lanzarle bolas de fuego con Johnny.



MILICIA DE METAL

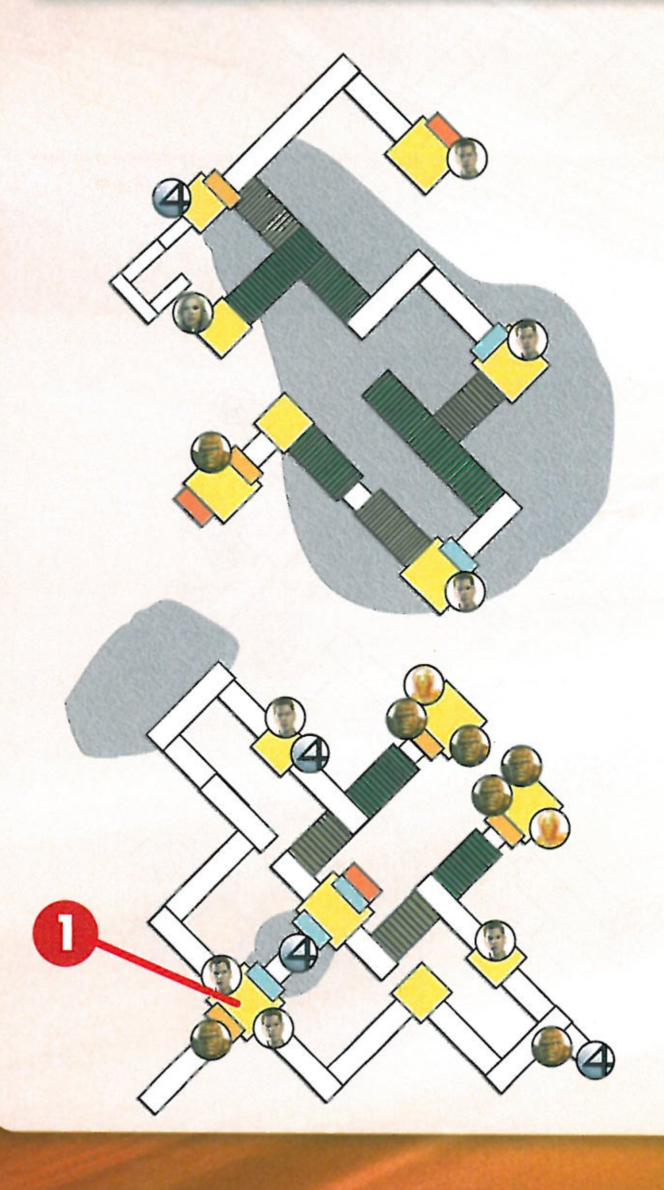
El heraldo Norrin se encuentra cautivo en esta base militar. Nuestra misión es encontrarlo.



Nivel 8: Los robots no pararán de acosarnos durante el nivel. Recoge las fichas 4F y destruye los generadores que controlan las puertas magnéticas para avanzar. **1** Contaremos con aliados bots en la base. Utiliza las descargas de Reed para activar el cuadro de mandos del robot.

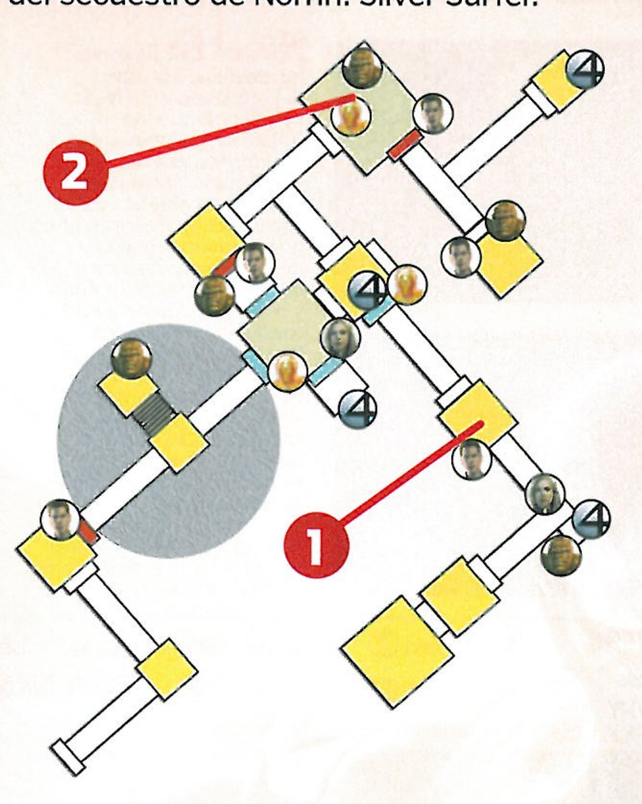
LEYENDA

Ficha 4F
Puzzle Reed
Puzzle Ben
Puzzle Johnny 
Ascensor
Puerta 2
Puzzle Sue 
Puente
Puente 2 

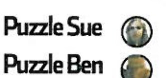


DESTRUCCIÓN

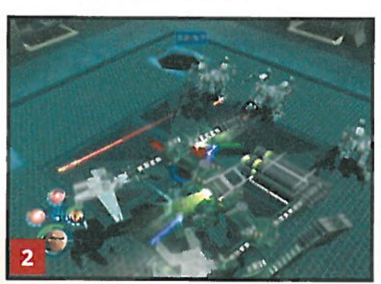
Al parecer, el Dr. Muerte se encuentra detrás del secuestro de Norrin: Silver Surfer.



LEYENDA

Ficha 4F 
Escudo de energía
Puzzle Reed
Puzzle Johnny
Puerta
Puzzle Sue 
Puzzle Ben





Nivel 9: Avanza por el recinto de la base derrotando a tus enemigos y recogiendo las fichas 4F. Ayúdate de los bots amigos para vencer. **1** Los generadores controlan el bloqueo de las puertas magnéticas. Anula sus campos de fuerza con bolas de fuego de Johnny y luego destruye los satélites y el generador para poder avanzar. **2** Montones de robots "mecha" y gigantescas máquinas de guerra intentarán acabar con nosotros aquí. Las máquinas gigantes tienen gran resistencia, por lo que lo mejor es golpearlas con Ben. Los bots con escudo sólo pueden ser derrotados si Ben rompe su escudo.



BASE SECRETA

Debemos encontrar y liberar a Silver Surfer para salvar al mundo de Galactus.

LEYENDA

- Generador
- Puerta Ben
- Puzzle Ben
- Ascensor
- Puerta
- Ficha 4F
- Puzzle Reed
- Puerta Magnética
- Puzzle Sue
- Puzzle Johnny

1

Nivel 10: Avanza por la base hasta la sala dode Silver Surfer está retenido y libéralo destruyendo el generador. **1** Selecciona a Sue, crea una bola de energía y dirígela hasta los controladores que bloquean las puertas. Cuidado porque, si la bola choca contra un rayo de electricidad, se desvanecerá.

SHANGAI

El Dr. Muerte tiene la tabla de Silver Surfer. Búscalo en Shangai y arrebátasela.

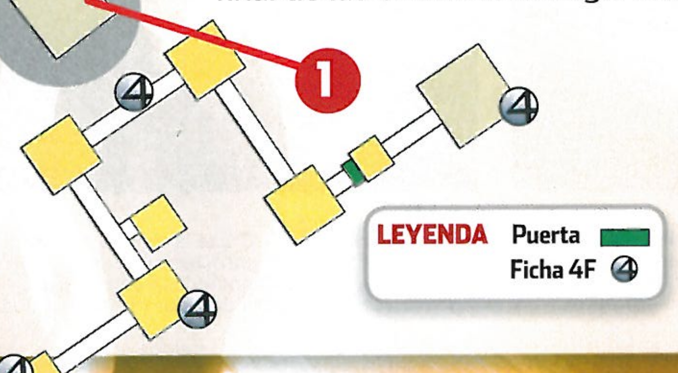
Nivel 11: Durante el nivel nos enfrentaremos varias veces al Dr. Muerte, aunque ninguna será la definitiva. Avanza y recoge las fichas 4F. **1** Destruye con la fuerza de Ben los dispositivos de los que salen los cyborgs del Dr. Muerte para evitar que aparezcan más y elimina a todos los enemigos.

LEYENDA Puzzle Reed · Ascensor · Puzzle Ben · Puzzle Johnny · Puzzle Sue · Ficha 4F

1

LA ENERGÍA CÓSMICA

Finalmente, la batalla entre el Dr. Muerte y los Cuatro Fantásticos va a llegar a su fin. Al final de las calles de Shangai comprobaremos el temible poder de la tabla de Norrin.





Nivel 12: En este nivel, lo mejor es recoger el máximo posible de energía vital para enfrentarnos con éxito al Dr. Muerte. Acaba con todos los enemigos y recoge las cuatro fichas 4F. **1** El Dr. Muerte tiene tres transformaciones, a cual más difícil. Esquiva sus rayos cósmicos y lánzale desde lejos bolas de fuego con Johnny. También es bastante eficaz golpearle con Ben.

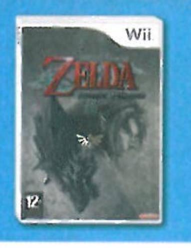
¡SALIMOS DE LAS TINIEBLAS!



ZELDA Twilight Princess

Los últimos consejos y trucos para que completes los retos más díficiles de esta increíble aventura.

Info extra



- **Tipo de juego:** RPG/Aventura
- **Niveles:** 9 Mazmorras
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** --
- **Tipo de Guía:** Puntos clave
- **Esta guía contiene:**
  - Mazmorra 9
  - Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Para jugones
- **Hemos acabado la Mazmorra en:** 2 Horas
- **Habilidades:** Usar armas

Para los que les gustan los RPG

CONTROLANDO A LINK

Con un poco de intuición y siguiendo nuestros consejos, el control es pan comido.



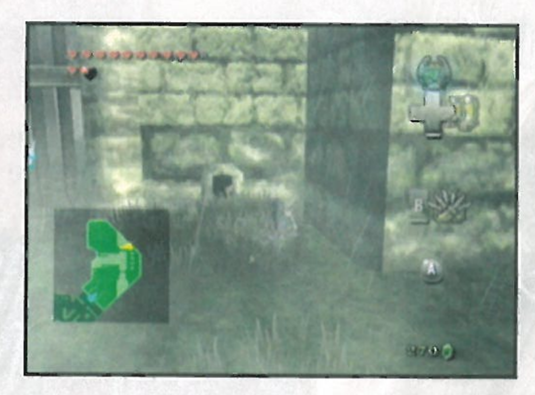
MAZMORRA IX

La última de las mazmorras de la aventura conducirá a Link directamente hasta el responsable de todo lo sucedido en su mundo...

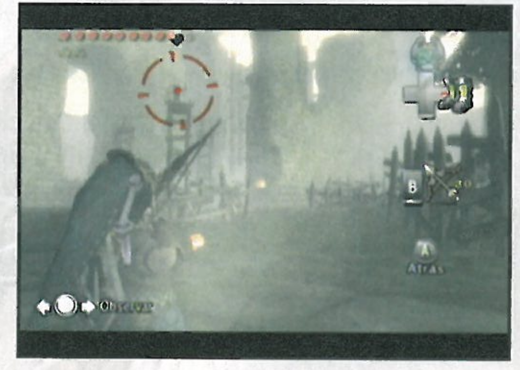
1. Emboscada: Empuja la puerta para poder abrirla y luego dirígete a la salida que está al este. Una vez allí, vence a todos los enemigos con cuidado de no tocar la barrera electrificada.



2. La Llave: Tira de la cadena situada a la derecha de la puerta este y crúzala cuando la hayas abierto. Luego vence a los enemigos y al líder de la horda y recibirás así una llave.



3. Batalla: Sube las escaleras que hay al sur, salta la valla y atraviesa la puerta. Una vez allí, cruza la puerta que hay al oeste y derrota a la nueva horda con la que te vas a enfrentar.



4. Puntería: Cruza la puerta, tras la que habrá más enemigos. Derriba a los arqueros utilizando tu arco y después usa uno de los verracos del norte para derribar los obstáculos.



MAZMORRA IX: CASTILLO DE HYRULE

MAZMORRA IX: CASTILLO DE HYRULE

La batalla final está muy cerca. Ganondorf, el persistente archienemigo de Link, espera nuestra llegada en la sala central del Castillo de Hyrule con un aliado inesperado: la princesa Zelda.



5. El Diagrama: Una vez en el patio tendrás que utilizar el bumerán para apartar el montoncillo de hojas que hay en el suelo. Bajo él se halla un diagrama que tendremos que ver para saber cómo activar las cuatro hélices del patio en el orden correcto. Una vez logrado podremos avanzar.



6. La Tumba: Conviértete en lobo y utiliza tu habilidad de percepción para encontrar un punto donde escarbar en el suelo. Al otro lado del túnel excavado, busca una de las tumbas que se encuentran al norte y que tiene una roca encima. Destruye la roca con una bomba y pulsa el botón del suelo.



7. Antorchas: Tras pulsar el botón de la tumba se abrirá una nueva estancia donde verás una antorcha. Enciéndela y luego cruza todo el cementerio rápidamente antes de que comience a llover para poder encontrar las otras dos antorchas al otro lado. Enciéndelas con el candil.



8. Usa el Cetro: Lleva las estatuas con el Cetro de Dominio a sus lugares en el sur y escala a ellas desde una roca cercana. Tira de la cadena para abrir la puerta y coge la llave del cofre. Vuelve al patio oeste y coge otro verraco para volver. Desde el patio central, entra en el castillo de Hyrule.



9. El Castillo: Vence a los enemigos y usa la Zarpa con la lámpara para llegar al balcón. Desde allí, ve de lámpara en lámpara hasta la puerta norte. Crúzala y derrota al caballero oscuro. Enciende las antorchas para activar las escaleras. Sobre ellas, usa el bumerán con la antorcha oeste y sube.



10. Bifurcación: Al este, vence a los lagartos y transfórmate en lobo para ver a los fantasmas. Tira el cuadro con el Arco y golpea el cristal. Sigue y vence a los dos caballeros. Al oeste, ilumina las antorchas en el orden del diagrama tras el cuadro. Sigue y vence a los enemigos con armaduras.



11. Oeste: Al oeste, vence al dragón y coge la llave; al este recibirás la Gran Llave. Ve a la puerta central del balcón y dentro, en forma de lobo, percibe a los fantasmas y síguelos. Cruza los abismos con la Zarpa a través de los enganches y vence a los enemigos. Usa el Aerodisco para seguir.



12. Zelda y Ganon: Devuelve las bolas de energía de Zelda para vencerla y esquiva el resto de sus ataques. Para vencer a Ganon, dispara con el arco a su frente y, cuando caiga, golpea la cicatriz de su tripa. Después, cambia a lobo y espera a que te embista, pulsa A, tíralo con el stick y dale.

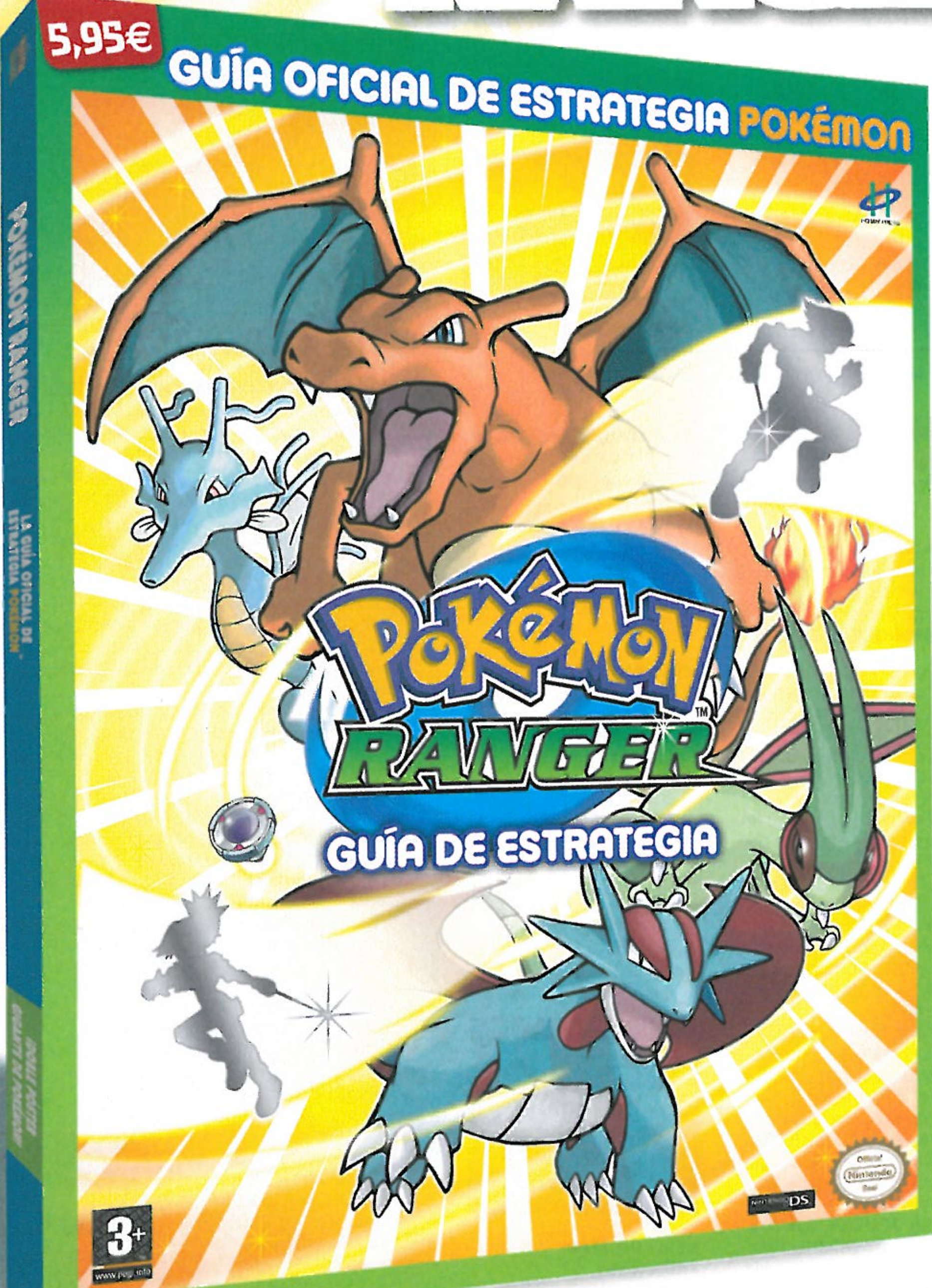


13. Ganondorf: A caballo, síguelo para que Zelda le de con sus flechas fijándolo con Z. Cuando esté debilitado, golpéale. En la segunda fase te enfrentas cuerpo a cuerpo a él. Lo mejor para vencer es el Tajo Trasero, rodéalo y golpéale. Cuando veas la opción del golpe de gracia, no lo dudes y... ¡a disfrutar!

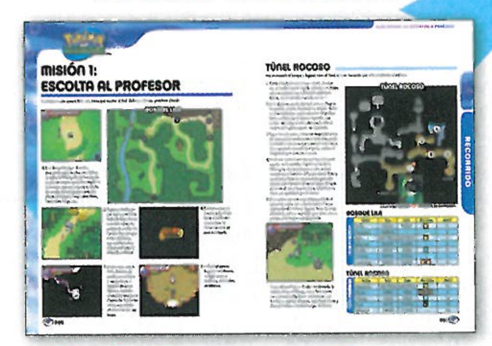
REVISTA OFICIAL

Nintendo Acción Presenta...

GUÍA MAESTRA PARA POKéMON RANGER



SOLUCIÓN COMPLETA PASO A PASO



- **Guía de recorrido** con todos los detalles para cumplir cada misión.



- **Todos los datos** de los 213 Pokémon, con las Poké Ayudas, movimientos...



¡¡YA A LA VENTA POR SÓLO 5,95€!!

Trucos

Wii

DRIVER PARALLEL LINES



CONSEGUIR LOS EXTRAS: Deberás de haber completado la era 2006 y haber conseguido 50 estrellas en el juego.

- Incremento de Salud: Recoge 10 estrellas extra.
- Incremento de Nitro: Recoge 20 estrellas extra.
- Munición Doble: Recoge 30 estrellas extra.
- Doble de durabilidad del coche: Recoge 40 estrellas extra.
- Mejoras del coche: Recoge 50 estrellas extra.

ELEDEES



DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS:

- Modo ataque de puntos: Pilla al primer Eledee de color rosa.
- Modo desafío: Pilla al segundo Eledee rosa.
- Modo eterno: Pilla tres Eledees de color rosa.

EL PADRINO



RECUPERAR TODA LA SALUD: Pausa el juego y pulsa en el mando "Izquierda, Derecha, 2, Derecha, Arriba".

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

DESBLOQUEAR NUEVA ROPA DE KENSHI: Vence a los ninjas Tengu con la espada que conseguiste en Arctika.

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS

MODO DE VIDEO: Completa el juego en cualquier modo de dificultad para tener acceso a todos los vídeos.

RAYMAN RAVING RABBIDS

DESBLOQUEAR TROFEO VACA DE ORO: Completa todos los minijuegos.

DESBLOQUEAR MODO DESAFÍO: Completa el modo historia y aparecerá.

RESIDENT EVIL 4 Wii EDITION



DESBLOQUEAR MINIJUEGO: Completa el juego para ganar un minijuego de mercenarios.

DESBLOQUEAR ARMA CASTIGADORA: Llega hasta la granja que hay cerca del primer pueblo que tiene una torre con una campana. Allí encontrarás un mapa con las localizaciones de 15 medallones azules. Encuentra al menos 10 de ellos y dispáralos. Cuando los hayas destruido, habla con el mercader que habrá fuera de la granja para que te entregue un... ¡arma castigadora!

DESBLOQUEAR ARMA MARIPOSA: En el hall, al sur del laberinto del seto, hay una puerta cerrada. Vuelve a ese mismo sitio con Ashley y ella abrirá la puerta. Dentro te espera... un bonito arma.

DESBLOQUEAR UNIFORME S.T.A.R.S: Completa el juego en cualquiera de los modos de dificultad.

GANA DINERO EXTRA: Cuando encuentres una máscara elegante, no la vendas, ya que te ofrecerán poco dinero. Combínala con gemas para que, al venderla, te ofrezcan una suma de dinero que ahora sí merecerá la pena.

SCARFACE



DESBLOQUEAR EXTRAS: Pausa la partida, luego ve al menú y selecciona "trucos", aquí escribe las siguientes combinaciones

- Fpatch: Llena el medidor de bolas.
- Flystrt: Disminuye los golpes de los policías.
- Noballs: Disminuye los golpes de los gangsters.
- Donut: Aumenta los golpes de los policías.
- Ammo: Máxima munición.
- Medik: Recupera la salud.
- Graysh: Desbloquear traje gris y gafas para Tony.
- Dozer: ¡Ganas un Bulldozer!
- Rainy: Se activa la lluvia.

SHREK TERCERO

GANA MONEDAS DE ORO: Ve a la tienda de regalos e introduce la siguiente combinación para recibir un montón de monedas de oro: Arriba, Arriba, Abajo, Arriba, Derecha, Izquierda

DESBLOQUEAR TRAJES

- Shrek Majestuoso: Cómpralo en la tienda de regalos por 3.200.
- Shrek Bañadores: Cómpralo en la tienda de regalos por 3.350.
- Shrek Armadura Caballero: Cómpralo en la tienda de regalos por 3.500.
- Shrek Pirata: Cómpralo en la tienda de regalos por 4.250.
- Puss Disfraz Caballero del Mal: Cómpralo en la tienda de regalos por 2.850.
- Fiona Traje Funeral: Cómpralo en la tienda de regalos por 2.150.
- Bella Durmiente Toga: Cómpralo en la tienda de regalos por 2.500.
- Burro Disfraz de Dragón: Cómpralo en la tienda de regalos por 3.650.

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD:

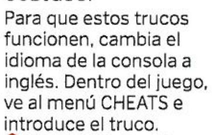
- Severo: Cómpralo en la tienda de regalos por 1.500.
- Encantador: Cómpralo en la tienda de regalos por 15.500.

SSX BLUR

CÓDIGOS: Para que estos trucos funcionen, cambia el idioma de la consola a inglés. Dentro del juego, ve al menú CHEATS e introduce el truco.

- NOHOLDS: Desbloquea todos los personajes
- CLOTHSHOP: Desbloquea todas las equipaciones
- MASTERKEY: Desbloquea todas las pistas
- WILDFUR: Disfraz de Yeti

SMB BANANA BLITZ



DESBLOQUEAR CRÉDITOS: Completa el 1er mundo y serás premiado con un poco de fiesta bananera.

DESBLOQUEA MUNDO 10: Completa los mundos del 1 al 9 sin continuar.

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM

NUEVOS CÓDIGOS:

- BirdBirdBirdBird: Salto de pájaro.
- BirdBirdBirdBirdBird: Gran salto de pájaro.
- DisplayCoordinates: Muestra las coordenadas.
- TonyFishDownhillJam: Poder del pez.
- FourLights: Desbloquear skater Picasso.
- DownTheRabbitHole: Desbloquear mini-skater.

TRANSFORMERS



DESBLOQUEAR PINTURAS:

- Generación 1 Starscream: Pulsa en la cruceta Derecha, Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Arriba, Arriba.
- Generación 1 Jazz: Pulsa en la cruceta Izquierda, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha.

DESBLOQUEAR ROBOVISIONES:

- Optimus Prime: Pulsa en la cruceta, en el mando, Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Derecha, Derecha.
- Cybertron: Pulsa en la cruceta, en el mando, Derecha, Arriba, Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Izquierda. Verás que bien te ves.

MARIO PARTY 8





DESBLOQUEAR MAPA ÓRBITA CORRUPTA DE BOWSER: Gana la batalla de la estrella con cualquier personaje del juego.

DESBLOQUEAR BLOOPER Y HERMANO MARTILLO: Ganarás uno de los personajes si vences en la batalla de la estrella con cualquier personaje del juego. Para ganar el segundo personaje, vuelve, y ¡vence de nuevo!

DESBLOQUEABLES DEL BAZAR DE LA DIVERSIÓN:

- Peligro de mesa: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Puzzle columnas: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Histeria masticando: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Tumulto ciclomotor: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Nivel muy difícil: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Voces de personajes: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Sonidos de tabla: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Sonidos de minijuego: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Documento de personal: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Test para el mejor: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Sonidos de abucheo: Cómpralo por 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Rollo de crédito: Cómpralo por 100 cartas de carnaval at the Fun Bazaar.
- Figuras de carnaval: Compra al menos 1 figura de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Desfile de carnaval: Compra al menos 1 figura de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Figuras de mesa de carnaval: Compra 1 de los 12 por 30 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Figuras de minijuego de carnaval: Compra 1 de los 12 por 30 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Figuras estrella de carnaval: Compra 1 de los 6 por 30 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.





Nintendo DS

BOMBERMAN LAND TOUCH!



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana 100 cartas en el modo normal y acábate el juego.
DESBLOQUEAR INICIO Y FINAL ESPECIAL: En el modo difícil, compra un ítem en la cabina de información del castillo por 50 monedas y acaba el juego.

CHILDREN OF MANA

DESBLOQUEAR BONUS SECRETO DE LA MAZMORRA: Completa las 8 misiones de las que consta el juego.
SECRETO DE LA CASA ENCANTADA: Ve a casa de Moti y allí busca un perchero antiguo cerca de la chimenea. Ponte en frente de él y pulsa el botón A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una llave oxidada". Habla con Moti y te dará una misión acerca de unos dragones. Cuando la acabes, regresa para hablar con él.

CUSTOM ROBO ARENA



GANAR PIEZAS EXTRA: Cuando Saki y Toru te nombren miembro oficial del club, te llevarán a su centro de entrenamiento. Allí lucharás contra Toru y, si consigues vencerle, ganarás un montón de complementos más para tu Custom Robo. Si has conseguido vencer a Toru, Saki traerá a otros 2 competidores más y, si consigues vencerlos, por cada uno que derrotes te dará nuevas piezas.

ELITE BEAT AGENTS



EXTRAS:

- Créditos: Después de completar la última canción (Jumpin Jack Flash) en dificultad "iHard Rock!", desbloquearás los créditos de los Elite Beat Agents y podrás verlos en cualquier momento, en la esquina inferior derecha de la galería.
- Foto de felicitación: Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación. Podrás volverla a ver en la esquina inferior derecha de la galería.

PICROSS

PICROSS DE HOY MODO "NO X": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 3 días seguidos.
PICROSS DE HOY MODO "ENCONTRAR": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 7 días seguidos.
PICROSS DE HOY MODO "MEMORIA": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 12 días.
PICROSS DE HOY MODO "SECRETO": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 20 días.



TRANSFORMERS

MODO ARMAGEDDON (EXCLUSIVO AUTOBOTS): Completa el juego.
BUS FUNKY (EXCLUSIVO DECEPTICONS): Conéctate al servidor Guerras Allspark por primera vez.
G1 STARSCREAM (EXCLUSIVO DECEPTICONS): Descarga el trailer de Transformers en objetivos.
CRUCERO DEL AMOR: Gana 250 monedas Wi-Fi.
DESBLOQUEAR COCHES PSICODÉLICOS: Gana 500 monedas Wi-Fi.
DESBLOQUEAR PISTOLERO: Gana 750 monedas Wi-Fi.
ENERGÍA INFINITA: Gana 1000 monedas Wi-Fi.
NIVEL WANTED VACÍO Y SALUD LLENA: En el modo libre, presiona Start, cambia a forma de vehículo y selecciona confirmar. Cuando salgas de allí, tendrás la salud llena y tu nivel Wanted estará a cero otra vez.

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Bienvenidos de nuevo a las páginas de la revista que desvelan más secretos, las únicas en las que encontraréis las respuestas a todo lo que buscáis en Wii y DS.



LA PREGUNTA DEL MES



Hola, gran Nintendo Acción. Quería información sobre el nuevo accesorio para juegos de acción que ha presentado Nintendo en el último E3. ¡Y una foto también, "please"!

Gabriel. Madrid

Para los juegos de apuntar y disparar en primera persona, Nintendo ha desarrollado un nuevo accesorio que provisionalmente ha llamado Zapper. El Zapper integra mando y nunchako dando forma a un artefacto cibernético en plan arma letal, que podréis exprimir a fondo en los «Resident Evil UC», «Red Steel 2», «Medal of Honor» o «Ghost Squad». Además de un manejo preciso, nos permitirá sentir toda la acción gracias al altavoz del mando, que sonará muy cerquita de la oreja. Zapper estará disponible en EEUU a final de año por 20 dólares, y Nintendo lo lanzará junto a minijuegos que nos permitan testearlo, como en Wii-Fit.

BEE MOVIE

Hola a todos. Hace poco hablasteis de una película que me interesó mucho. Se llama Bee Movie o algo parecido. ¿Podéis contarme algún detalle sobre el juego?

Alex, qué tal. Sobre el juego poca cosa, pero al menos podemos traerte las primeras pantallas. Sí que sabemos que 'Bee Movie' se estrena en España el 30 de noviembre, y que la versión jugable la lanzarán Activision para Wii y Midway para la portátil DS. La peli va a ser un puntazo, con una historia superdivertida sobre la vida de unas abejas... recién graduadas. No te la puedes perder... ¡y el juego tampoco! Pronto, más información.

Alex. Sevilla



Bee Movie, una divertida aventura protagonizada por las abejas que romperán moldes en la peli del mismo nombre.

HARVEST MOON

Hola a la gente de la super Nintendo Acción. ¡Felicidades por la revista! Soy un fan de la saga Harvest Moon, y me gustaría saber qué planes de expansión tiene.

Nos alegra que te guste, porque de cara a 2008 vas a tener Harvest Moon hasta en la sopa. Vaya, de momento hay dos nuevos proyectos de "granja" para tu DS. Uno se titula «Harvest Moon DS Cute» y en él, además de criar vacas, ovejas y pollos, y de plantar árboles, vas a poder cambiar de ropa e incluso decorar el interior de la casa. Todo muy "cute", muy "pocholo", ya lo verás. Está previsto para principios de 2008. El siguiente de la saga en salir será «Harvest Moon: Island of Happiness». En ella podremos crear nuestro propio paraíso en una isla, interactuando con hasta 100 personajes a través de la pantalla táctil. El objetivo no varía: seguirá siendo tener la mejor granja posible. Por eso habrá también conexión Wi-Fi. Pero no



Dos Harvest Moon nuevos para DS a lo largo de 2008.

VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡Nintendo DS Browser para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Arnau Gil Amat tiene 14 años, es de Premià de Mar y... ¡todo un artista!



Borja Otero Garrido nos envía desde Galapagar esta portada.



Edgar Delgado tiene 14 años y es todo un fan de Mario Galaxy.

Rodrigo Peinado es de Madrid y tiene 17 años. ¡Guau, buena portada!

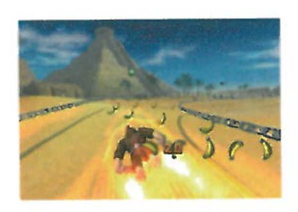
podremos probar nada hasta la segunda mitad de 2008, que será cuando esté por aquí.

Ana. E-mail

DONKEY AL PODER

Estoy flipando con las pantallas que habéis publicado de un nuevo juego de Donkey, algo así como Jet Race. ¡Dadme más detalles! Ah, y sois los mejores.

Donkey tiene dos juegos a punto para estrenar. Uno es para Wii, se llama «Donkey Kong Barrel Blast» y nos pondrá a los mandos de barriles turbopropulsados en carreras por escenarios que incluirán desfiladeros llenos de barriles, zonas

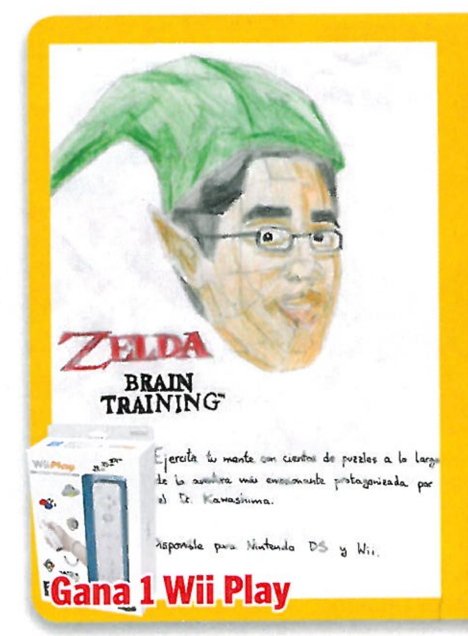


submarinas, recorridos prehistóricos... Habrá 16 circuitos, modo para 4 jugadores y un toque Mario Kart con mogollón de bananas por recoger y movimientos especiales. Los protas serán los mismos que los juegos de Donkey, incluida la familia Kong y King K. Rool. Estará listo antes de final de año. Eso por la parte Wii, porque en DS también habrá mucho mono con «Donkey Kong Jungle Climber». La cosa irá de escalar, saltar y ascender, buscando salientes, apoyos y plataformas a las que agarrar una mano y la otra. A los más veteranos os recordará a «King of Swing» de Game Boy, pero con un aspecto más currado y sorpresas en la jugabilidad. También llegará antes de final de año.

JEduardo. E-mail



DK Jungle Climber os atrapará cuando salga en DS.





EL DIBUJO MÁS CHULO

Irene Espejo Fortea

NUESTRO ARTISTA del mes es de Córdoba y tiene 14 años. En su original dibujo ha reunido los dos juegos que más le gustan: Zelda y Brain Training, de una forma simpática y divertida. Fíjate, Kawashima con el gorro verde y las orejas puntiagudas. Sin dudarlo, te mereces un Wii Play.

EL DIBUJO QUE PUBLICAMOS EN EL NÚMERO ANTERIOR no corresponde a Jordi Fernández Pou, como apareció publicado. La confusión se debió a un problema informático.

LA SERIE "TALES OF"

Estoy impaciente por saber nuevos detalles de la saga "Tales". He oído cosas muy chulas sobre nuevos juegos. ¿Qué me podéis adelantar?

Pues te podemos contar que Namco-Bandai ha confirmado el desarrollo de dos nuevas entregas de la prestigiosa serie «Tales of...». El primero es «Tales of Symphonia», la secuela para Wii del arrasador RPG diseñado para GameCube. Podremos coleccionar monstruos y entrenarlos para combatir, controlados por los dos personajes principales, Emil y Malta. El juego incorporará un nuevo sistema de control para mover a los personajes alrededor del mundo con sólo hacer un clic en una zona del mapa. Después, ya hablando de la DS, llegará «Tales of Innocence», que protagonizará Luca, el hijo de un mercader que tiene poderes especiales. El juego tendrá un sistema de combate en 2D en tiempo real. Podremos asignar combos e ítems a los botones antes de la batalla. El lanzamiento de ambos será en 2008.

Ramón.E-mail



«Tales of Symphonia» llegará a Wii durante 2008.



Donkey tiene dos juegos a punto para estrenar

TUS REVIEWS

Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... PERLA & DIAMANTE

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) y envíanoslas por email.



EL MEJOR PARA PASAR EL RATO

por Mario Quero Belmonte

Este Pokemón es el mejor de la saga, para mi el mejor juego del mundo. Recomiendo que os lo compréis por lo siguiente: te engancha y quieres ser el mejor del mundo en Pokemón. Es muy largo y los retos que te aguardan sorprenden. Sobre todo los Pokemón Legendarios que se consiguen en eventos o buscándoles (mi preferido es Arseus el pokemón creación)

Puntuación: 100

EL JUEGO POR EXCELENCIA

por Aania Cheded

Para mi Perla/Diamante es el mejor juego de Pokémon que ha existido jamás. Lo recomiendo a todo el mundo, sobre todo a los fans de Pokémon. Es perfecto ya sea en duración como en gráficos. Desde que vi las primeras imagenes me enamore por completo ¡¡Lo tiene todo!! Es como un sueño poder intercambiar pokemons sin liarse con los cables y sin estar tan cerca de un amigo!!!

Puntuación: 100

EL MES QUE VIENE... Queremos que nos envíes más comentarios acerca de «Pokémon Perla y Diamante» para DS.

¡Buscamos colaboradores!

¿Quieres escribir en Nintendo Acción? Pues venga, ponte en contacto con nosotros, ¡ya!

Si vives en Madrid, eres fan de los videojuegos y te gusta escribir... ¡podrías participar en N.A.! Manda un pequeño currículo por email a: nintendoaccion@axelspringer.es con la referencia COLABORADORES.



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan molado por algo especial. Traeremos páginas oficiales pero también otras más pequeñas y divertidas que nos hayan atraído. Este mes vamos a repasar dos clásicas, ambas oficiales al máximo, que hacía tiempo que no visitábamos. La oficial de Pokémon y la de Wii. Echad un vistazo a los detalles, por favor.





PERLA Y DIAMANTE

pokemon.nintendo.es

Página oficial para recurrir a la búsqueda de noticias e info sobre las nuevas ediciones Perla y Diamante. Por supuesto, tanto en Nintendo Acción como en la Revista Pokémon encontrarás lo que necesitas sobre Perla y Diamante en versión papel. Pero si has conectado el ordenador, pásate por aquí y alucina con su estética y presentación.



Wii PÁGINA OFICIAL

http://es. wii.com

Recomendamos un garbeo por esta página no tanto para estar al día de lanzamientos y novedades en Wii, sino además para ver cómo se juega a muchos de ellos. La página incluye varios vídeos en los que veréis gente probando Mario Strikers, Wii Sports, Big Brain Academy... Así podréis haceros una idea de la participación del mando en cada juego. Muy útil.



Spectrobes II se anuncia de forma oficial. Llegará a DS en 2008, y como aperitivo aquí tenéis estas imágenes.

Nuestra encuesta

¿ESTÁS CONTENTO CON LAS NOVEDADES DE LA NUEVA EDICIÓN POKéMON?

SÍ — 100% de votos

NO — 0% de votos

y el mes que viene...

¿TE HA ILUSIONADO EL ANUNCIO DE UN NUEVO MARIO KART PARA Wii?

Participa enviando un SMS al 7654

ESCRIBE NT178 + SÍ O NO

Entre todos los mensajes recibidos, sortearemos un juego para Wii. Coste máximo del mensaje 0,90€

SPECTROBES II

Hola colegas. ¿Se sabe algo de una segunda parte del genial juego Spectrobes para DS?

¡Qué noticia más emocionante acabamos de recibir, Juan Luis! Aquí somos unos fans totales de «Spectrobes», por eso el anuncio de la segunda entrega nos ha impactado. Disney lanzará el juego a lo largo de 2008, pero de momento ha dejado caer la primera imagen y un vídeo con la estética de la serie que arrasó en Internet. Así que ya puedes ir preparándote para volver a despertar fósiles con el puntero, a combatir contra criaturas superimaginativas y a recorrer nuevos mundos plagados de misterios y sorpresas. Recuerda, sólo en DS y más que probable para 2008.

Juanluis. E-mail

En Spectrobes II volverás a combatir en la doble pantalla.

ENDLESS OCEAN

Hola , he visto algunos juegos que se han anunciado en el E3. Chulísimos, pero poco originales, ¿no?, ¿os ha sorprendido especialmente alguno?

Para nosotros sin duda una de las sorpresas del E3 fue la presentación de un juego de Wii llamado «Endless Ocean». Una especie de aventura subacuática. Por lo que se pudo ver en vídeo, exploraremos las profundidades submarinas, tomaremos fotos e interactuaremos con los bichos mando en mano. Nuestro buzo se moverá por los preciosos fondos, arrecifes y cuevas con el puntero, y durante la inmersión podremos jugar con los delfines y ballenas, o incluso compartir buceada con otro colega a través del modo Wi-Fi de la consola. El juego-experiencia estará listo en EEUU en octubre.



Endless Ocean será una experiencia total en Wii.

«Endless Ocean» es lo último en aventuras para Wii



PLAN DE LANZAMIENTOS

Volvemos a la carga tras las vacaciones. Si habéis cargado las pilas (y la hucha), estas son algunas recomendaciones para comprar.

- **6 septiembre** Boogie (Wii/EA)
- **9 septiembre** MySims (Wii-DS/EA)
- **14 septiembre** Paper Mario (Wii/Nintendo)
- **26 septiembre** FIFA08 (Wii/EA)

SEPTIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Los buzos de por aquí ya estamos deseando probarlo.

Gustavo. Barcelona

MARIO PARTY DS

Tengo todos los Mario Party que han salido hasta ahora. Mis amigos y yo somos unos forofos, y ahora nos hemos enterado de que está a punto de salir una versión para Nintendo DS. ¡Contadnos, porfa!

Sale en noviembre en Estados Unidos, acaba de ser anunciado en el E3 por sorpresa absoluta. Un vídeo, algunas imágenes y pocos datos más. Se ve que toda la acción se desarrollará en la pantalla táctil, con tableros en 3D, así como los minijuegos, que prometen ser revolucionarios. Es seguro que permitirá cuatro jugadores con un solo cartucho, y es aún más certero que va a ser una fiesta total cuando llegue a España ¿a finales de año?

Iván y amigos. E-maill



Mario Party romperá moldes en su estreno en DS.



Guitar Hero III contará con los temas estrella de Iron Maiden y Red Hot Chilli Peppers. ¡Tócalos en tu Wii!

DRAWN TO LIFE

Buenas, colegas. Vosotros que lo sabéis todos, ¿qué juegos realmente originales y novedosos veremos en DS en los próximos meses?

Mogollón. Hay una enorme lista de juegos originalísimos para DS preparada por diferentes compañías. A ver, tenemos los «Mi experto en vocabulario», «Mi experto en vida sana» y «Jam Sessions», todos de Ubisoft; el nuevo «Phoenix Wright», de Capcom; tenemos «Elite Beat Agents» y «Nintendo Crosswords», de Nintendo; y ahora puedes apuntar un juego que acaba de anunciarse para ya mismo desde THQ. Se llama «Drawn to Life» y será una pasada. En él, tus dibujos cobrarán vida. Como lo oyes, podrás dibujar a tu personaje, sus herramientas, armas y objetos para ayudarle a superar la aventura. Con tu "creación" podrás volar, saltar, correr o golpear a los enemigos con



facilidad. Verás como tu pueblo va cambiando de forma según cumples los desafíos y misiones. De un pueblo agonizante pasará a alegría desbordante. Todo cobrará vida en tus mandos y con el puntero. Uf, promete ser la bomba. Y estará listo más o menos en octubre. Recomendadísimo.

Teresa. E-mail

GUITAR HERO

¿Qué novedades sabéis sobre el nuevo Guitar Hero para Wii? No puedo esperar a tocar la guitarra con el mando. ¡Más datos, por favor!

Tus deseos son órdenes. Verás, cuando eches mano de este juego de Activision, allá por el mes de octubre, descubrirás 45 temazos guitarreros interpretados por gente como ZZ Top, Beastie Boys, Alice Cooper, Guns N´Roses, Living Colour y... dos que nos acaban de confirmar: Iron Maiden, con su clásico "666 the number of the beast", y Red Hot Chilli Peppers. No te lo puedes perder.

HeavyWii. E-mai

DRAGON BALL

¿Sabéis fecha de lanzamiento definitiva de Dragon Ball 3 en Wii?

Continúa manteniéndose para noviembre. Pero lo que sí podemos avanzarte con seguridad es que tendrá modo online. De modo que podréis retar a cualquier jugador del mundo a combates sin tregua con vuestros héroes favoritos. ¡Qué ganas de jugarlo!

Ron. E-mail

LO QUE VIENE...

Hacemos de Rappel y nos la jugamos con predicciones sobre los juegos más esperados.

Queda... 1 MES



CRASH OF THE TITANS
Cada vez tenemos más ganas de echar mano a lo nuevo de Crash. Será el 26 de octubre.

Quedan... 2 MESES



RAYMAN RAVING RABBIDS 2
El regreso de los atolondrados Rabbids tendrá lugar en noviembre de 2007. ¡Viva!

Quedan... 5 MESES



ASTÉRIX EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS
De Atari, con fecha de estreno en febrero de 2008. Primicia.

LA IMAGEN DEL MES



¿VES EL RATÓN?

PARA CELEBRAR EL ESTRENO DE RATATOUILLE, THQ montón un escaparate jugable en la FNAC de Madrid. Aquí tenéis el momento de la presentación. Una niña tomaba los mandos de Remy, la rata protagonista, mientras era entrevistada por los periodistas de Antena 3. ¡Eso es un salto a la fama, pequeña!

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es** ¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...

Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son guays y enterarte de cada actualización de Wii, lee esta sección.

Las mejores novedades

SONIC THE HEDGEHOG 2

Megadrive · Plataformas · 800 puntos

IR A TODA PASTILLA por un escenario 2D repleto de plataformas, rizos, trampolines y otras barbaridades acrobáticas la mar de espectaculares es el pan nuestro de cada Sonic. Y en esta segunda entrega, en nuestra opinión la mejor de todas, irás haciendo el cabra junto a Tales, el zorro de dos colas, que puede ser controlado por un segundo jugador para ayudarte a completar todos los niveles -incluso los de bonus- de esta estupenda aventura. Pero seguro que lo que más os pica es el modo versus para dos jugadores, ¡una competición frenética y divertidísima!



Valoración ★★★★



STREET FIGHTER 2 TURBO HYPER FIGHTING

Super Nintendo · Lucha · 800 puntos

LOS COMBATES del primer SF2 ya fueron un exitazo, y esta versión Turbo, que como su nombre indica va más rápido que el primero, "lo petó". En SNES alcanza la misma velocidad que en el arcade y puedes escoger a Balrog, Vega, Sagat y M.Bison como luchador. Aunque no seas un devoto de la serie, bájatelo porque lo mismo te convierte. Ya solo falta que aparezca la versión de Megadrive y tendremos todos los Street Fighter míticos... ¡en nuestras Wii!



Valoración ★★★★



PAPER MARIO

Nintendo 64 · RPG · 1.000 puntos

¿TE APLANA el calor veraniego? Pues bájate este Paper Mario, que irás a juego. Esta fue la primera entrega de la saga y, además de dejar alucinado al mundo con sus gráficos "de papel", era una obra maestra en todos los aspectos: humor, combates por turnos en los que hay que estar atento para pulsar los botones en el momento adecuado, humor, un cerro de secretos, más humor... Sí, hace reír, pero además es exigente con el jugador (tienes que currarte los combates y explorar bien), muy largo y tiene textos (y gráficos) en español.



Valoración ★★★★

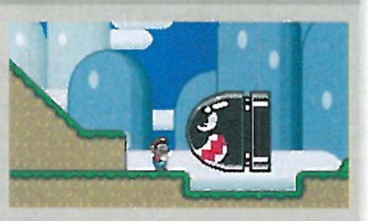


TOP 10 FAVORITOS

Esta es la lista de los 10 juegos de la consola virtual, que más nos molan a los de N.A.



1. ZELDA: OCARINA OF TIME — Nintendo 64 — 1.000 puntos



2. S. MARIO WORLD — Super Nintendo — 800 puntos



3. SONIC 2 — Megadrive — 800 puntos
4. ZELDA: A LINK... — Super Nintendo — 800 puntos
5. SUPER MARIO 64 — Nintendo 64 — 1.000 puntos
6. PAPER MARIO — Nintendo 64 — 1.000 puntos
7. DIDDY KONG QUEST — Super Nintendo — 800 puntos
8. STREETS OF RAGE 2 — Megadrive — 800 puntos
9. SF2 TURBO HF — Super Nintendo — 800 puntos
10. MARIO KART 64 — Nintendo 64 — 1.000 puntos

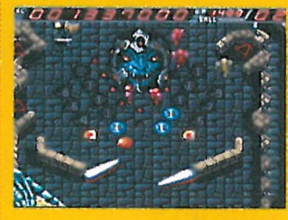
MÁS NOVEDADES PARA LA CONSOLA VIRTUAL:

NES (500 Puntos cada uno)



- Metroid ★★★

TURBOGRAFX (600 Puntos cada uno)



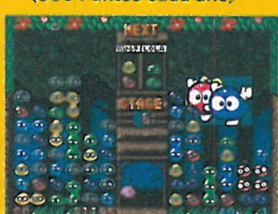


- Devil's Crush ★★★
- Air Zonk ★★
- Dragon Spirit ★★★
- Silent Debuggers ★★

MEGADRIVE (800 Puntos cada uno)

- Ecco: The Tides of Time ★★
- Golden Axe II ★★

SUPER NINTENDO (800 Puntos cada uno)



- Kirby's Ghost Trap ★★★

CONCURSO



SORTEAMOS:

1 Pak
Nintendo DS Lite
+ Kirby Mouse Attack



10 Juegos Kirby Mouse Attack



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo: **kirbynt + tus datos personales**

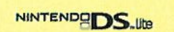
Ejemplo: kirbynt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de septiembre de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

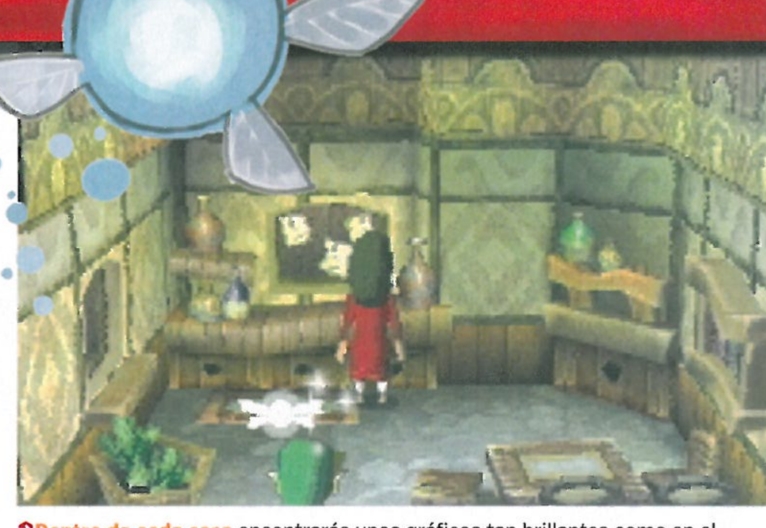












Dentro de cada casa encontrarás unos gráficos tan brillantes como en el exterior, además de algún habitante y objetos que quizá puedas coger o romper.



¡EL DATO!
Podrás enfrentar a tu Link contra otro, manejado desde cualquier lugar del mundo, en batallas online

¡TOMA NOTA, QUE VUELVE LINK!

Zelda Phantom Hourglass



- Tipo de juego: **AVENTURA/RPG**
- Compañía: **NINTENDO**
- Lanzamiento: **OCTUBRE**

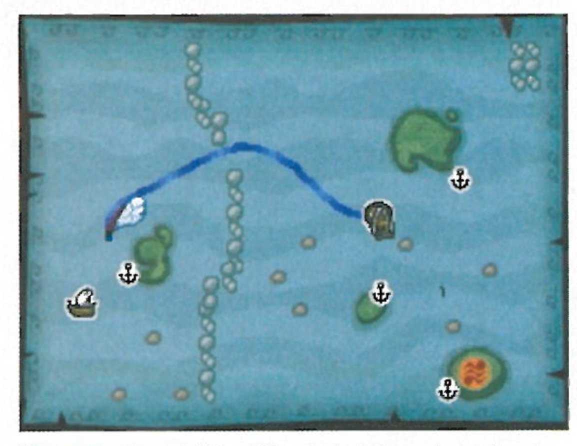
El héroe de Hyrule se estrenará en DS con una aventura al estilo «Wind Waker» de CUBE y un control totalmente táctil.

Bueno, en realidad ya se ha estrenado... en Japón. Por allí ya están **manejando a Link solo con el puntero** y disfrutando de los estupendos gráficos "cel-shading" que lucen ambas pantallas. El mundo de Phantom Hourglass, al igual que en «Wind Waker», estará formado por **pequeñas islas que deberemos ir explorando** a bordo de un pequeño barco de vapor. A este barco, por cierto, podrás ir cambiándole piezas para mejorarlo a medida que avances en la historia.

¡Un Zelda tuneado!

Será igual que las anteriores entregas de la saga en cuanto a que deberemos completar una mazmorra tras otra para progresar en la aventura. Y ahí es donde «Phantom Hourglass» y su exclusividad para DS van a marcar la diferencia. Para abrirte camino, además de conseguir llaves, deberás **escribir ciertas palabras clave en la táctil, soplar al micro** para apagar antorchas o esperar escondido a que pasen los enemigos, dependiendo totalmente del mapa de la pantalla superior. ¡Va a ser una **de las aventuras más originales** y emocionantes de la saga Zelda!





Para navegar de isla a isla solo habrá que trazar la ruta en la táctil. Tu barco seguirá la línea siempre que no haya...



...obstáculos. Si es una roca, rodéala, pero a veces aparecerán de la nada trampas que tendrás que... ¡saltar!

¡Link navega de nuevo!

La primera aventura de GameCube, «Zelda Wind Waker», tendrá su continuación en Nintendo DS, donde volveremos a surcar los mares con el simpático Link.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El control será totalmente táctil, pero no por ello estará limitado.



1 Mandoble táctil

TOCA A UN ENEMIGO y Link se abalanzará sobre él para eliminarlo. Si no hay enemigos pero quieres usar la espada para, por ejemplo, cortar hierba, bastará con trazar una línea rápidamente en horizontal o vertical para conseguir que Link embista o corte en media luna. Haciendo un círculo ejecutará... pues claro, su famoso ataque circular.



2 Apunta tus cosas

PUEDES ESCRIBIR EN LOS MAPAS para recordar dónde hay una mazmorra, o trazar líneas con el camino más corto hasta... lo que sea. Tienes libertad total para apuntar lo que quieras en cualquier momento.



3 Lanza tus armas

EL BUMERÁN es la estrella de las primeras mazmorras. Para que vaya por donde tú quieras basta con tocar su icono, arriba a la derecha, y trazar una línea desde Link hasta tu objetivo.

Primera Impresión

Usará las funciones DS a tope. No es un Zelda más, es un Zelda pensado por y para tu DS: usarás la táctil, el micro, la doble pantalla y hasta conexión Wi-Fi local y online para disputar batallas entre dos jugadores.

¿Será demasiado táctil? Los más "zelderos" tienen ciertos reparos, pero en cuanto lo prueben, ya verán.

EL REY DE LAS PISTAS DE BAILE



Boogie

Prepárate a bailar a tope con el mando de Wii, a cantar como nunca con el micrófono y a... ¡hacer tus vídeos musicales!



Con «Boogie» se estrenan en Wii los juegos musicales que tanto nos molan. Podrás bailar, cantar y diseñar vídeos de la forma más sencilla y divertida. Como los personajes que lo protagonizan. Y encima vendrá con un micrófono incluido en el pack.

Con él podrás **cantar en el modo karaoke**, tú solito o a dúo con el cantante si no quieres que se te noten los gallos. Bailar será otro tema. Aparecerá tu personaje en pantalla y **dirigirás sus pasos con el mando y el nunchako**. No habrá que seguir ningún esquema, sólo llevar el ritmo. Cada movimiento del mando, arriba, abajo, giro de muñeca, será un paso diferente. Y cada personaje dispondrá de cuatro estilos que podremos cambiar cuando queramos.

¡Venga ese Travolta!

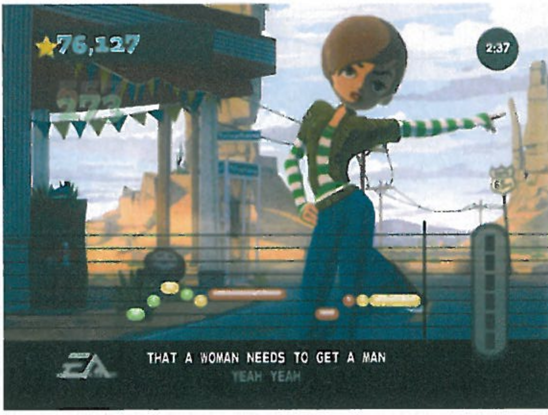
Los más birgueros se emocionarán combinando canto y baile: micro en una mano y mando en la otra. Aunque siempre podréis repartiros la labor con un colega. Cuanto mejor lo hagáis, más puntos conseguiréis y más cositas podréis comprar en la tienda para "customizar" a los protagonistas.

Pero lo mejor llegará a **la hora del vídeo**. Editaremos lo que hayamos grabado, bailecito y cancioncilla, eligiendo cámara, añadiendo todo tipo de efectos (hay uno 3D total) y disfrutando de los pasos de baile más originales y divertidos.





Moviendo el mando conseguirás pasos superdivertidos. Más aún viendo el aspecto y volumen de los protagonistas.



En el karaoke utilizarás el micro para desenvolverte por 39 temazos en inglés, pero totalmente reconocibles.

¡Déjate llevar por su ritmo!

Los originales protagonistas del juego seguirán tu ritmo con espectaculares pasos de baile, y perderán el equilibrio cada vez que cometas un fallo. ¡Vas a flipar con los movimientos superrealistas de cada uno de ellos!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tres datos necesarios para completar la primera impresión .

1 ¡El micro!



EL MICRO IRÁ INCLUIDO EN EL JUEGO. Lo conectarás al puerto USB de la Wii y, hala, a entonar. Como curiosidad, que sepáis que el color elegido para el micro ha sido el blanco. ¿Precio del pack? Aún sin confirmar.



2 Tus propios clips

GRABA TU VOZ EN EL JUEGO junto con los pasos de baile que más te gusten, y prepárate para editarlo. Añádele diferentes efectos, textos, incluso visión 3D que sólo podrás apreciar con gafas especiales que... ¿incluirá?



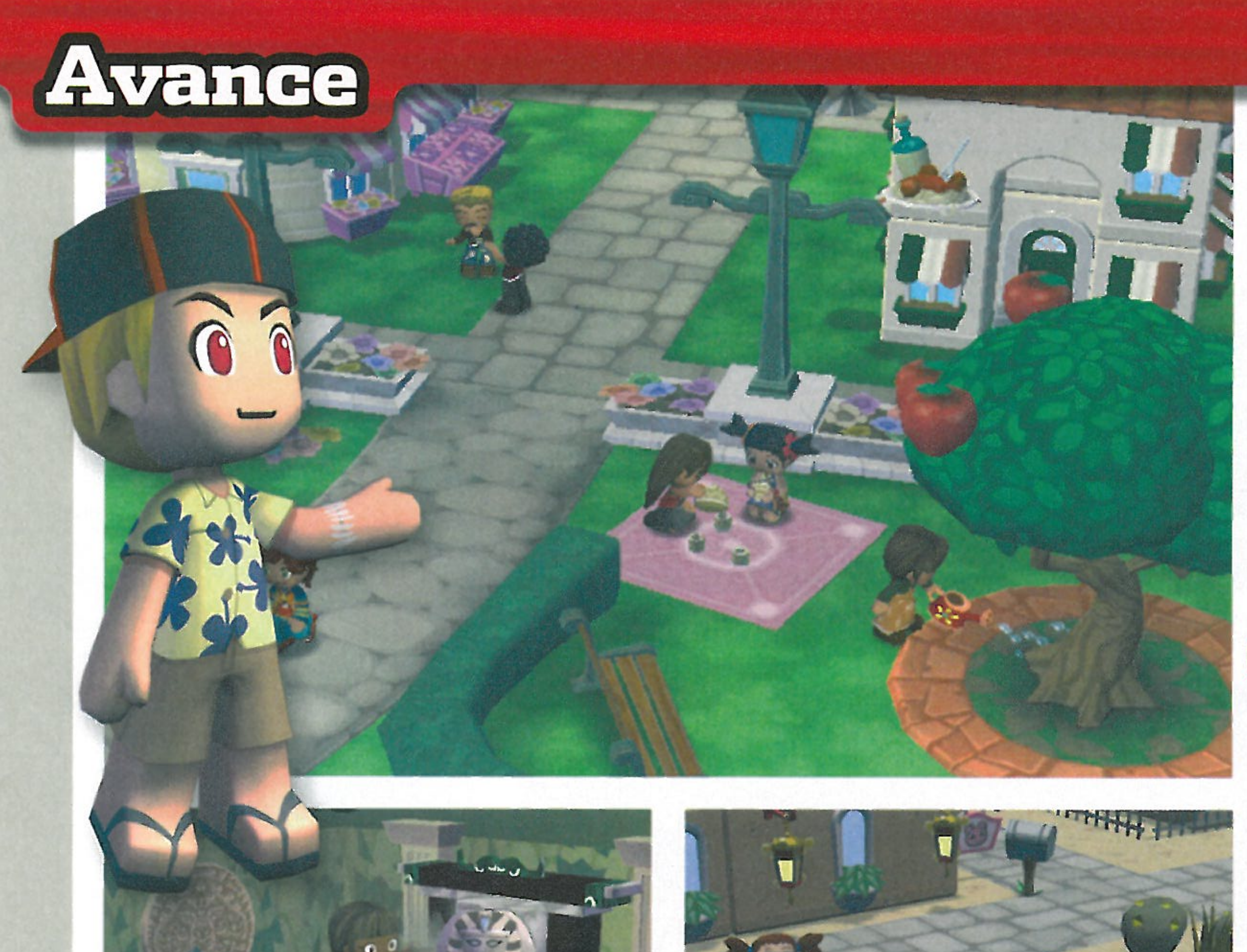
3 ¡Esos temazos!

39 TEMAS ARCHICONOCIDOS se darán cita en Boogie. La mayoría serán en inglés, pero tranquilo, porque seguro que los habrás tarareado en la ducha cientos de veces: Britney Spears, Jamiroquai, Daft Punk, etc. ¡Podrás cantar en modo karaoke o a dúo junto a tus artistas favoritos!

Primera Impresión

Rompe moldes. Bailar, cantar, micrófono incluido, desde luego será un título para disfrutar en fiestas entre colegas. ¡Para partirse!

Apenas hay temas en español. Pero bueno, hay que ser positivos: te servirá para coger entonación y aprenderte las letras de memoria.





➲**Los MySims serán muy expresivos.** Y con sus muecas y aspavientos se comunicarán contigo a la perfección.

➲**Relacionarte con la gente será vital.** Sólo tú podrás ayudarles con sus problemas, y ellos te lo recompensarán.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Jugar con «MySims» será toda una revelación. Primero porque utilizaremos el mando de Wii, y segundo... por la versión DS.



1 Creación total

TODOS LOS OBJETOS ESTARÁN DIVIDIDOS EN BLOQUES. Con ellos podremos construir cualquier objeto a nuestra medida y desplazarlos con el mando.



2 ¡En DS también!

SERÁ OTRA NUEVA EXPERIENCIA SIMS. Más que construir, tendrás que explorar tu entorno y superar minijuegos, muy en la línea de «Animal Crossing».

HAZ HUECO A TUS NUEVOS VECINOS

MySims





➲ **Tipo de juego:** SIMULACIÓN
➲ **Compañía:** EA GAMES
➲ **Lanzamiento:** SEPTIEMBRE

La nueva temporada de los Sims está ya a puntito. ¿Cómo? ¿No estás preparado? Tranqui, aquí estamos para contártelo.

Estaba claro que los Sims pedían a gritos un **lavado de imagen**. ¿Y qué saldría si mezcláramos el universo "SIMS" con la estética que sólo nintendo sabe ofrecer?

Pues «MySims», claro

La nueva joya de EA dará un giro total a la saga no sólo en el aspecto gráfico, sino también en la dinámica del juego. Sí, bueno, tendrás que crear tu propio MySim eligiendo entre cientos de opciones (cabeza, cabello, ropa... ¡incluso el tono de voz!) pero a partir de ahí la cosa cambiará. Te encargarás de **levantar una ciudad** con el objetivo de que los personajes que aparezcan se animen a mudarse a ella. Podrás **construir de todo**, desde sillas hasta enormes edificios. No sólo eso: deberás tener un buen trato con tus vecinos, ayudarles y explorar los alrededores para descubrir un sinfín de extras y secretos. Será en septiembre, sólo en Wii.

Primera Impresión

El completo rediseño. Va a ser una revolución, no sólo por el diseño sino también por la mecánica.

¿No habrá Wi-Fi? Finalmente parece que será así. ¿Quizá para la siguiente entrega? Ya veremos...

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El mando será el máximo protagonista de la acción. Con él haremos jugadas imposibles manejando a los mejores cracks...

1 ¡Viva el mando!

CON ÉL CONTROLARÁS LAS JUGADAS: tiros, pases, saques de banda, entradas... Podrás usar el nunchako o no, según tu nivel de habilidad en el juego.



2 ¡Las estrellas!

RONALDINHO Y SERGIO RAMOS serán la imagen de este FIFA. A ambos los veréis en la carátula, luciendo melena, y en el juego, dándolo todo.

Las diferentes cámaras te permitirán seguir el partido desde cualquier ángulo y posición, y con zooms al máximo.

Los minijuegos de futbolín, "toquecitos" y tiros a puerta con tus Mii sólo estarán disponibles en esta versión Wii.

LLEGA EL FÚTBOL MÁS MANEJABLE

FIFA 08

¡EL DATO! Estarán incluidos más de 570 equipos licenciados y 14000 jugadores reales. ¡Más auténtico no se puede!



- Tipo de juego: FÚTBOL
- Compañía: EA SPORTS
- Lanzamiento: SEPTIEMBRE

Con la liga a punto de empezar, EA nos descubre un FIFA para Wii tan sorprendente como revolucionario en el control.

Una de las características más destacables es su nuevo **modo Family Play**, ideal para los más inexpertos: los jugadores se moverán automáticamente por el campo y a nosotros nos bastará con darle al mando para driblar, pasar, disparar... Nada de estrategia, todo fútbol, y del bueno. Porque, ya habréis visto qué gráficos, ¿no? Habrá realismo a tope, con nombres, camisetas, estadios, todo actualizadísimo. Y si queréis fliparos al máximo, entonces a conectarse al modo online. Podréis **competir contra cualquier usuario**, o participar en una liga que se irá actualizando con los partidos reales. Y además...

¡Minijuegos exclusivos!

Con **tus Mii** jugarás al futbolín, a disparar a puerta o a dar toques, tú solito o contra tres colegas, a ver quién lo hace mejor. Imagina batir el record de Ronaldinho controlando la bola.

Primera Impresión

El control. Fácil, directo y muy sencillo. Y atención a los gráficos y animaciones, espectaculares.

¿Estará online la liga española? EA no lo ha dejado muy claro, pero en fin... a cruzar los dedos.



El control táctil te permitirá manejar tus unidades, individualmente o en grupo, con total libertad y rapidez.



Los héroes serán personajes de rol en toda regla: podrás equiparles armas y objetos para mejorar sus estadísticas.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Durante las batallas tendrás que estar a mil y una cosas, y saber reaccionar ante las sorpresas. ¡Tu puntero va a echar humo!



1 Estrategia...

MONTARÁS TU TINGLADO dentro de tu nave. Con los recursos suficientes podrás crear "fábricas" de distintos tipos de soldados para apoyar a tus héroes.



2 ...en tiempo real

DURANTE LA BATALLA tendrás que proteger a los personajes indefensos, a tu nave, explorar para encontrar recursos, curar heridos, atacar... ¡todo a la vez!

¡ABRAN PASO A LOS HÉROES DE LA ESTRATEGIA!

Heroes of Mana

¡EL DATO! Podrás combatir contra otro jugador por Wi-Fi, cada uno con los héroes que tenga en el modo historia



DS

- Tipo de juego: **ESTRATEGIA-RPG**
- Compañía: **SQUARE-ENIX**
- Lanzamiento: **OTOÑO**

La saga Mana volverá a DS con una aventura exclusiva, repleta de estrategia y control táctil.

Olvida los anteriores títulos de la saga porque este nuevo "Mana" se va a salir por la tangente. Si no fuera por **el argumento y los personajes, que encajarán con lo habitual** en este mundo, podríamos estar hablando de un RPG independiente. Este "Heroes" será estrategia en tiempo real, y además usará el control táctil exclusivo de DS, lo cual, dicho sea de paso, te vendrá al pelo para navegar por los numerosos menús y manejar tus soldadetes a toda velocidad.

Exploración y combate

Aunque contará con un interesante argumento, tu objetivo principal será **ganar una batalla tras otra.** Para ello tendrás que seguir una estrategia, claro: mandar a tus héroes a explorar, explotar los recursos del terreno, crear las unidades adecuadas para cada enemigo... ¡Vas a vivir unas batallas épicas en tu DS!

Primera Impresión

Estrategia con estilo. El ambiente "Mana" estará presente en personajes, argumento ¡e incluso menús!

Los textos en inglés. Esperemos que se traduzca, porque sería una pena no enterarse del argumento.



En el próximo número...

¡REPORTAJE ESPECIAL!

The Legend of Zelda: Phantom Hourglass

YA HEMOS JUGADO CON EL TÍTULO MÁS ESPERADO EN DS y la experiencia ha sido tan increíble que vamos a contarte de arriba abajo cómo es el juego más impresionante que verás en tu DS. Sólo en Nintendo Acción.

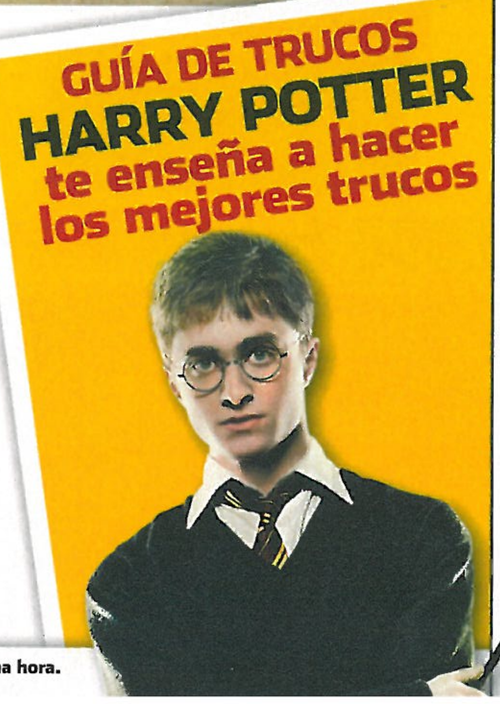


WWE SMACKDOWN vs RAW 2008



¡Los juegos del fenómeno de lucha libre que arrasa en España!

GUÍA DE TRUCOS
HARRY POTTER
te enseña a hacer los mejores trucos



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, Dani González, Gustavo Acero, E. Pérez-Durías, Dani Cabrera, M. Sagra, S. Gordillo, J. Palacios, J. Sánchez

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992

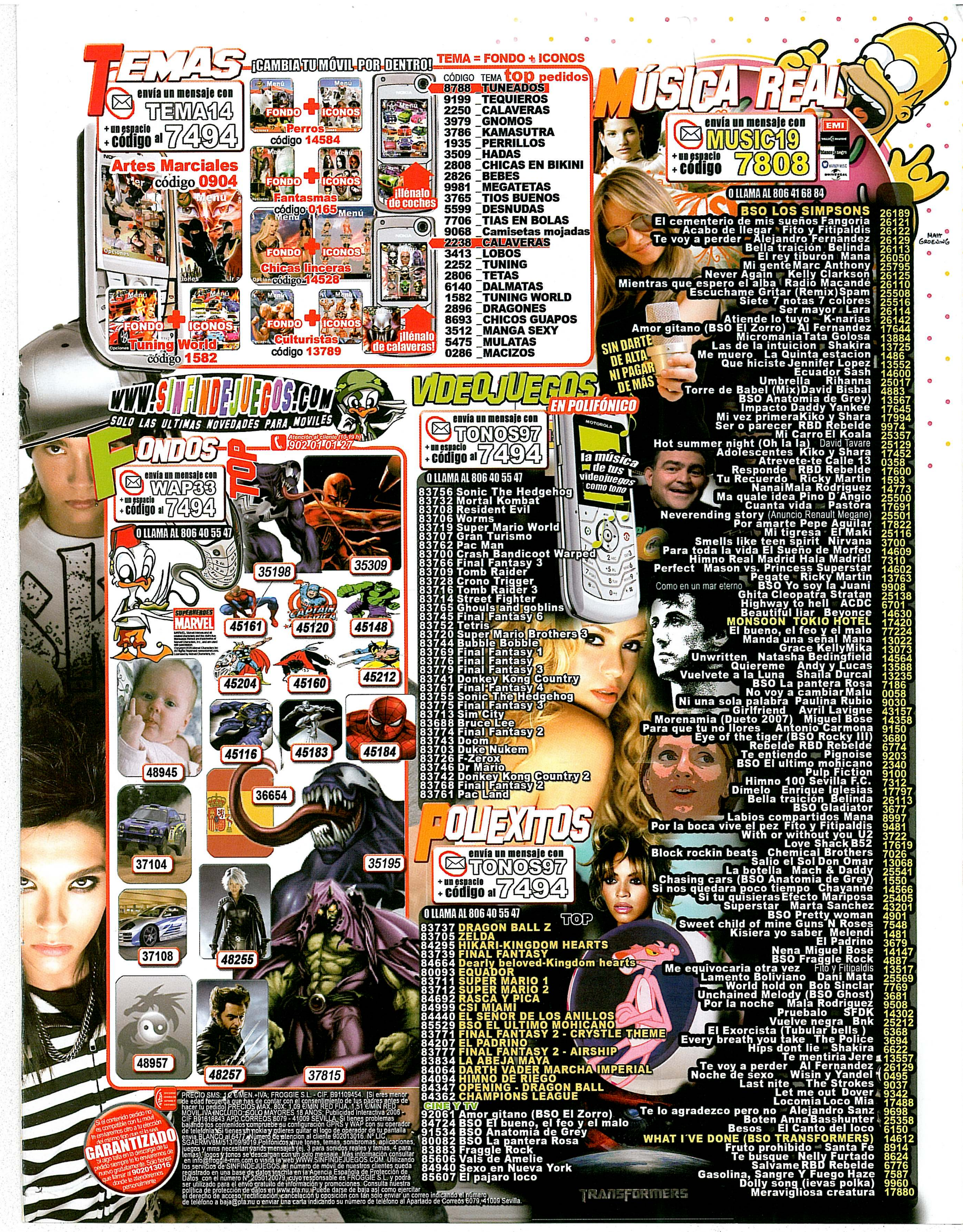




Publicación controlada por



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

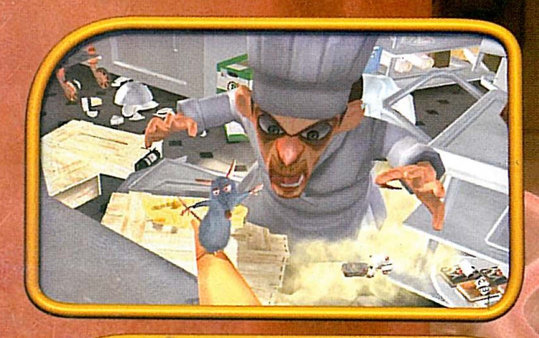


TEMAS ¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
TEMA = FONDO + ICONOS
envía un mensaje con TEMA14 + un espacio + código al 7494
Artes Marciales código 0904
Tuning World código 1582
FONDO + ICONOS
Perros código 14584
Fantasmas código 0165
Chicas linceras código 14528
Culturistas código 13789
¡llénalo de coches!
¡llénalo de calaveras!
CÓDIGO TEMA top pedidos
8788 _TUNEADOS
9199 _TEQUIEROS
2250 _CALAVERAS
3979 _GNOMOS
3786 _KAMASUTRA
1935 _PERRILLOS
3509 _HADAS
2808 _CHICAS EN BIKINI
2826 _BEBES
9981 _MEGATETAS
3765 _TIOS BUENOS
5599 _DESNUDAS
7706 _TIAS EN BOLAS
9068 _Camisetas mojadas
2238 _CALAVERAS
3413 _LOBOS
2252 _TUNING
2806 _TETAS
6140 _DALMATAS
1582 _TUNING WORLD
2896 _DRAGONES
8693 _CHICOS GUAPOS
3512 _MANGA SEXY
5475 _MULATAS
0286 _MACIZOS
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-19 h) 902 01 01 27
FONDOS TOP
envía un mensaje con WAP33 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 40 55 47
35198
35309
45161
45120
45148
45204
45160
45212
45116
45183
45184
48945
36654
37104
35195
37108
48255
48957
48257
37815
VIDEOJUEGOS EN POLIFÓNICO
envía un mensaje con TONOS97 + un espacio + código al 7494
la música de tus videojuegos como tono
O LLAMA AL 806 40 55 47
83756 Sonic The Hedgehog
83732 Mortal Kombat
83708 Resident Evil
83706 Worms
83719 Super Mario World
83707 Gran Turismo
83762 Pac Man
83700 Crash Bandicoot Warped
83766 Final Fantasy 3
83709 Tomb Raider
83728 Crono Trigger
83716 Tomb Raider 3
83714 Street Fighter
83765 Ghouls and goblins
83745 Final Fantasy 6
83752 Tetris
83720 Super Mario Brothers 3
83744 Bubble Bobble
83769 Final Fantasy 1
83776 Final Fantasy
83779 Final Fantasy 3
83741 Donkey Kong Country
83767 Final Fantasy 4
83755 Sonic The Hedgehog
83775 Final Fantasy 3
83713 Sim City
83688 Bruce Lee
83774 Final Fantasy 2
83743 Doom
83703 Duke Nukem
83726 F-Zero
83746 Dr Mario
83742 Donkey Kong Country 2
83768 Final Fantasy 2
83761 Pac Land
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS97 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 40 55 47
TOP
83737 DRAGON BALL Z
83705 ZELDA
84295 HIKARI-KINGDOM HEARTS
83739 FINAL FANTASY
84666 Dearly beloved-Kingdom hearts
80093 ECUADOR
83711 SUPER MARIO 1
83712 SUPER MARIO 2
84692 RASCA Y PICA
84999 CSI MIAMI
84440 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
85529 BSO EL ULTIMO MOHICANO
83771 FINAL FANTASY 2 - CRYSTLE THEME
84207 EL PADRINO
83777 FINAL FANTASY 2 - AIRSHIP
83884 LA ABEJA MAYA
84094 DARTH VADER MARCHA IMPERIAL
84094 HIMNO DE RIEGO
84347 OPENING - DRAGON BALL
84362 CHAMPIONS LEAGUE
CINE Y TV
92061 Amor gitano (BSO El Zorro)
84724 BSO El bueno, el feo y el malo
91534 BSO Anatomia de Grey
80082 BSO La pantera Rosa
83883 Fraggle Rock
85606 Vals de Amelie
84940 Sexo en Nueva York
85607 El pajaro loco
GARANTIZADO
MÚSICA REAL
envía un mensaje con MUSIC19 + un espacio + código 7808
EMI
O LLAMA AL 806 41 68 84
SIN DARTE DE ALTA NI PAGAR DE MÁS
MATT GROENING
BSO LOS SIMPSONS 26189
El cementerio de mis sueños Fangoria 26121
Acabo de llegar Fito y Fitipaldis 26122
Te voy a perder Alejandro Fernandez 26129
Bella traición Belinda 26113
El rey tiburón Mana 26050
Mi gente Marc Anthony 25795
Never Again Kelly Clarkson 26125
Mientras que espero el alba Radio Macande 26110
Escuchame Gritar (Remix) Spam 25508
Siete 7 notas 7 colores 25516
Ser mayor Lara 26114
Atiende lo tuyo K-narias 26142
Amor gitano (BSO El Zorro) Al Fernandez 17644
Micromania Tata Golosa 13884
Las de la intuicion Shakira 13725
Me muero La Quinta estacion 1486
Que hiciste Jennifer Lopez 13552
Ecuador Sash 14600
Umbrella Rihanna 25017
Torre de Babel (Mix) David Bisbal 4883
BSO Anatomia de Grey 13567
Impacto Daddy Yankee 17645
Mi vez primera Kiko y Shara 17994
Ser o parecer RBD Rebelde 9974
Mi Carro El Koala 25357
Hot summer night (Oh la la) David Tavare 25129
Adolescentes Kiko y Shara 17452
Atrevete-te Calle 13 0358
Responde RBD Rebelde 17600
Tu Recuerdo Ricky Martin 1593
Nanai Mala Rodriguez 14773
Ma quale idea Pino D'Angio 25500
Cuanta vida Pastora 17691
Neverending story (Anuncio Renault Megane) 25501
Por amarte Pepe Aguilar 17822
Mi tigresa El Maki 25116
Smells like teen spirit Nirvana 3700
Para toda la vida El Sueño de Morfeo 14609
Himno Real Madrid Hala Madrid! 7310
Perfect Mason vs. Princess Superstar 14602
Pegate Ricky Martin 13763
Como en un mar eterno BSO Yo soy la Juani 9908
Ghita Cleopatra Stratan 25138
Highway to hell ACDC 6701
Beautiful liar Beyonce 14630
MONSOON TOKIO HOTEL 17420
El bueno, el feo y el malo 7724
Manda una señal Mana 13022
Grace Kelly Mika 13073
Unwritten Natasha Bedingfield 14564
Quiereme Andy y Lucas 13588
Vuelvete a la Luna Shaila Durcal 13235
BSO La pantera Rosa 7186
No voy a cambiar Malu 0058
Ni una sola palabra Paulina Rubio 9030
Girlfriend Avril Lavigne 43157
Morenamia (Dueto 2007) Miguel Bose 14358
Para que tu no llores Antonio Carmona 9150
Eye of the tiger (BSO Rocky III) 3680
Rebelde RBD Rebelde 6774
Te entiendo Pignoise 9203
BSO El ultimo mohicano 2340
Pulp Fiction 9100
Himno 100 Sevilla F.C. 7312
Dímelo Enrique Iglesias 17797
Bella traición Belinda 26113
BSO Gladiator 3677
Labios compartidos Mana 8997
Por la boca vive el pez Fito y Fitipaldis 9481
With or without you U2 3772
Love Shack B52 17619
Block rockin beats Chemical Brothers 7026
Salio el Sol Don Omar 13068
La botella Mach & Daddy 25541
Chasing cars (BSO Anatomia de Grey) 1550
Si nos quedara poco tiempo Chayanne 14566
Si tu quisieras Efecto Mariposa 25405
Superstar Marta Sanchez 43201
BSO Pretty woman 4901
Sweet child of mine Guns N Roses 7548
Kisiera yo saber Melendi 1481
El Padrino 3679
Nena Miguel Bose 14147
BSO Fraggle Rock 4887
Me equivocaria otra vez Fito y Fitipaldis 13517
Lamento Boliviano Dani Mata 25569
World hold on Bob Sinclar 7769
Unchained Melody (BSO Ghost) 3681
Por la noche Mala Rodriguez 9508
Pruebalo SFDK 14302
Vuelve negra Bnk 25212
El Exorcista (Tubular bells) 6368
Every breath you take The Police 3674
Hips dont lie Shakira 6622
Te mentiria Jere 13557
Te voy a perder Al Fernandez 26129
Noche de sexo Wisin y Yandel 0495
Last nite The Strokes 9037
Let me out Dover 9342
Locomia Loco Mia 17488
Te lo agradezco pero no Alejandro Sanz 9698
Boten Anna Basshunter 25358
Beso El Canto del loco 6150
WHAT I'VE DONE (BSO TRANSFORMERS) 44612
Fruto prohibido Santa Fe 8914
Te busque Nelly Furtado 8624
Salvame RBD Rebelde 6776
Gasolina, Sangre Y Fuego Haze 7587
Dolly song (ievas polka) 9960
Meravigliosa creatura 17880
TRANSFORMERS



DISNEY · PIXAR
RATATOUILLE
(ra·ta·tui)

EL VIDEOJUEGO







¡YA DISPONIBLE!

PLAYSTATION 3 PlayStation 2 PSP



NINTENDO DS





PIXAR
ANIMATION STUDIOS



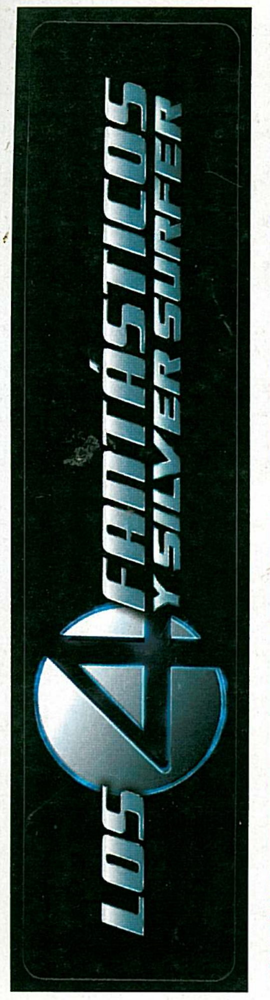
Games for Windows
PC/MAC CD-ROM







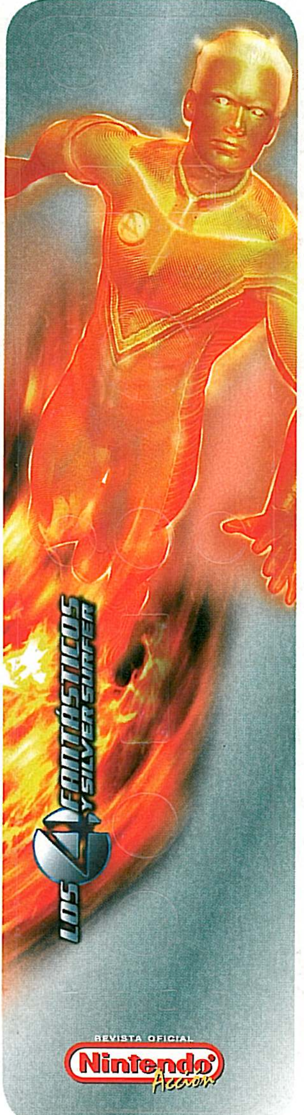




















YA EN CINES Y EN TU CONSOLA